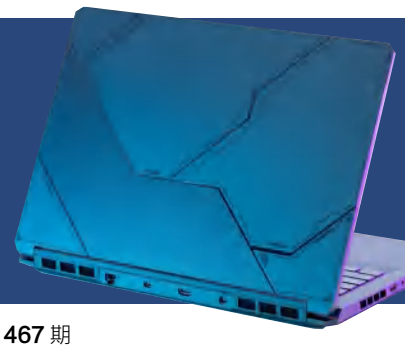
热点新闻 | 评测导购 | 数字生活 | 少年派

全彩电子版：icpcw.com/e　官方微博：weibo.com/cpcw

电脑報

适用于办公室、学校、家庭的科普报 | 2020年8月24日　第33期　总第1467期

邮发代号：77-19



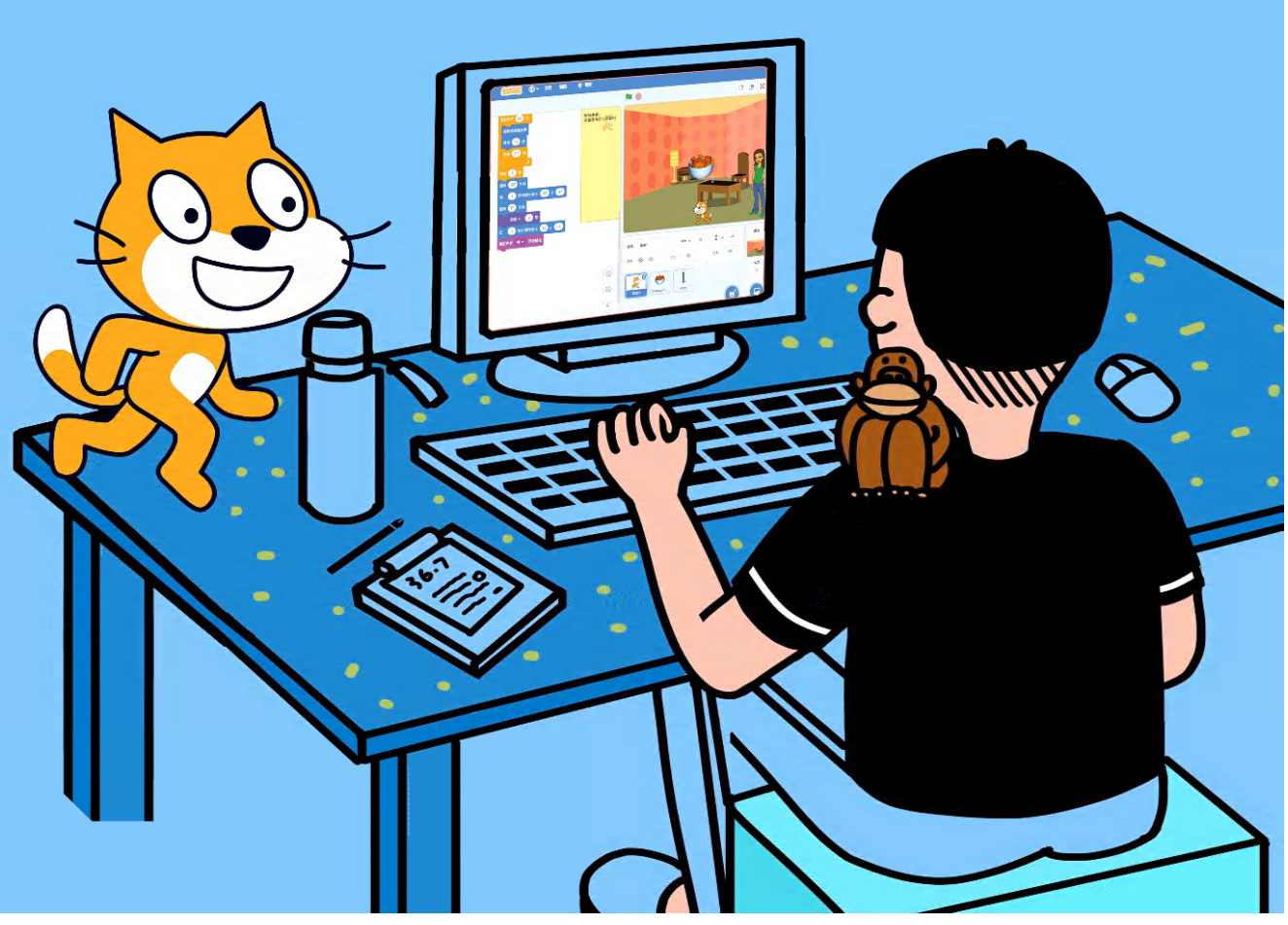
iQOO 5体验：
所有的短板都补齐了！ >10

全能高手：
Redmi G游戏本测试 >12

电脑報 精品编程系列丛书

- 全面系统的标准化教材，一线名师倾力编写
- 专为编程等级考试和蓝桥杯考试量身定做的详实真题库
- 通过项目式学习完全掌握Scratch编程方法

青少年编程高分宝典
9月震撼上市！



电脑报官方企业店
（手机淘宝扫一扫）

北京时光万殊图书专营京东店
（手机京东扫一扫）

成都杂志铺信息技术有限公司
（手机淘宝扫一扫）

四大科技巨头如何应对反垄断漩涡 >07

为何玩游戏用**第十代酷睿**更爽？ >20

拥抱开学季
大一新生**入学用APP**推荐 >23

微软XGP游戏
订阅服务真香 >26

非主流态度
Vlog相机如何选择？ >27

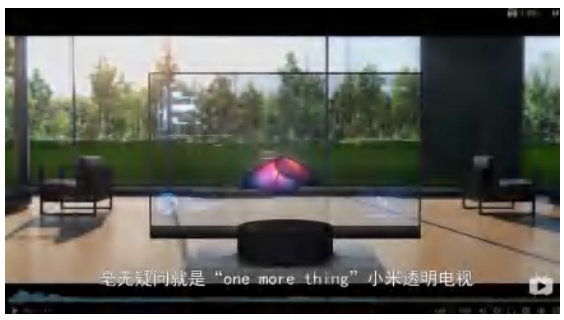
如何利用
DNA破案 >32

微信扫一扫
或当地邮局
订阅纸质版

最后一波福利，快！ 快！ 快！
破季订阅9-12月纸质版《电脑报》享好礼！
活动时间：2020年7月27日-8月30日

手机淘宝扫一扫
限电脑报官方纸质订阅
shop555534429.taobao.com
服务热线：**023-63863737**

未来已来? 小米透明电视一探究竟



小米在前几天的发布会上官宣了“One More Thing”小米透明电视55英寸OLED,成为了史上第一台量产透明电视，售价也来到了惊人的49999元。这款OLED电视的原理就是去掉了接近一半的区域使用纯透明材料,而另一部分才是像素阵列,透明度约40%左右,照此数据来看就是采用了LGD方案。而知名数码自媒体“科技美学”在B站上为大家带来了第一手的全方位体验,有兴趣的读者朋友不妨围观一下。

从电视来说，小米透明电视55英寸OLED可以说是天价,所以它的竞争对手并不是家用电视,而是价格动辄近十万元的商用展示柜，相对这些高价产品来说小米透明电视55英寸OLED不仅颜值更高，而且支持120Hz刷新率、MEMC，并采用了联发科MTK9650这种高端电视芯片,所以从行业角度来看颠覆性十足，有相当大的几率拓宽商用展示柜市场容量,其战略定位与Redmi 98英寸电视的性质很接近。

来,在一款看不见的电视上看看电视吧!

随身空调真靠谱么? 索尼Reon Pocket尝鲜

原来是半导体散热器人体版

相信每个身处“火炉城市”的朋友们都有过这样的矛盾：看着夏天户外极高的空气通透度和蓝天白云就很想出门溜达拍照，但一开门扑面而来的热浪又瞬间让你只想与空调紧紧相依,所以可能很多人都幻想过:如果空调能随身携带就完美了,这不,索尼在日本卖断货的Reon Pocket就是这样一款产品,TESTV为大家带来了这款“体感空调”的详细测试,内容形式轻松愉快,看个稀奇也无妨。

事实上这种体感空调跟手机半导体散热器的原理是一样的，只不过它服务的是我们的后颈窝，所以此“空调”非彼“空调”,它本身只能起到局部降温的作用,而且是一款针对日本国情特化的产品,因为日本上班族都有比较严格的着装规范,大热天穿得西装革履都是常事,在这种情况下Reon Pocket可以提供30~60分钟通勤路上的清凉,而不是真正让你戴着它出去浪……这也是它为什么没有在中国市场销售的关键原因。

淘宝回收有啥猫腻,这条视频来告诉你

欣赏一下俄罗斯套娃一般的套路

这年头二手数码产品的收售平台是越来越多,比如我们就有“电脑报官方企业店”在销售二手电脑/手机等,而当你有一款老手机,特别是iPhone等保值性较好的手机时，如何选择回收平台就成了一大关键,B站UP主“韭菜实验室”就为大家带来了一次iPhone 7淘宝回收实操,看看到底有多少猫腻吧。

简单来说,为了吸引卖家,淘宝商家回收往往报价比其他APP和线下渠道更高,当收到手机后,他们会用另一个电话号码通知你的手机有各种各样的毛病,只能以远低于初始报价的价格回收,并且手机已经被拆成了零件,他们没有义务装回去。这一步其实就是在诱导你以低价卖出,但事实上他们根本没有拆过手机,而如果你选择退货的话他们会延迟几天再打电话,报一个比之前稍高的价格继续诱导,如果你坚持退货,就能原封不动地收到自己的手机,而且来回邮费都是你出,他们没有任何的损失……

电商狂欢节点下
“流水线”直播靠“超级斩”破圈

文/邓晓进 许 伟

8·18,这个电商狂欢节点,直播是绝对的重头戏。一周前,张歆艺走进位于苏宁总部的直播中心,开始了一场长达4个小时的直播带货。穿过导播中心、推流中心,经过选品区来到直播间,电脑报看到了正投入到直播中的“二姐”,也看到了镜头之外,庞大的直播团队和专业化的直播体系。明星的到来,除了让这个平日位于南京城郊一隅的产业园区欢腾起来,还承载着激发直播带货与电商的更多可能。一边是平台携手,一边是品牌背书,凭与一众大品牌联合组建的“超级斩”,苏宁易购直播间借超低折扣迅速破圈的同时,也预示着电商直播开始走向全产业链的争夺。极速狂奔之下,直播赛道新的命题还在刷新。

这个8·18,“野生”直播输给了大平台?

看着平时在店里用原价买稍微有点贵的饰品,被充当主播的店员在镜头前以超低的折扣价一一展示,该品牌的忠实粉丝方子琪(化名)告诉电脑报,这是店播最吸引她的一点。

“项链和手链的原价都是一千多,直播间秒杀价才三百多,四舍五入相当于不要钱。”因为在品牌专场一次性购买了两件商品,她还得到了直播间的专属优惠:一袋水晶砂和一个LOGO包。“商场联合品牌方做线上直播,主播是品牌柜姐,卖的也是平时去店里就能摸得到看得着的东西,后续的质保问题还能直接找到商场,真是比网红卖货靠谱得多。”

让方子琪略感意外的是,苏宁在这样重要的节点上,除了与往届一般在电视台举办消费晚会,还做出了与线下商场如出一辙的选择:联合品牌做直播。电商平台的直播间采用综合性选品策略,用来自各种品类各大品牌的爆款产品确保覆盖的受众人群足够广泛,而商场品牌方做直播更倾向于品牌专场,定点目标人群更具针对性,“商场店播本身不算太大的知名度和单一的选品,注定了它吸引到的很大概率只是一定范围内的小部分人群。”

电商直播则不然,在大平台的加持下,可轻易聚拢全网优势品牌,拿出更具竞争优势的折扣价格,再加之还会邀请一些当红的流量明星加盟直播间,对消费者吸引力会更大。

明星+大平台已成为直播新标配

新赛道技术流之变,直播如何不翻车?

事实上,电商直播能掀起如此巨浪,还有更深层次的因素。

“一场直播下来,同时在场参与的工作人员有40人左右。”苏宁直播制作团队负责人告诉电脑报,随着直播赛道的飞速狂奔,一场成熟的直播早已不再是镜头里外、买卖交易这么简单。

亲历直播现场,除了一睹明星带货的风采与快感,电脑报感触最深的是直播背后的专业化程度已经今非昔比。

苏宁直播中心的专业不是普通民用级直播可以比拟的。该负责人称,这里曾经是转播五大联赛的演播厅,所以从设备到软件都是采用电视台广播级系统标准。比如,专业的推流系统比普通民用级推流更稳定,不会在直播中出现断流、黑屏、混跳等。而线上调色系统相比普通的美颜滤镜,会让直播画面颜色更鲜艳,人物质感更好。

“用这么专业的设备来做直播会不会有种杀鸡用牛刀的感觉?”面对这个问题,该负责人表示,随着直播的普及,用户对直播的体验都会直线提升。专业的设备和从业人员能从视觉、听觉、情感上去满足用户的需求,从而直接影响到直播带货的效果。通过一些音效音乐,给受众在听觉上进行有效传达,来调动他收看的娱乐感。同时通过音乐乐奏中心化效果,能够给现场明星一些反馈。让整个直播现场更生动,也让观众看直播不那么僵硬,观感和参与度俱佳。“即便要同时在多个平台直播,有专业设备就可以取代在主播面前放多个手机的尴尬局面。”只需要接好多个平台的地址就没有问题了。

除了设备的专业,当下直播在团队协作和前期筹备上,也呈现出前所未有的专业程度。苏宁易购平台运营集团副总裁范春燕称,苏宁专门建了一个应对直播的团队,包括执选品组、执行策划组、宣发组以及定单服务履约组。

直播场景破圈,从店播走向山海之间

不可否认明星直播带货模式是当下大势,明星背靠的粉丝经济、名人效应给直播产业提速起到了至关重要的作用。但对于一个向阳产业的发展前景,行业应该有更多的思考和准备。如何让直播更具兼容性和可持续发展的能力,苏宁的试探性布局,也许能给出一个较好的答案。

电脑报从苏宁易购平台运营集团副总裁范春燕获悉,除了明星带货模式,苏宁目前还在倾力培养另外三种模式。

第一是店播,不管家乐福还是苏宁易购云店,抑或是苏宁小店,这些都可以称为直播的重要场景。范春燕认为,店播在未来是更具备场景的,商户与用户之间的交互。

第二种模式是走出直播间,把这个直播场景放在田间地头,山海之间——放在商品原产地。

第三种模式是苏宁即将要推出的工厂直卖。在生产车间,在产业流水线上,进行产品生产制造的直播。

从苏宁的这一系列直播战略部署来看,一个成熟的直播生态正在随时演进。而在这个生态中,范春燕也坚定地认为人、商品、场景依然是缺一不可的。但新直播生态的养成与和谐发展,纯粹的买卖交易之上,也对直播在内容多元、创新精装、价格给力、品质稳定乃至服务便利等方面提出了更高的要求。

直播赋能,能否重新定义零售?

现阶段,摆在苏宁等电商平台面前,还有很多直播行业发展初期的问题需要解决。

首先的就是价格。不少消费者愿意到直播间消费,就是因为在这里能以比其他线上、线下渠道更加实惠的价格拿下心仪的商品。据悉,在8·18直播开场之前,苏宁易购和一众大品牌联合组建的“超级斩”实时价格指挥中心就已经开始运作。苏宁内部人士称,“超级斩”指挥中心就是要对标友商价格,24小时监控,只要发现价格比友商便宜不足10%,立刻现场调价。不过,这样的优惠力度,是基于这一届8·18正值苏宁30周年当口,还需要思考如何在非节日的日常生活中让利于消费者。

其次是爆款产品的选择。电商直播采用的综合性选品策略,虽然能达到“广撒网多捞鱼”的效果,可这也带来了直播时长过久、产品针对性不足等问题。如何找到差异化竞争优势?除了国货专场、海尔专场、联合利华专场等常规的品牌专场外,或许他们也能从近两年大热的C2M定制产品上找到新的突破点。

最后是物流网络体系。每逢6·18、8·18、双十一这类特殊购物节,高折扣下的消费狂潮爆发,都会让头部电商平台在短期内的物流压力倍增。在直播这个定时的爆破式行为中,一款产品一个小时卖成千上万件是极有可能的事情。当直播带来的短期爆发式流量冲击成为常态,就需要一个足够与之匹配的强大供应链,来处理大量的订单与退货问题。

若是上述问题都找到了最优解,基于直播,电商平台能否重新定义消费行为?让我们拭目以待。

苏宁818“超级斩”指挥中心

6487家网吧的大溃败：倒闭甩卖、不敢提价、转型无路

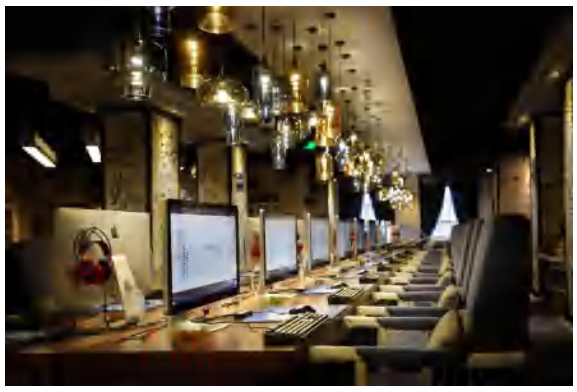
文/ 黎炫岐

在海口市国兴桫椤湾的2楼，一家网吧门外，十余张亮黄色的真皮沙发正被挨个搬运至楼下的大货车。目光投向另一侧，透过贴有“倒闭甩卖”四个字的玻璃门，依稀可见尚有近百张相同的沙发，被摆放在略显混乱而寂寥的室内。

2019年，网吧老板陈瑞迪（化名）以570元的单价，买来这些沙发，如今却只能以50元的价格将它们挂上二手交易平台，并盼望着“早点卖完”。

陈瑞迪的境遇并非个例。

数据显示，2020年上半年，全国网吧相关企业一共吊销、注销了6487家。当不少互联网行业在疫情期间迎来新的机遇时，因互联网而生的网吧行业，却走进了漫长黑夜。



黯然倒闭：高端配置转眼成一堆“破铜烂铁”

2020年2月底，陈瑞迪关上网吧大门时，以为这只是短暂的告别。刚刚做完大扫除的网吧显得清净整洁，他在一尘不染的玻璃门两侧贴上了一副新年对联，并在门锁上方贴上一条白底黑字的温馨提示：“年后再会，不见不散”。

然而，疫情的不断恶化，让这场告别最终成为了永别。

5个月后，被房租、贷款、网管工资压得喘不过气来的陈瑞迪意识到，“网吧逃不了倒闭的结局了”。

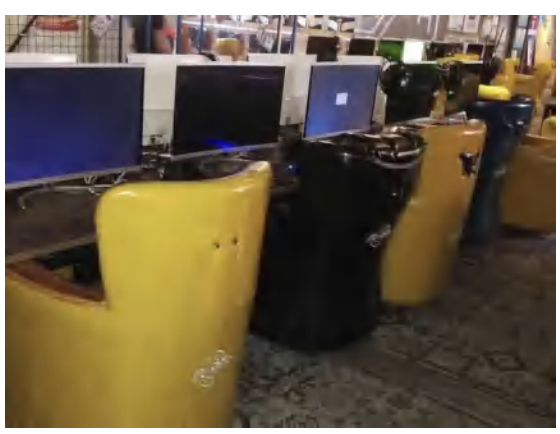
2019年，刚刚毕业、喜爱电竞的陈瑞迪决定创业，回到家乡准备开一家高配置的网吧。“贷款200万元，其中装修费都占了85万元，就是想把配置、环境和服务做到最好。”陈瑞迪告诉电脑报，对这家网吧，他曾寄予厚望，从选址到装修，再到采货，都由他全程决定。

除了真皮沙发，上百台高端电脑显示器和玩游戏必备的机械键盘，“样样都是下了血本的。”陈瑞迪称。

开业之初，网吧的高质量的确吸引了不少客流，经过近一年的经营后，网吧的老客户也培养起来，陈瑞迪还为老客户们建了微信群，常常做一些小活动。

按照陈瑞迪的规划，“2020年是打算新开一家分店的。”

事与愿违的是，疫情打乱了陈瑞迪的一切计划，并将他和他的网吧推向了倒闭边缘。“因为疫情，网吧关闭了近半年，人工和租金流水却一分不少。好不容易等来了恢复营业，每天最多有三四十个人来，很多电脑都积灰了。”巨大的经营压力之下，陈瑞迪只能将所有设备低价变卖，并将网吧转租，用以回血，“虽然也必然是亏损，但至少能把欠下的租金还上。”



陈瑞迪的网吧

艰难存活：低价要亏本，高价无客流

“我们县城的十几家网吧几乎全部倒闭，眼下只有一家恢复营业。”爱好去网吧组队玩电竞游戏的李彰其（化名）近日发现，尽管会员卡里充的钱还没用完，自己常去的几家网吧却已先后倒闭了，只剩下一家勉强存活，“每天去的人也不多，近三分之二的座位都空着。”

事实上，即便是在市区，从寒冬里活下来的网吧们，也依然不太好过。

“疫情尚未完全被控制，不少城市对网吧的管理还是比较严格，有的城市要求网吧里的上座率最多只能50%，且只能隔位而坐。”上海一家网吧的老板告诉电脑报，“网吧在消毒防疫方面的成本增加不少，人工工作量也增加了，门外必须有工作人员做体温测量并登记健康码，漏登一个人，网吧都有被关的风险。”

有的网吧选择了节流，也有网吧试图通过“提价”来弥补亏损，维系经营。

李彰其告诉电脑报，“由于县城里就剩下一家网吧还开着，网费从年前的一小时6元涨到了8元。”

在西南地区，网吧常客鲍石（化名）也发现，常去的几家网吧都或多或少涨价了，涨幅在1-3元之间，而较为高端的网咖包间，一台电脑一小时的网费可高达25元。

“价格低就必然亏本，稍微提高一点价格，又没有客流。”陈瑞迪和尚在营业的同行们的日子都不太好过，“尤其是开在大学附近的网吧，一方面学生对价格都很敏感，一提价就用脚投票；另一方面，大学周边网吧多，要想涨价就得大家商量好一起涨价，单独一家涨价的话，既损失客流，又会被同行排斥甚至举报。”

洗牌期来临：从网吧到网咖

事实上，即便没有疫情，网吧行业也正走向衰落，而疫情无非是加速了这一过程。

数据显示：从2015年开始，全国网吧类企业注册量已经连续4年下滑，其中2019年仅新增注册4667家，为过去10年中新增注册量最少的一年，但当年吊销、注销数量却高达14773家，是注册量的3.3倍之多。

一方面，手游的便捷性迅速抢占了PC端游戏的市场，而精品PC端游戏内容供给缺口越来越大。这一点也得到了鲍石的认同，“现在在网咖中最流行的游戏大部分还是老游戏，新游戏寥寥无几。”

《2018中国互联网上网服务行业发展报告》显示，2018年上网服务行业网游排行前三名的游戏为《英雄联盟》《穿越火线》《地下城与勇士》，均是发行超过10年的老游戏。

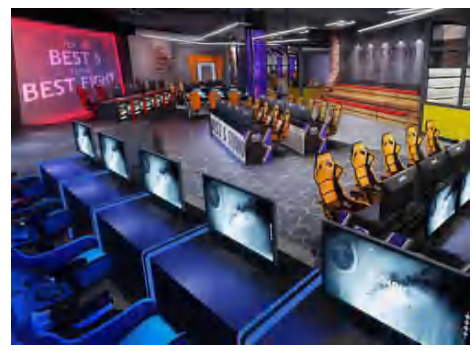
而早在2015年11月，由腾讯游戏天美工作室群开发并运行的一款名为《英雄战迹》的游戏在Android、iOS平台上正式公测，这款后来改名为《王者荣耀》的手机游戏成为了网吧“杀手”。手游不受场地和设备限制的特点，一时间让许多人成为了手游爱好者。

此外，网吧行业不同于其他行业，一度被挡在资本市场门外，目前，除了网鱼网咖等少数几家企业，网吧行业鲜见VC进入。

而网吧行业不受资本青睐的其中一个原因是经营主体过于分散，多为个体网吧，连锁网吧一直没有形成气候。截至2018年，国内连锁网吧数量占比仅20%左右。

在这样的境遇之下，网吧们不得不寻求转型之路，正如2015年，中国互联网上网服务行业协会在一份行业转型指南中写道：“上网服务行业别无选择，必须背水一战，转型升级。”

其中转型为与餐饮相结合的网咖是主要路径，但成效不尽人意。根据《2018中国互联网上网服务行业发展报告》，在所有网咖网吧中，餐饮等收入占比才18.5%，即便是顶级的一批网咖，饮料食品收入也仅占20%到30%。



电竞馆

电脑报了解到，除了转型为单纯的网咖，投资成立手游网咖、电竞馆和女性网咖等，成为了不少网吧选择的方向。此前，福建、广州、湖南、陕西等全国各地都迎来了一批线下移动游戏社交场所开业运营。

然而，转型的效果并不算好。“毕竟这些模式最终还是需要网费充值，而新模式下的用户需求并不算高，且多为短期需求，甚至不及PC端游戏需求。”一位业内人士指出，“况且这些新模式的价格大多更高，要想让客户买单，并不容易。”

网鱼网咖创始人黄锋面对媒体，也曾亲口承认探索并没达到理想的状态，他认为手游网吧的概念，包括VR吧、电竞馆，都无法演化成真正的商业形态，网鱼自试点的五六家手游吧全军覆没。

显然，在中国互联网高速发展20多年后，一场疫情将网吧行业推至了新的历史窗口，承载着无数人青春的网吧们能否迎来新的春天，令人堪忧。

星巴克的进击:是中国帮它拿到了门票?

文 / 麦柯

首次上榜世界500强,应该说,这是星巴克历史性的时刻。

凡是上榜的公司堪称全球企业发展的风向标,因为既有历史性的纵向比较,也有同领域的横评,因此世界500强上榜企业的含金量和影响力可见一斑。

而对于首次上榜的星巴克,《财富》的评价是:除了拓展门店,星巴克深耕数字化成效显著。

食品餐饮业在疫情期间遭受沉重打击,星巴克的最新财报也与同期相比数据相当尴尬,但反而是在这个艰难时刻跨过了世界500强的门槛,是谁帮它拿到了这张期待了数十年的门票?

尴尬财报之下的转机

就在两周前,星巴克公布了第三季度财报。财报显示,星巴克净营收42亿美元,市场预期40.59亿美元,去年同期68亿美元,同比下降38.2%。

与预期相比,星巴克损失了约31亿美元的销售额,其中,美国市场营收为28.10亿美元,同比下滑40%,环比下滑35%。这主要是由于门店销售额下降41%至16.61亿美元,而交易减少了53%。

同时,美国疫情的持续蔓延令星巴克雪上加霜,上财季是临时关店的影响,本财季则是停业居家的阴霾。

星巴克在中国复苏如此之快,得益于其坚持的数字化战略。

从闭店止损到开店社交

除了原有店铺复工之外,开辟新店也体现了星巴克对未来的信心。

截至第三财季末,美国和中国的门店占公司全球产品组合的61%,分别为15243家和4447家。

比如中国大陆地区的首家旗舰店——星巴克臻选三里屯太古里旗舰店升级后重新开张。

这也是星巴克中国今年第一家在疫情期间完成升级的旗舰店,升级后加入了星巴克臻选咖啡和Bar Mixato创新酒坊,使其从快节奏的咖啡厅变成一个更重社交,覆盖消费时段更广的多功能门店。

比起此前千店一面的标准化定制,如今根据商圈位置、客群需求打造的个性化店铺可能成为今后的亮点。

对此,星巴克中国零售总裁兼首席运营官蔡德裟表示,“尽管突如其来的疫情让我们面临暂时的困难与挑战,但星巴克在中国的长期发展战略从未动摇,我们依然在不断地加大投资,努力为顾客带来不断创新升级的第三空间体验。”

新贵的信心与危机

正是中国给了星巴克,这个500强新贵希望和信心。

所以,星巴克再次重申,要在本财年末在中国新开500家门店,而这意味着今年星巴克在中国的开店数将超过其第一大市场美国(美国才300家)。

而且,加码中国的星巴克也从外卖中尝到了甜头。

去年,特别是在瑞幸咖啡的倒逼之下,星巴克在国外拉拢UberEats合作咖啡外卖,国内干脆开启“啡快”服务,”啡快”小程序上线了支付宝、口碑、饿了么、淘宝、高德等APP,据悉这些APP合计去重用户高达10亿。

显然,星巴克在中国市场的尝试,既符合疫情防控常态化的安全要求,也充分考虑到了本土化、个性化的消费需求。

因此,星巴克也在不断增强跨终端、多场景服务中国消费者的能力。

但是,对于星巴克来说,美国政府封杀微信的暴政,很可能影响包括自己在内很多世界500强企业在中国的业务。

星巴克宣布和微信合作

如今,微信小程序也已成为星巴克的第一服务入口:“微信支付+公众号+小程序+微信搜一搜”的生态闭环所带来的流量,已经将星巴克和微信生态深度绑定。

因此,美国这项禁令,可能将对倚重中国市场的星巴克等公司造成更大的伤害。世界500强企业也许很难不成为牺牲品。

好消息! 创刊年电子典藏版隆重上市!

• 1992年正式创刊,收藏价值非凡

• 高清扫描,原汁原味,阅读清晰

• 见证计算机高速发展的历史进程

【购买方式】
打开淘宝扫一扫
选“1992年”选项或咨询客服

典藏价 92元

注:1992年《电脑报》一共51期,文章约有1500篇

2020-2021年电脑报电子版正在热卖,订阅灵活,详情可手淘扫码咨询客服。

炮制了爆款的爱奇艺,为何还是翻不了身?

文/ 星晚

才刚刚从财报中透露出亏损同比收窄的利好消息，一转眼,爱奇艺又摊上了事。

8 月 14 日凌晨，爱奇艺发布公告称其被美国证券交易委员会(以下简称“SEC”)调查。根据 SEC 的要求,爱奇艺需要提供 2018 年 1 月以来的财务和运营记录,以及相关文件记录。随之而来的,是股价一度跌至 18.05 美元。

在第二季度财报电话会议上,爱奇艺 CFO 王晓东对此事进行了回应,“我们主动披露调查正说明公司管理层对这次内部调查的结果十分有信心。”

事实上,SEC 此番调查,与今年 4 月 Wolfpack Research 做空报告有着很大关联。而这份做空报告,直击爱奇艺虚增 2019 年收入 80 亿元—130 亿元，占财报营收 27%-44%，同时还虚增 42%-60%的用户数量。

营收、会员数量,一直是外界关注爱奇艺的焦点,因此一份做空报告才带来如此大的影响。而连年亏损的爱奇艺也并非没有为了盈利努力过,甚至于搭建了从影视制作到终端投放的发展链路。

可结果,市值却被第二梯队的芒果超媒超越,爱奇艺的乘风破浪在几时?

市值被会员数相差5倍的芒果超媒超越

爱奇艺拿出的第二季度财报,其实并不差。

财报数据显示,爱奇艺第二季度营收 74 亿元,较去年同期上升 4%,归属于公司的净损失达到 14 亿人民币。与此同时,爱奇艺总订阅用户数量也达到 1.05 亿。

相较于去年同期净亏损 23 亿元的金额来看，今年第二季度的亏损已经大幅收窄。可作为头部视频网站,爱奇艺却已经在亏损深渊中待了十年之久。反观一直未能跻身第一梯队的芒果超媒,如今却成为了唯一盈利的长视频平台。

根据芒果超媒 7 月 10 日发布的 2020 年半年度业绩报告,该公司预计实现归属于上市公司股东的净利润为 10.4 亿元 -11.4 亿元，同比增长 29.42% -41.86%。

更扎心的是,芒果 TV 付费用户数仅 1837 万人,而爱奇艺却早已过亿。以今年第二季度财报来看,爱奇艺会员服务收入为 40 亿元人民币,已经占据营收的半壁江山。

可即便如此，不断增长的会员收入还是没能为爱奇艺扭亏为盈。加之,SEC 此番调查正是冲着爱奇艺的真实营收和会员数量而来,即便爱奇艺充满信心,但三番两次针对这两大因素的攻击已经给爱奇艺带来了不小的负面影响。

除了难止的亏损之外，爱奇艺与用户的关系也并非数据增长一般正面向上。

8 月 6 日，爱奇艺与优酷还因违法违规问题被北京市文化市场综合执法总队查处。原因是平台上存在包括网络游戏解说视频含有诱导未成年人违法犯罪和渲染暴力,音乐 MV 含有教唆犯罪内容等。

尽管爱奇艺第一时间表示已进行深刻检讨并整改完毕，但微博等平台上对其的指责却没有休止。在多条报道相关消息的微博下,都有“爱奇艺值得”、“爱奇艺实至名归”等反讽评论。

同样,今年 6 月,《庆余年》超前点播一案一审开庭宣判，法院认定爱奇艺超前点播的行为损害了原有会员的权益。事后，爱奇艺不仅受罚,还受到了不少用户的吐槽。

桩桩件件，其实都体现出了用户对爱奇艺各种做法的不满。可在爱奇艺看来，提高会员定价几乎是必然的。

“19.8 元的月费已经定价 9 年了，相比爱奇艺提供给用户非常丰富、优质的内容,这个价钱实在太低了,这是主要收入。”8 月 14 日的财报电话会议上，爱奇艺创始人兼首席执行官龚宇这样表示。

一边是直接影响营收的会员收入,一边是需要维系的情怀,爱奇艺的止损之路面前,仍是一片迷雾。

爱奇艺“迷雾剧场”

一时爆款不等于持续热度

争议的背后,是爱奇艺的野心。

“目前国内视频平台的核心商业模式与 Netflix 一致：收入 = 用户数 × 会员费。通过投入优质内容吸引用户，用户付费之后,收入增加,再继续投入内容,增加用户黏性,获得更多用户和收入。当内容足够优质,还能对会员费用进行进一步‘优化’,提供更多样的会员服务。”文娱行业资深观察人士李热心(化名)对锌刻度表示。

爱奇艺的超前点播和星钻会员便是如此。据龚宇所说,19.8 元的月费是因为竞争原因,导致一直无法提价。超前点播与星钻会员的出现,正是变相实现了提高会员收入的想法。

组合拳的打法,的确给星钻 VIP 带来了更大的诱惑力。但同样也有不少消费者选择了另一条路:观看免费且唾手可得的盗版资源。这无疑也给爱奇艺挖掘会员的野心带来了不小的冲击。

在李热心看来，对会员费用的“优化”,势必要建立在足够优质的内容之上。“优质的内容意味着高额的花费，请大牌明星、大制作、后期宣发推广都需要源源不断的高投入。”李热心表示,这是一笔不小的开销,“但与此同时,目前影视行业的

星钻会员价格是普通会员两倍多

大环境,决定了视频平台的广告收入。会员累积一定程度后,很难再突破。再加上观众普遍还是缺少付费习惯，网上求资源、借账号之类的操作,这些都影响了视频平台的收入。”

事实的确如此，在过去很长一段时间，影响视频网站营收的重要原因之一,就是激烈甚至畸形的版权争夺。

一度，热门剧集出现暴涨 30 倍的天价版权，最终视频网站即便收获高点击量,却难以收回成本。而吸引来的用户,忠诚度也不高，下一次热门剧集在其他平台,他们便头也不回地转身离去。

或许在优质内容和费用升级之间,爱奇艺还需要更好地把握平衡。

优质内容是消费者买单的前提

“从大趋势来看，各大视频平台其实都在往生产优质内容的方向前进。但这个需要积累，当优质内容出品到一定量级时,消费者买单便是水到渠成的事了。”从事娱乐行业编辑的魏可(化名)对锌刻度表示。

为了实现这一目标,其实爱奇艺早有准备。早在六年前,龚宇与爱奇艺影业总裁亚宁就合资创办了爱奇艺影业,该公司核心业务板块包括项目研发、电影发行、市场营销、电影票、商业合作。近日,更扩充了“演出经纪”经营范围。

另外，爱奇艺也在不断扩充播放终端。在爱奇艺四屏 VIP 中,包含奇异果、爱奇艺手机端、平板电脑端、PC 端。8 月 10 日,甘肃广电网络宣布与爱奇艺推出“甘小果”电视终端,爱奇艺的播放终端得到了又一扩充。

这样的发展逻辑,与世界最大的收费视频网站 Netflix 如出一辙。但发展的差距在于,Netflix 推出的内容几乎能够维持高水准、高口碑,并且内容类型丰富多样,用户的买单行为几乎已经成为了一种习惯。

而爱奇艺的自制内容还没有达到这种程度,甚至如《中国有嘻哈》《青春有你》系列也多次被诟病布景不够精美、没有购买版权等问题。

投入、广告和用户体验,无一不是桎梏着爱奇艺迈进扭亏为盈这扇大门的因素。但这三者的平衡,却都建立在一个基础上——足够优质的内容。有了这一前提,才有了后面的可能性。

营收这把悬在爱奇艺头上的达摩克利斯之剑,也许既是重压,也是动力。

四大科技巨头如何应对反垄断漩涡

文/playweb

数月以来,美国科技业“四大天王”苹果、亚马逊、谷歌与脸书的 CEO 们正在接受用户的质问。这一场由反垄断委员会（House Judiciary Committee，Antitrust Subcommittee)举办的听证会,让科技企业不得不集体思考该如何管理现代社会最关键的四个关系:人与机器、人与资源、人与资讯、人与工作的关系。以上四家公司总市值接近 5 兆美金,手中现金达 4080 亿美金,且全部是全球级企业,其用户数、营收数或使用时间数皆以数十亿计。

规模巨大,权力集中,显然应该受到反垄断法的节制？没那么单纯,就算有垄断行为,本质上也不能完全否定称其为错误行为。追求垄断某种意义上说会促进竞争与进步,但问题在于垄断的滥用或形成马太效应,要判断“四大天王”是否滥用垄断,首先要理解它们垄断的方式。

边缘成本、交易成本和网络效应

因为和科技互联网相关，这四家基本上都属于互联网软件企业。软件达成垄断的过程与其他企业相当不同,主要有三个特色。

第一，在网络时代，软件的边缘成本(marginal cost)近乎于零。虽然有艰难的创业初期,但进入正轨之后,每多服务一位使用者的额外成本极低。例如谷歌搜索服务1000 人与 1001 人的成本几乎相同，因此企业会尽量服务更多的人。

第二，网络时代的软件交易成本(transaction cost)也很低,用户只要能上网就能使用搜索引擎。交易成本越低，市场越大。因此软件的市场可以极限扩大,直至涵盖全球,两个特质相加得到规模经济。因此软件企业的策略是投资最多的钱,开发最好的软件,服务最多的顾客,最大化地摊薄成本。如果产品不行,挖掘第二名的顾客乏力,成本摊薄较慢,再投资的速度更慢,就很难追上第一名的脚步。

第三，最强大的软件会形成网络效应(network effect),进一步巩固护城河,这里有两种基本形式:同边市场(same-side-market),指服务的价值随用户数增加而提高,例如脸书用户更多,每一位用户都能更快找到新朋友。而跨边市场(cross-side-market)指的是供需两端会互相提高价值，例如 iPhone 用户越多,对APP开发者越有价值；开发者越多,iPhone 对用户也越有价值。

在实体经济时代,垄断者控制的是供给端的有限资源,如印刷厂、石油、4G 频谱、土地等。但互联网软件企业不同,由于上述三项特质,单一企业可直接服务全球数十亿顾客。因此要精确地管理“四大天王”,必须更细致地理解其成功之处,才能辨别出其滥用垄断之处。

苹果,霸权主义不是两三天

苹果在“四大天王”之中比较特别,是用软件创造产品的差异化,通过销售硬件赚取利润。卖手机的边际成本与交易成本其实不低，近期小米十周年雷军就感言初期创业不易,特别是当年提出做手机时,很多合作伙伴都认为不靠谱。

App Store 也是平台型(platform)的垄断,因为开发者必须依赖App Store的API开发软件。苹果握有生杀大权,可以随时威胁你下架APP。

平台最严重的滥用手段是向生态圈的供应商寻租(rent seeking)。诸如Epic Games、Netflix 以及 Hey 都抱怨过App Store强抽 30%的“苹果税”,就像地主不仅要求百货公司付土地租金，还要求从每一个专柜的销售中抽成一样。

亚马逊矢口否认垄断行为

亚马逊在中国发展不如阿里巴巴和京东，但在欧美却是一等一的首选电商平台。其商城(Amazon.com)与物流服务(Fulfillment by Amazon，FBA)之于第三方卖家,等同于苹果的 API 之于开发者。有了亚马逊,卖家更容易提供产品、交易、送货与提供售后服务。因此,民众乐见平台横向扩张、深化服务,创造更多价值。

但平台如何对待供应商，则是亚马逊备受批评的部分。例如媒体指出亚马逊“偷窥”第三方卖家销售资讯,开发自家品牌(private label)与之竞争,放任赝品横流,以及在商城上偏袒自家产品、免除自家产品所需付的广告费等。

不过和苹果这类坐实的垄断行为相比，亚马逊对垄断的投诉一直矢口否认。CEO 贝佐斯在听证会前声明亚马逊在全球零售市占率仅 1%，在美国零售的市占率不到 4%。而其他重要产品,如 AWS仍在产业扩大期,和垄断根本不沾边。Amazon Prime则是“非互斥”产品,不会排除其他影音串流平台,因此达不到垄断的地步。

修改算法为自家导流的谷歌

再看看谷歌与脸书则是另一种垄断方式，分析师本·汤普森称之为聚合者(aggregator)。聚合者的权力不是来自提供工具给供应商，而是来自协助需求方——用户——筛选、排序资讯。例如谷歌梳理网站资讯，以创新的方式为搜索者排序；脸书整理社群的讯息,制作成动态墙(News Feed)。

然而,访问网站不一定要通过谷歌才能触及用户,用户直接输入网址也能抵达。同样的,用户也不需要靠脸书才能传播讯息,可以通过E-mail、LINE、SMS,以及自己建的网站等。换而言之,聚合者协助用户将庞杂的资讯化繁为简，再间接地迫使资讯的供应者遵循聚合者的规范,本身就在操控流量。脸书瓜分社交搜索、Instagram 瓜分图像搜索、亚马逊瓜分商品搜索等,都可以理解为垄断性的市场竞争。

在听证会之前，研究者指出谷歌早已经修改了算法,将搜索结果导至自家的网页,包括谷歌答案、谷歌地图、YouTube 等。当谷歌为了营收而牺牲体验,自然会给新的竞争者挑战机会。

脸书,打擦边球的机会主义者

脸书是聚合者,筛选、排序第三方的资讯,推荐给用户。只是脸书满足的是被动的资讯需求,而谷歌满足的是主动搜索需求。我们可以看到新的社交平台不断冒出，先是有 Twitter、Instagram、WhatsApp，后来有 Snap、TikTok 等。这还没考虑不同的媒体类型,如 YouTube、Twitch 等。

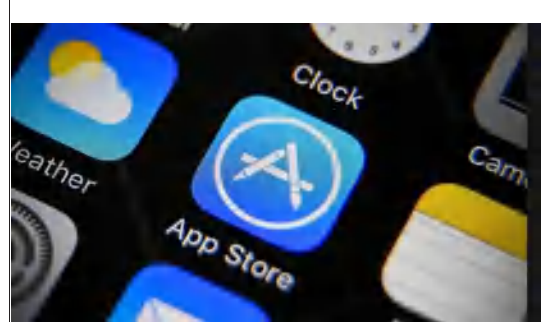
7月29日的听证会上，众议院司法委员会主席杰罗德·纳德勒质问扎克伯格，收购潜在的竞争威胁企业违反了反垄断法:“用你自己的话来说,购买Instagram是为了化解竞争威胁,为什么Instagram没有被分拆成一个单独的公司？”

扎克伯格则回应，他只把Instagram看作是照片分享的竞争对手,而不是社交媒体的潜在竞争对手。纳得勒认为,脸书提供的文件讲述了一个非常令人不安的事实，即该公司认为Instagram是一个强大的威胁，可能会抢走脸书的业务才进行并购。

复杂的问题没有简单的答案

许多人把近年的企业生存、贫富差距等问题归咎于科技巨头,希望“四大天王”有所改变。但“四大天王”可能只是长期结构改变的受益者,而非始作俑者。反垄断适合解决市场的运行问题,但不适合解决社会问题。

如有分析师举例,我们会要求汽车企业提供更安全的智能系统、符合当下环保的排放标准,但不会要求汽车企业解决市区塞车或违规停车的问题。这一次的听证会十分复杂,因为科技巨头都是全球级的，很多地区管辖权也有重叠,政策也有差异,这些问题没有简单答案,正面意义在于能够促进科技企业在高速发展中偶尔停下脚步,思考一下未来的方向。



面对抽成，另一种说法是App Store每年为开发者创造的收益达几百亿美元,是安卓市场比不了的

联发科回应华为外购芯片方案

8月18日,联发科发表声明,公司一向遵循全球贸易相关法令规定,正密切关注出口管制规则的变化,并咨询外部法律顾问,实时取得最新规定进行法律分析,以确保相关规则之遵循。

按照此前的禁令细则,虽然华为麒麟芯片难以生产,但并不影响第三方芯片设计企业向华为提供标准产品。华为轮值董事长徐直军在今年的年报沟通会上曾对记者表示,就算在(上游芯片代工被禁)这种情况下,华为还能从韩国的三星、中国台湾联发科、中国展讯购买芯片来生产手机,就算华为因为长期不能生产芯片做出了牺牲,相信在中国大陆会有很多芯片企业成长起来。

8月初,联发科方面曾对记者表示,年底和明年联发科将会有更高端的芯片推出,但对于单一客户的相关资讯不便评论。目前,联发科可以承接华为订单。

“在一个月以前,联发科对中国客户更新了最新的旗舰手机芯片路标图,很多规格一看就是以华为的规格为主导。”业内人士称。另据消息称,华为近期向联发科订购了1.2亿颗芯片,而在今年发布的手机中有七款均采用了联发科芯片。

iPhone 12机模曝光,神似iPhone 4

离9月已经不远了,频频被曝光的iPhone 12系列手机参数、特性、价格乃至上市时间已经基本被大家所了解。苹果预计最快在下个月推出新的iPhone 12系列,日前网上又曝光了一组iPhone 12系列的机模,而且包含了5.4英寸、6.1英寸和6.7英寸尺寸三款产品。

这些机模来自以色列果粉社区HaAppelistim,由一家手机壳制造商提供。机模再次凸显了iPhone 12的平整边框设计,甚至可以拿来与当年的iPhone 4作比较。

从图片上看,iPhone 12 Pro边框采用了直角边框设计,很多网友表示与iPhone 11 Pro没啥大区别,但直角边框设计又仿佛致敬一代经典iPhone 4。如果你的第一部苹果手机就是iPhone 4的话,那你是不是越看越有iPhone 4的味道?

iPhone 12产品线预计由四款产品组成,包括三种不同的屏幕尺寸:一款5.4英寸机型、两款6.1英寸机型和一款6.7英寸机型。预计5.4英寸的iPhone 12和其中一款6.1英寸的变体将是低端机型,而另一款6.1英寸的机型和6.7英寸的机型有望成为“iPhone 12 Pro Max”选项。

谈瑞幸“活过来了”为时尚早

近日,瑞幸似乎在试图以一种不太负面的姿态重回大众视野。继被财政部查出虚增21.19亿元收入后,8月中旬瑞幸被多家媒体同时报道“已实现整体盈亏平衡,预计2021年将实现整体盈利”。

针对这一消息,网友们根据自身经历和价值观分化为“信”与“不信”两个阵营。有表示自己和同事天天去瑞幸消费,“只要便宜就行”的,也有人质疑瑞幸“盈亏平衡还不是动动手指的事”。

从资本神话、被爆造假,到面临强制退市,瑞幸在资本市场的“谢幕”总归不太光彩。当前放出风声称“盈亏平衡”能说明什么吗?是瑞幸加速了“平价咖啡”的到来,还是瑞幸只是恰巧赶上了时代?在我国做咖啡,为什么“6亏3平1盈利”?

综合来看,8月8日,瑞幸召开了一场“年中全国会议”,当前仍在正常营业的门店数为5197家。从早前的“单店利润率”,到现在的“单店现金流”,瑞幸的财务指标就被某分析人士评论为“自造指标”,“像个体户的算账方法”。而上述报道很有可能是瑞幸故意放出来的风,目标应该是潜在的接盘者或者投资机构。

终止12连跌,新能源车市冰火两重天

新能源车市在经历“12连跌”后,迎来久违的正增长。8月11日,中国汽车工业协会发布产销数据,今年7月,新能源汽车产销分别完成10万辆和9.8万辆,环比下降2.4%和5.5%,同比增长15.6%和19.3%。产销量虽环比有所下降,但也是自去年7月开始下跌后首次同比正增长。

“受疫情、基数等因素影响,这股正增长态势或较为短暂。”8月12日,中国汽车流通协会新能源汽车分会副秘书长曾丕权表示,预计短时间内仍会延续负增长态势,至少到今年年底或明年年初。

在全球市场尚未企稳的情况下,国内新能源车市的目前走势趋于平稳,新能源车市有回暖迹象,从具体车企销量分析,主要归功于特斯拉、蔚来的强势,昔日市场主力,例如北汽新能源、比亚迪等却未能起到带头作用,甚至还处于跌势之中。展望下半年,微型纯电动车在产品密集推新、政策倾斜的双重利好下,有望成为新能源细分市场的下一阶段增量。

其中特斯拉拿下纯电动车市场的榜首位置,7月份,其销量总计为11014辆,如果以去年月均销量为基数计算,7月特斯拉大涨230.45%。而乘联会数据也显示,7月特斯拉以1.1万辆仍保持纯电第一,新势力品牌批发总量则达到1.4万辆,同比增长174%,已逐渐发展为新能源车市一股核心力量。

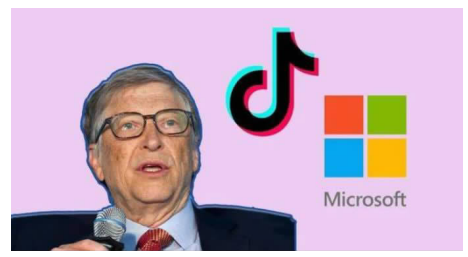
数字人民币试点地区展开测试

为了推进数字人民币发展,相关部门正出台一系列扶持措施。8月14日,商务部印发《关于印发全面深化服务贸易创新发展试点总体方案的通知》(下称《通知》)指出,在京津冀、长三角、粤港澳大湾区及中西部具备条件的试点地区开展数字人民币试点。央行制定政策保障措施;先由深圳、成都、苏州、雄安新区等地及未来冬奥场景相关部门协助推进,后续视情扩大到其他地区。

在业内人士看来,这并不意味着数字人民币试点区域因此扩大,即当前数字人民币试点仍是“4+1”——在深圳、苏州、雄安新区、成都及冬奥场景进行内部封闭试点测试。但可以预见的是,随着《通知》面世,数字人民币试点的应用场景有望扩展到服务贸易创新发展领域。

一位银行技术部门主管透露,目前深圳、苏州等试点区域金融机构的数字人民币应用场景的设定,主要集中在零售、交通卡充值、餐饮等小范围场景封闭试点,在《通知》支持下,若金融机构的相关技术趋于成熟且获得央行相关部门允许,数字人民币应用场景可能会延伸到医疗、教育、电子商务服务、旅游、文化消费等更多场景,进一步提升这些场景的支付效率与金融服务体验。

比尔·盖茨谈微软收购TikTok



虽然传出推特(Twitter)要加入收购TikTok的谈判,但是分析人士均不太看好。目前微软仍被视为最可能达成协议的一方,不过微软创办人比尔·盖茨在受访时并不显得兴奋,反而称:“谁知道这笔交易会发生什么,这像是一杯有毒的圣杯。”

推特在过去数年内开始持续获利,但最近一季却亏损12.3亿美元,目前推特市值约为290亿美元,而微软则超过1.6万亿美元,推特与微软相比就是小溪与大海的容量。

微软在垄断PC市场后,对于移动市场一直进展缓慢,以致Windows Mobile的手机操作系统被市场抛弃,微软的社交软体也遭使用者弃用。比尔·盖茨在接受采访时曾说,将社交媒体产业做大并不容易。

就在盖茨发表上述言论的几天前,微软证实正在寻求收购TikTok澳大利亚、加拿大和新西兰的业务。有报道还暗示,微软可能正在考虑收购TikTok的所有全球业务,围绕这笔交易的谈判正处于“初步”阶段。

遇见个性
增强现实和汽车聊天机器人

文/Mr.Lee

聊天机器人如今无处不在，其中包括汽车行业。坐在汽车上，使用智能手机键盘或摄像头通过语音激活虚拟助手。然后，由在后台运行的人工智能（AI）和增强现实（AR）组成的系统，便可驾驭汽车。这是一种理想的状态，有越来越多的汽车企业加入了这项技术研发。

人与车的交流，让操控更简单

聊天机器人应用程序大约从2016年之后开始慢慢发芽植入汽车应用，聊天机器人的概念是一种现代方法，可让客户更轻松地与他们的车辆进行交互，车辆提供的功能不断增加，因此也使它们的程序变得更加复杂。

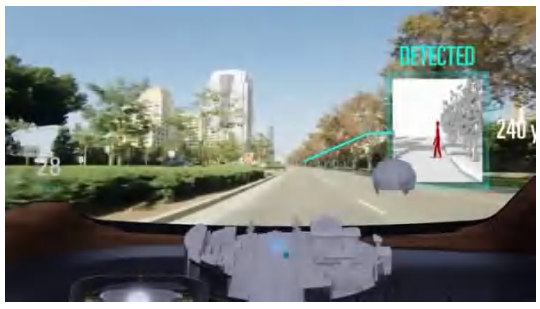
早在2018 年的CES上，奔驰就展示了车载信息娱乐系统，该系统利用 AI 技术实现了驾乘人员与车辆交互方式的变革。其发言人表示：AI 和深度学习的应用必能实现人车交互方式的“变革”。

这个项目有着远大的目标。奔驰的合作伙伴是英伟达，后者CEO黄仁勋对围在他身边的观众说：“我想要打造全球极为先进的未来驾驶舱，它运用的计算机图形将令人叹为观止，但这不是重点，重点是它将利用人工智能实现用户体验的变革。”

为了让驾驶员能够快速掌握所有的汽车新功能，奔驰推出了由AI聊天机器人和AR组成的虚拟助手“Ask Mercedes”，用来回答所有与汽车相关的问题。目前，这款应用基本已经覆盖了其所有中高端车型。

通过Ask Mercedes应用中的AR功能，E级和S级汽车用户可以用智能手机协调汽车内部的各个部分，以便系统显示相应的信息和功能。比如，将手机对准仪表盘，系统就会显示出一系列的叠加数字，当你触摸点击之后，将显示相应功能的信息。Ask Mercedes还提供聊天机器人来回答用户的问题，该聊天机器人能够理解流利的语言，并识别各种问题，还能提供图像和视频补充答案。

AR的增强现实技术潜力



增强现实是将数字对象叠加在现有的自然环境之上，以提供部分浸入虚拟环境中的过程

除了语音聊天，今天所有行业都看到了采用增强现实技术的更大潜力，虚拟现实和增强现实市场预测到2022年将达到2092亿美元。AR不仅可以玩游戏，现在已经被应用于教育（如BBC的《文明》）、地图（谷歌地图中的街景模式）、医疗、娱乐APP（抖音、快手）、航空（ARpassenger应用在机场航站楼中更轻松地导航）等方面。如今，AR在汽车中的应用也变得更为多样性。

在汽车内部实现全息增强现实导航系统，是一种科技与制造相结合的意义深远的整合。例如风头正茂的特斯拉已经申请了一项基于AR的系统专利，该系统可以自动设置、配置、校准和质量检查。

那么，为什么汽车制造商和汽车软件/硬件公司期望将增强现实作为其业务战略的一部分呢？因为计算机视觉和物联网的增强现实技术，支撑着先进导航解决方案和ADAS（高级驾驶辅助）系统的核心，后者增强了驾驶员的安全性，有助于汽车连接生态系统的发展。所以，AR将很快成为提供新级别交互功能的自动驾驶增强功能中不可或缺的一部分。

日产在CES 2019上展示了I2V（无形可视化）概念，创造了“一个360度的汽车周围虚拟空间”，提供实时道路数据，并使手动导航帮助更智能和更安全。实际上，这是一种新时代的AR HUD，它已经超越了挡风玻璃的限制。

那么，有人提到酷炫的AR会让驾驶员分心的问题呢？好办，半自动驾驶的驾驶员支持系统有望与Omni-sensing（全方位感应）技术一起帮助驾驶员，使其在驾驶中变得更加专注，同时，车载AI系统还可以跟踪驾驶员是否专注于道路。此外，通过合并来自车辆内部和外部传感器以及云的数据，具有AI功能的系统能够监视车辆附近的物体以及前方所有物体。在全自动驾驶汽车的未来，I2V技术将依托Metaverse（一个由真人化身进行交流和个人表现的虚拟环境），与出现在车内的朋友或家人的虚拟化身进行社交互动。

AR+HUD微型传动系统生态布局

目前车辆增强现实系统的实现变得越来越容易，硬件和开发框架的相对可负担性为增强现实技术的采用创造了更多的机会，5G网络的出现实现了更快的数据传输和更低的延迟。

AR HUD（平视显示器）已经被应用在了各种汽车中了（如奔驰S系、雪佛兰Camaro、丰田凯美瑞、雷克萨斯LS 500、马自达6等），并在人们的视线范围内提供了速度计、转速表和导航系统等信息。而随着汽车制造商的不断创新，增强现实HUD已经集成了先进的驾驶员辅助系统（如雷克萨斯LS 500就集成了警告的功能），预计将推进部分和后来的完全自动化。

车联网和半自动化电动汽车的普及，无疑将鼓励汽车制造商为他们的汽车配备先进的HUD。全新奔驰S级的新内饰已经采用了全新的信息显示方式，它提供了超高清OLED技术和触觉反馈，这种干净简约的设计使得3D仪表盘和AR增强现实HUD变得大有可为，几乎做到了全方位的数字化。

手机和平板电脑已经具有足够的计算机功能来提供良好的AR成像精度，许多汽车制造商利用增强现实应用程序的潜力为消费者创建视觉效果丰富的手册。例如，现代汽车创建了一个虚拟的动手指南，以帮助车主更轻松地熟悉汽车的功能，进行一些小规模维修和汽车维护，而无须访问汽车保养中心。

AI AUTO还得靠云端助力

汽车的人工智能进化能力，离不开云端计算能力的提升。自去年蓝色巨人IBM宣布旗下的华生（Watson）AI服务，将开放所有云端平台使用，众车企已经在积极寻求合作。云端运算大饼人人想吃，过去如果要使用Watson服务，企业用户都必须先使用IBM的基础云端服务，现在IBM想打破过去较为封闭的策略，进一步拓展Watson AI的影响力。

汽车公司都希望导入AI来提升工作效率，但因为汽车用户的数据分散在各处，很难把AI顺利地融入应用中。为此IBM Watson技术长鲁西尔·普里提到：“AI的供应商希望将数据放在特定的云中，但在这类混合（Hybrid）的状况下，客户必须要有多个不同的云，且有些数据必须放在私有云中。”

随着IBM将Watson AI开放，未来将可以在AWS或是Azure等平台上运作，让车企可以在一个本身熟悉的环境中操作AI工具。IBM Watson Conversation和Watson Virtual Agent由语言和对话分析API组成，用于构建聊天机器人，但是与谷歌、微软和亚马逊相比，它们优势并不明显，转型只是一个契机。

超过百年历史的IBM，在时代的洪流下转向互联网软件服务力。2018年10月，IBM宣布以340亿美元收购开源软体公司红帽（Red Hat），这笔交易除了是IBM有史以来规模最大的交易，也是美国科技业第三大交易，随后红帽会成为IBM混合云端（Hybrid cloud）部门底下的一部分，为云计算助力。

车企的橄榄枝对于IBM来说，是一针强心剂，但蓝色巨人能否在车联网时代掌握业界话语权，还未可知。

Watson Assistant早期集成在玛莎拉蒂概念车中

Redmi K30至尊纪念版体验 P11
技嘉AORUS 17G大屏电竞本体验 P13
AMD A520芯片组主板首发评测 P14

iQOO 5体验：所有的短板**都补齐了**！

iQOO 3 是今年全球最早的一批骁龙 865 机型之一，凭借 3598 元的起售价，当时拿下了“最便宜的骁龙 865 旗舰”的称号。虽然这款机型备受关注，但不得不承认，iQOO 3 还是有一些遗憾，比如高刷新率屏幕的缺失、主摄方案相对保守等等。

所以尽管我们一直认为 iQOO 3 其实是一部被低估的旗舰，但作为消费者还是希望能够看到 iQOO 拿出一款能够全面对标市面上的一众大杯甚至是超大杯机型的产品。种种期待之下，iQOO 5 系列来了……

快充头牺牲便携性，但体验无敌

iQOO 5系列这次分为iQOO 5和iQOO 5 Pro，其中最重磅的一项配置就是搭载了当前行业最快的120W超快闪充技术。

120W的快充技术是当前整个行业最高规格的充电标准，为了保证安全，iQOO采用了诸如定制款的电荷泵芯片、6C高倍率双电芯电池组以及阵列式极耳结构等多项创新性技术和方案。

这个电源适配器和当下市面上比较流行的65W规格的GaN产品相比，体积几乎是后者的两倍。但它和标配的线材做工都很扎实，也比一般的快充线要粗壮不少。同时线材端以及手机接口位置还采用了特殊的金属镀膜，防止日常使用时水渍、汗液的腐蚀。

我们在正常的室温条件下，对iQOO 5 Pro的120W快充进行了测试。整个充电过程中，手机从0~100%共计耗时20分钟，其峰值功率为107W左右，20%~80%的中段功率基本维持在65W左右，偶尔会掉到35W左右的功率。在这样条件下，10分钟的时间就可以给这块4000mAh的电池充上50%的电量。

息屏快充的情况下，手机机身表面的最高温度在40℃左右，属于基本可以接受的范围。而电源适配器的最高温度超过了53℃，这个温度其实就有点烫手了。

还有一点需要注意，iQOO 5 Pro在充到100%之后，拔掉电源几分钟就会掉到97%。这是因为大多数手机在电量达到100%之后，依然会继续“涓流充电”，如果在这之前就停止涓流充电，那么电池实际上并未饱和，所以会感觉掉电快。

除此之外，iQOO 5搭载的55W快充，实测其充电峰值功率也在48W左右。这样的速度能够保证手机在半个小时内给这块4500mAh的电池充上75%的电量。这也是当前旗舰手机中比较优异的快充速度了。

依然是封顶的性能配置

在iQOO 5 Pro设计上，自iQOO对外宣布成为BMW M Motorsport全球顶级合作伙伴之后，则带来了赛道版与传奇版两种配色版本，在机身的用料、工艺以及设计层面和iQOO 5保持了较多的差异性。

iQOO 5这次在机身设计上的亮点就是轻薄。这台拥有4500mAh大电池的5G手机，重量被控制在了197g，机身的厚度也才8.32mm左右。iQOO 5的中框和玻璃背板进行了弧形打磨处理，握在手上的时候手机有一种难得的轻薄感，很难让人相信这是一台大电池的5G手机。

iQOO 5还全系标配了120Hz高刷新率屏幕，并且支持240Hz触控刷新率，能带来流畅的画面观感和及时快捷的操作响应。这块由三星提供的1080P AMOLED屏幕，采用了钻石排列，在显示效果方面表现优秀。在屏幕的精细度、色彩表现方面挑不出大的问题。

同时这块屏幕还支持HDR10+标准，在播放HDR片源的时候，能够获得更多的明暗细节，观感良好。配合iQOO 5的双扬声器的外放体验，在影音层面，这次iQOO 5的提升非常明显。

另外还有骁龙865+LPDDR5+UFS3.1，是市面上最顶级的性能方案。特别是这套存储方案，对于日常的游戏加载、数据读写以及应用切换方面体验至关重要。

在这方面，iQOO 5无论是基础的跑分成绩还是大型游戏的体验，都是当前旗舰手机中的一流水准。在这些基础性能方面，iQOO其实每一次都给出了十足的诚意。

极限暗光成像让人惊喜

这次iQOO 5系列搭载的主摄方案是动态范围更高、ISO范围更广的5000万像素超感光主摄，这款主摄拥有双核对焦以及四像素合一两大核心技术，通过该技术传感器能够做到2.4μm的大像素，使其更加擅长于在暗光条件下成像。

使用下来，给人的感觉就是iQOO 5这次的夜间成像能力获得了明显提升。借助主摄方案带来的硬件优势，相机在大多数夜间以及暗光条件下都能够获得良好的成像效果。而且在夜景模式算法方式上加强了不少。尤其是在一些极限环境下，iQOO 5的成像表现非常让人惊艳。

白天室外的光线下，iQOO 5这颗主摄的表现同样值得肯定。iQOO 5的白天成像整体色彩风格相对写实，同时借助其HDR算法，相机在面对一些逆光场景时，也能很好地保证整体的成像质量。

副摄1300万像素的广角镜头有着很好的环境适应能力，在一些大光比的场景，其也能够保持相对不错的动态范围和色彩表现。借助这颗超广角镜头，你能够拍摄出很多更具视觉震撼力的画面。

另一颗1300万像素人像镜头的优势在于iQOO积累的人像算法的表现。其采用了最经典的50mm焦段，是深受大家喜欢的“标准人像镜头”，iQOO 5搭载的人像算法可将人景分区进行精细化的效果调整。比如很多手机经常容易翻车的人像边缘，在iQOO 5就有非常不错的表现。

我认为，iQOO 5这次在后置三摄配置上算是很有诚意了。三颗镜头都具备非常不错的综合实力，尤其是主摄的表现非常抢眼。

开启夜景模式前后对比

总的来说，iQOO 5的竞争力还是非常过硬。除了其一直都擅长的极致性能之外，在屏幕、相机、快充、做工等多个方面都相较于上一代产品做了极大的提升和补充。

可以说，它已经完全补齐了上一代的所有短板。

这其实也可以看出，iQOO真的是一个很会倾听用户声音，重视用户反馈的品牌。在主流的品牌中，iQOO的产品更新节奏一直都很快，他们一直很擅长去精准把握一些用户的痛点需求，再通过这些需求去定义自己的产品。而作为iQOO的旗舰系列，iQOO 5系列这次就拿出了极具诚意的配置和体验。

我相信，更有诚意的应该还有最终的价格。虽然目前我们还不清楚iQOO 5系列的具体售价，但参照之前的产品和其品牌定位，iQOO 5系列的售价应该依然会让用户感到欣喜和诚意。

Redmi K30至尊纪念版体验：不是所有1999**都叫小米**

“不是所有吉普都叫 Jeep”，这是全球知名越野车品牌 Jeep 的一句经典广告词，我觉得用它形容 Redmi K30 至尊纪念版，再合适不过了。

Redmi K30 至尊纪念版定价 1999 元，是为了致敬第一款小米手机。有米粉可能会有疑惑，之前最便宜的 K30 Pro 都要卖 2000 多元，K30 至尊纪念版作为超大杯起售价才 1999 元，小米是如何做到的？

多达6个版本怎么选？

可能是因为K30系列目前的版本实在是有点乱，后台咨询相关问题的用户非常多，所以我们今天换一种方式，直接给大家购机建议。

首先，K30 4G就不再推荐了，6+128GB版本的价格也只比K30i 5G便宜100块钱，可以说几乎找不到任何再买它的理由。而K30i 5G和K30 5G核心配置除了主摄基本完全相同，差价100块，如何选就看你是不是“数毛党”，拍摄画质二者相差无几。

至于K30 Pro系列，我觉得目前的情况有些尴尬，8+128GB版要卖2699元，而同配置的K30至尊纪念版仅为2199元，便宜500元，还有高刷屏。尽管K30 Pro用的是骁龙865，绝对性能理论上还是比天机1000+更强，但除非你是跑分控，否则日常体验没什么区别。

K30 Pro变焦版8+128GB版售价高达3799元，比皇帝版K30至尊纪念版贵了1000多元，如果不是经常都有大变焦拍摄需求，我真的想不出买它的理由。

当然，除了我列出来的这些核心配置，K30系列还存在很多细节差异，比如无孔屏/打孔屏、有无双立体声扬声器、外观设计不同等等，每一个环节都有可能决定用户的购买，而不是一页参数决定所有。

所以总的来说，我的建议是，预算有限的用户就买6+128GB K30至尊纪念版，预算相对宽裕的直接上皇帝版，中间那个版本反而性价比不高。如果预算就只有1500元左右，那就两款5G版K30里面挑。

屏幕终于没刺可挑了

聊完选购，来看看本次K30至尊纪念版“刀法”的重点——屏幕。

坦白说之前K30系列的屏幕我一直没看懂，3款K30都是120Hz高刷屏，但材质是LCD，可以理解。不过K30 Pro作为旗舰，又用了AMOLED，却不支持高刷，这就有些说不过去了。而在K30至尊纪念版上，终于用上了三星的AMOLED高刷屏。唯一的遗憾是分辨率依然是1080P，没有上到2K。

K30至尊纪念版也是目前市面上少有的真·全面屏手机之一，采用了升降式前置摄像头，正面做到了完全无孔。而且这块直屏的好处也很多，比如视觉的一致性，还有不会出现误操作，这些都是曲面屏不好的地方。特别是对于喜欢玩游戏的人来说，基本都不会考虑曲面屏。

所以从屏幕的选择上，也可以看出小米对于K30系列用户的调研与洞察，这当然不是随随便便换一块好的屏幕就行了这么简单，选什么材质，直的还是弯的，上不上高刷，每一个选择都是小米精准刀法的演绎。

体验出色的准旗舰5G平台

对于处理器的选择，K30至尊纪念版选择了天玑1000+，安兔兔跑分成绩509777，不算特别高，可能是因为天气太热，我也没有放冰箱、上背夹。而这个成绩比骁龙865旗舰差不多要低10万，性能真没问题？其实跑分就是一个参考，看个大概就行了。

我用《和平精英》做了一下K30至尊纪念版的帧率测试，默认状态下最高值40fps，而且帧率极为稳定。这里我要再吹一下直屏玩游戏的体验，真的是比曲面屏好太多了，特别是吃鸡这种两只手随时都要完全握着手机的游戏，听我一句：别买曲面屏！

相比“合情合理”的性能表现，更让我满意的是K30至尊纪念版的发热控制。我用K30至尊纪念版，数据线连接电脑（测帧率）玩了半个多小时吃鸡，机身后盖温度最高处也仅为37.1℃，与人体相当，几乎感觉不到发热，温控相当到位。

天玑1000+真的是一颗不错的SoC，其5G性能相较骁龙865也有过之而无不及，尽管现在可能多数人都用不到5G双卡双待，但至少硬件上做了储备。这次小米直接将天玑1000+手机的起售价杀到2000元以内，无疑会加速这一平台的普及。

相机不仅出色，还很好玩

最后来简单看下拍照，之所以说简单，是因为K30至尊纪念版6400万像素主摄+1300万像素超广角+500万像素微距+景深这套后摄组合，大家应该都已经很熟悉了。唯一值得一提的是6400万像素主摄换成了索尼IMX682，也就是IMX686的“阉割版”，不过放心，区别并不大。

至于1300万像素超广角和500万像素微距，那更是黄金搭档，效果非常出色，曾经在多款机型上得到过验证。尤其是小米对于微距镜头的应用，可以说是目前最好的，没有之一。

白天就不放了，完全没有挑战性，直接来看一组夜景样张。在自动模式+自动HDR+AI状态下，K30至尊纪念版的出片率相当高，无论高光抑制、暗部曝光还是噪点控制，都达到了旗舰机的水准。

可以看到我拍的这几个场景，几乎都是亮处亮、暗处暗，这对于手机的软硬件优化提出了较高要求，很难做到完美。如果非要给K30至尊纪念版挑点刺，我觉得涂抹感还有提升空间，比如红十字样张，砖块的质感看上去就不够真实。

K30至尊纪念版的自动对焦距离最近可以到3cm，再加上等效50mm的焦段，四舍五入相当于一颗“佳能60微”啊。所以用它拍微距，简直就是放大镜一般的效果。

可以看到无论铅笔还是花蕊，都纤毫毕现，图1就是一支2B铅笔，人的肉眼正常情况下根本不可能看清笔芯的纹理与细节。还有图2这朵花，真实尺寸也就比一块手表表盘大不了多少，但是拍出来却像一朵巨大的向日葵，密集恐惧症警告……

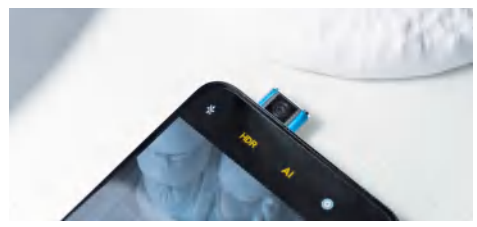
除了出色的画质，K30至尊纪念版的相机还有很多有趣的玩法，比如Audio Zoom音源变焦、魔法换天3.0、前后双景录像等等，这里就不一一介绍了。

10年，弹指一挥间，全球手机市场早已变天，中国手机市场的品牌已所剩无几。小米，这个由几个手机圈外行人所创立的品牌，却用短短的10年，改变了中国，乃至整个世界手机行业的玩法与格局。

从K30至尊纪念版上，我看到了小米现在对于供应链的掌控力与话语权，体验到了小米现在对于用户需求的理解与洞察。每一个元器件的选择，每一次刀法的应用，都是小米10年技术积累与品牌沉淀的演绎。

K30至尊纪念版到底是不是一款“100%体验的全面旗舰”？我觉得不是，它的各个方面如果与市面上的顶级旗舰相比，都还存在肉眼可见的差距。但是，作为一款1999元的手机，在这个价位，的确很难找到能与之匹敌的竞品。

我想，这就是小米对于1999的最高诠释吧！



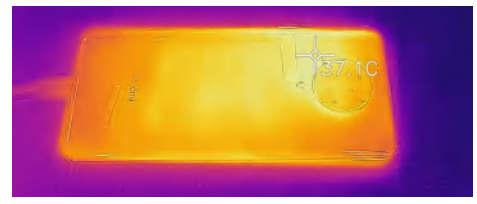


图1

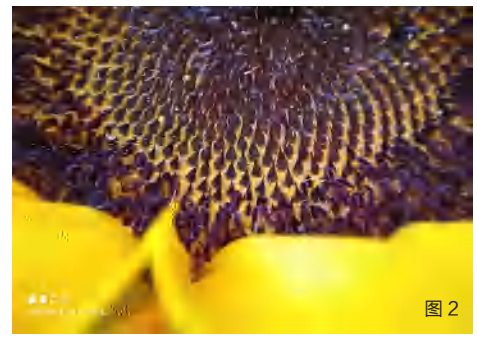


图2

Redmi G游戏本体验:
Redmi品牌旗下第一台**全能高手!**

Redmi品牌一贯的特色就是在亲民的价位提供足够强悍的性能,新发布的1999元Redmi K30至尊纪念版手机就是最好的证明,类似的设定也在其笔记本产品线上有所呈现,不过此前的Redmibook基本都是轻薄本定位,没有杀入高性能产品线一直都是玩家们心中的遗憾。

而今天它来了:搭载英特尔标压处理器和NVIDIA GTX独显的全新的Redmi G游戏本!作为Redmi品牌游戏本的开山之作,在性价比方面是否延续了传统,综合设计又是否足够出彩呢?

独此一档的高性价比

Redmi G游戏本采用的是16.1英寸机身设计,没有刻意走轻量化的方向,2.5kg体重再加上180W适配器,挺适合习武之人选择。产品方面有3个硬件配置,全系均标配双通道16GB DDR4-3200内存和512GB NVMe SSD,首销价4999元起。我们拿到的是顶配版,搭载Core i7 10750H六核处理器、GTX 1650 Ti 4GB GDDR6独显以及144Hz电竞屏,首发价6599元。

你问性价比如何?类似价格的联想拯救者你只能买到Core i5处理器和GTX 1650独显版,而这只是Redmi G游戏本4999元基准版的配置……大多数品牌的类似配置价格都在7000元左右浮动甚至更高,所以Redmi G游戏本依然保持了品牌一贯的性价比优势。

键盘采用了三段式可调背光,不过只有白色可选,没有采用其他品牌管用的分区RGB灯效。除此之外也不免俗地选择了塑料材质,再加上通体黑色的造型,相对而言更符合年轻男性玩家选择。

充分释放性能才是关键

先说游戏,移动版GTX 1650 Ti基于NVIDIA图灵架构设计,与GTX 1650是相同的1024个CUDA核心,但不同在于升级了12000MHz的GDDR6显存并且功耗相应增加,因此性能也有一定幅度的提升(测试在全速模式下进行)。全高清最高特效下《毁灭战士:永恒》平均67fps、《星球大战绝地:陨落的武士团》44fps、《使命召唤:现代战争》54fps,电竞游戏方面,全高清最高特效《英雄联盟》110fps、《CS:GO》97fps、《绝地求生》93fps……

简单来说,Redmi G游戏本畅玩目前几乎所有电竞或3A大作都没有什么问题,再加上144Hz刷新率加持,能够获取更加出色的动态效果,全能的第一关算是打通了。

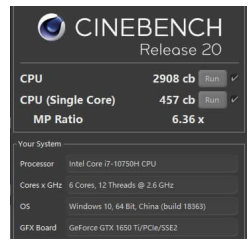
在5G时代,视频是社交媒体发展的一个重要方向,因此大多数游戏本也都贴上了"设计本"的标签,而无论Adobe、AutoDesk全家桶还是Cinema4D、Blender、ZBrush等建模、渲染、雕刻软件,对处理器、显卡、内存和存储系统都提出了很高的需求。

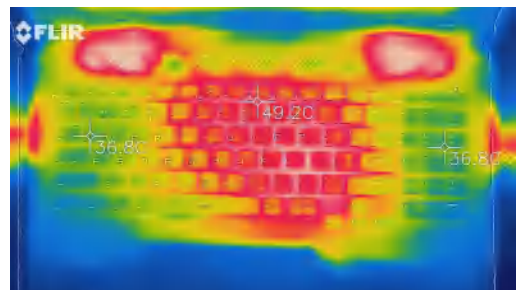
我们先在Affter Effect 2020中使用Element 3D插件制作粉碎字符效果,在启用显卡加速的情况下,一条10秒的全高清AVI格式视频需要约65秒完成输出。而同一条视频在Core i7 8750H处理器、双通道16GB和GTX 1070显卡机型上需要约70秒,这就可以看到虽然后者显卡更强,但基于最新英特尔六核处理器的Redmi G游戏本反倒获得了胜利,所以至少在这类软件的应用里,多核心+高频率处理器的优势是很明显的。

然后我们选择Blender 2.83.4粒子系统制作火焰+烟雾的爆破效果,cycle渲染器打开显卡加速,50帧的全高清分辨率PNG输出,Redmi G游戏本耗时约26分30秒,而作为对比的Core i7 8750H处理器、双通道16GB和GTX 1070显卡机型则需要35分20秒左右,差距非常明显,新架构显卡在专业3D软件中的优化明显更出色,再加上处理器核心和频率的升级,可以很轻松地满足3D渲染工具的学习和工作需求。

在相对轻松的平面设计领域,Photoshop和Lightroom对Redmi G游戏本来说形成不了太大的压力。而且Redmi G游戏本还采用了一块100% sRGB色域屏,实测数据显示,它的sRGB色域覆盖99%,AdobeRGB色域覆盖60%,彩色DeltaE色准2.2,最大亮度285nit,对比度800:1,这个素质用于基本的设计工作和学习都没有问题。

从整个测试过程来看,Redmi G游戏本没有出现影响工作效率的问题,整体兼容性出色,在各类游戏和专业软件中都表现得游刃有余,"全能高手"从性能释放的角度来说,Redmi G游戏本算是合格啦。





散热、扩展、影音……一个都不少

作为游戏本,虽然性能释放过关了,但散热表现如何还是很值得关注的。我们使用y-cruncher对处理器浮点单元进行考机,同时再加上Furmark将显卡满载,在28℃室温下运行1小时,处理器温度在85~90℃之间游走,频率在3~3.1GHz之间,功耗维持在45W的标准水平上。显卡温度仅72℃左右,功耗也持续跑满50W,核心频率在1200~1350MHz之间。

Redmi G游戏本的散热系统设计很有特点,双风扇、三热管、B/D两面进风、左/右/后四出风口,从内部温度数据来看确实能够快速排出热量,而且它的风扇噪声比较小,布局也很巧妙,正好将键盘两侧常用区域设计在进风通道上,所以即便考机测试时C面正中的温度已经达到了49℃,但WASD、TAB、CTRL、SHIFT、空格等常用的按键均保持在37℃左右,数字键盘区也保证了相同的清凉,这样的表现从用户体验来说是可以接受的,而且大多数游戏或专业软件都很难达到这种长时间全满载的情况,所以日常使用时会好很多。

扩展方面,Redmi G游戏本采用了三面布局的方式,左侧为USB2.0和3.5mm音频输入输出口,右侧是2个USB3.1 Gen2和1个USB3.1 Gen2 Type-C,后者支持DP协议显示输出,同时也能用作数据口和为设备充电,背部则是HDMI2.0和Mini DP1.4,再结合小米无线投屏功能,意味着Redmi G游戏本可以实现至少4屏输出,同时结合小米妙享跨屏协作功能,可以在笔记本上双开手机屏幕并支持数据互传和隔空编辑。

除此之外背部还有1个千兆有线网口,再结合英特尔WiFi6 AX201无线网卡,没有在网卡端省成本,能够比较好地保障高速宽带和局域网高速通信需求,对于NAS玩家来说可以说是十分友好,而且它的内部还预留了第二个M.2 2280 SSD升级插槽,可以再继续扩展高速存储。

操控方面,键盘键程适中,手感并无太大特点,数字键盘区为三列式设计而不是常见的四列式,盲打时需要一点时间去习惯位置布局,一体式触控板很宽大,在不方便使用鼠标时也能比较好地完成使命,但值得一提的是它的机身边缘相对比较锐利,圆角处理相对没有那么到位,所以有时候猛然磕碰上去会相当"酸爽"。

影音体验上,Redmi G游戏本的16.1英寸屏为左右约7mm上侧约10mm的窄边框设计,但下边框很宽,摄像头也设计在了下方,如果经常需要使用视频通话功能,那这不算是一个很巧妙的设计,扬声器表现中规中矩,有DTX:X Ultra音效技术加持,寝室/书房/卧室看电影玩游戏还是能满足的。

总体而言,作为Redmi品牌在游戏PC领域交出的第一份答卷,Redmi G游戏本还是比较好地完成了交付于它的任务,这个世界并不缺乏极致性价比的产品,"价格屠夫"早已存在了许多年,也正得益于这种环境的影响,用户对高性价比的要求也早已不再是单纯的配置/价格比,而是同样对设计、易用性、可玩性等多方面提出了高要求,对笔记本产业来说这是一件促使门槛持续提升的好事,Redmi G游戏本就是在这种大环境下诞生的新世代高性价比机型。

当然,它不免俗地有自己的缺点,但缺点最大的作用往往就是筛选目标群体,在我看来至少对高校学子和年轻人来说,Redmi G游戏本优点的吸引力还是能够弥补这些不足的。

自带机械键盘且C面凉爽的大屏电竞本
技嘉AORUS 17G体验

在高端笔记本领域，技嘉旗下的AERO系列和AORUS系列颇有一些独特看点。其中AERO系列为创意设计笔记本，不仅为设计师群体提供了高端的硬件配置，其机身造型和设计也相当精湛。而AORUS系列则是电竞游戏本，除了搭载同样强悍的核心硬件之外，该系列还专为游戏玩家进行了优化，具备高刷屏、机械键盘、超大容量电池等看点。现在牛叔拿到了高配显卡款的AORUS 17G，它的使用体验如何？

简洁大气的金属外壳，高色域+高刷新率屏

AORUS 17G采用的是金属外壳，看起来简洁而大气。该机的A面没有太多复杂的设计元素，仅在中间雕刻了一个技嘉大雕LOGO，整体银色的外壳磨砂处理之后，质感很不错。在关机合上盖子的情况下，AORUS 17G就是一台外形沉稳的大屏高性能本，摆放在办公环境下也不会显得突兀。

AORUS 17G的这块17.3英寸的大屏素质很不错，兼具144Hz高刷新率和高色域。实际测试来看，其色域表现为98%sRGB、68%NTSC色域，在大屏里算是不错的成绩。48色精准度测试方面，AORUS 17G做到了平均DeltaE=1.03，色准表现出色。可见AORUS 17G除了玩游戏，还能满足用户在平面设计、照片后期等方面工作的需求。

而除了高色域+高刷新率的屏幕之外，AORUS 17G还内置了94Wh超大容量电池——应对简单办公等轻度负载，续航达到七八个小时没有问题。此外，该机还搭载了高速PCIe SSD、WiFi6无线网卡、丰富的接口等细节配置，较为齐整。

搭载机械键盘可自定义灯效

机械键盘有更好的手感、更清晰的敲击反馈，所以不管是打字输入还是游戏操控，机械键盘比普通游戏本的薄膜键盘体验都要舒适得多。而AORUS 17G搭载的就是笔记本上很少见的OMRON机械键盘，青轴利落的手感相当流畅，带有清脆的敲击音。灯效方面，AORUS 17G的键盘自然也支持单键RGB背光，引入了技嘉的RGB Fusion 2.0技术，可以在内置软件AORUS Control Center中对键盘进行各种自定义效果设置，包括键帽颜色、键盘灯效以及组合键设置等等，实用性和可玩性兼具。

性能超标释放，单考处理器稳定62W

AORUS 17G处理器属于超标释放，稳定状态为62W

根据我们之前的测试情况来看，AORUS系列机型在性能释放上的表现属于较强的水平，但说不上特别猛。AORUS 17G搭载的是英特尔第十代酷睿i7 10750H处理器，具备6核心12线程，那么，该机的表现怎么样？

在Cinebench R15测试中，AORUS 17G的这颗i7 10750H多核分数为1244cb；而在Cinebench R20中，该机的多核分数为2811pts，这个成绩超出了45W标准TDP的成绩，属于超标性能释放。

而在时间更长的Blender渲染测试中，AORUS 17G的成绩为6分24秒，也就是384秒，该项测试基本能吃满处理器的性能释放。AORUS 17G最开始运行Blender渲染时，最高爆发功耗可以达到104W，频率约4.2GHz，之后稳定状态为62W，频率约为3.5GHz，温度约为77℃，风扇噪声不高（整体与单考处理器整体情况保持一致）。作为对比，上一代6核i7 9750H处理器，60W稳定输出成绩为405秒，70W稳定输出成绩为389秒。而持续输出功耗为50W的i7 10750H成绩为393秒。可见，同样是60W左右的性能释放，新一代i7 10750H实际表现提升不少，甚至略微超过了上一代70W的6核处理器。

处理器性能释放测试小结：从测试来看，AORUS 17G的处理器性能释放设定为：短时最高爆发能超出100W，在日常使用中打开大型软件时作用明显；稳定输出为62W，小幅度超出默认TDP，虽算不上超强性能释放，不过由于是新平台处理器，所以实际性能表现依然较为强力。

游戏测试：90W的RTX 2070 SUPER Max-Q性能咋样？

AORUS 17G搭载的是一款90W功耗的RTX 2070 SUPER Max-Q独显，其采用的是图灵架构，流处理器数量达到了2560个，8GB GDDR6显存，属于移动平台里的高端独显（注：游戏测试环境为内存8GB×2）。

从游戏实测来看，90W的RTX 2070 SUPER Max-Q性能比甜品级别的RTX 2060提升了一个档次，完全可以在FHD下预设最高画质搞定当前的主流单机大作：对硬件要求苛刻的《刺客信条：奥德赛》最高画质平均帧速也能达到58fps。而如果切换到高画质，平均帧速能达到78fps。而在FPS类电竞游戏《绝地求生》中，最高画质下平均帧速能达到110fps左右，搭配144Hz刷新率，流畅度进一步提高。

技嘉AORUS 17G FHD游戏测试（fps）

游戏	最高画质	高画质
古墓丽影：暗影	94	103
刺客信条：奥德赛	58	78
地铁：离去	53	65
全面战争：三国	64	85
战争机器5	83	102
无主之地3	62	79

双考最高风扇模式下可以压住57W+90W组合，C面令人意外的凉爽

在室温26℃左右，对AORUS 17G进行双考机测试。测试环境为在AORUS Control Center中，手动将风扇转速拉到最高，并把处理器和独显的性能拉满。半小时之后的情况如下所示：处理器i7 10750H的封装功耗约为57W，频率在3.38GHz左右，温度在90℃附近；显卡RTX 2070 SUPER Max-Q的功耗稳定在90W，频率在1450MHz附近浮动，温度76℃。

令人惊喜的是，AORUS 17G的C面温度非常之低，从热成像仪来看，整个C面的键盘区域基本都处于40℃以内，WS按键等游戏操控区域更是只有33℃左右——考机的时候，牛叔把手覆盖上C面，几乎感受不到热量存在，相当凉爽。

不过由于手动设置为最大风扇转速，达到了5500转左右，所以风扇噪声比较明显，键盘上方噪声为62dB。而玩家在日常使用的时候，可以开启Microsoft Azure AI软件让系统控制系统风扇转速，或者可以手动设置为系统预设里的游戏模式，游戏模式下考机状态双核心会变为：CPU 45W/3.1GHz+GPU 90W/1400MHz，风扇噪声大幅度降低。

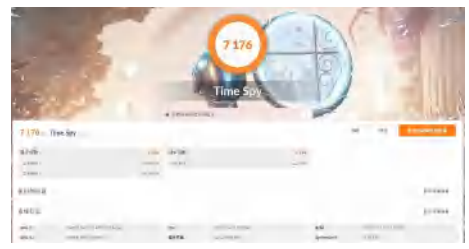
考机评价：双考机测试中，AORUS 17G最令人惊喜的地方就是C面凉爽的温度了，在搭载6核处理器+RTX 2070 SUPER Max-Q的情况下，考机时也能保证非常低的键盘面温度——这在高性能游戏本里并不多见，称得上是名副其实的“WINDFORCE infinity”散热系统。此外，玩家也可以通过软件来深度控制风扇转速，自由选择更强的性能还是更低的风扇噪声。或者由Microsoft Azure AI自动判断负载，平衡性能释放和散热表现。

规格参数

- **屏幕：**17.3英寸高色域144Hz IPS
- **处理器：**Core i7 10750H（6/12，2.6GHz/5.0GHz）
- **显卡：**RTX 2070 SUPER Max-Q
- **内存：**8GB DDR4 3200（工作在2933）
- **硬盘：**512GB M.2 PCI-E SSD（预留M.2硬盘位）
- **网络：**AX1650x WiFi6无线+Killer E2600千兆有线
- **左侧接口：**2×USB3.2 Gen1 Type-A、RJ-45有线网口、3.5mm音频口、SD卡槽
- **右侧接口：**USB3.2 Gen1 Type-A、Mini DP1.4、HDMI2.0、雷电3、电源口
- **重量：**2.74kg（含94Wh电池），3.63kg（含230W电源适配器）
- **系统：**Win10 64位中文版
- **参考价格：**12999元

AORUS 17G外观简洁大气，铝合金机身质感不错

AORUS 17G搭载的是机械键盘，手感好、灯效炫酷



在3DMark Time Spy场景中AORUS 17G独显得分为7254，相比90W版本的RTX 2060性能提升了约20%

双考机时AORUS 17G的表面温度也不到40℃，相当凉爽

总结

使用体验舒适的大屏电竞游戏本

从整个评测以及使用感受来看，不难看出AORUS 17G是一款为游戏玩家特地优化过的机型。AORUS 17G有高规格的核心硬件以及不错的屏幕、键盘等细节配置，保证了优秀的游戏体验。性能释放小幅度超标，虽然算不上性能猛机，但其设计理念却更契合游戏玩家对游戏本的要求：在整机高性能的情况下尽可能地做到低温低噪声，特别是高负载时C面的温度，凉爽舒适得令人惊喜。如果要挑槽点，测试机标配8GB内存算是小槽点，但问题不大，该机预留了一个内存插槽，玩家自行升级非常方便。总的来看，AORUS 17G称得上是一款玩家向体验舒适的大屏电竞游戏本。

入门甜品级玩家性价比新选择
AMD A520芯片组主板首发评测

在AMD锐龙3000XT系列处理器上市的同时，AMD还正式公布了A520芯片组的消息，不过当时并没有给出具体的规格。在采用B550芯片组的主板已经全面铺货的情况下，采用A520芯片组的主板如今也已经正式解禁，从命名上来看，它似乎是A320芯片组的换代产品，那么其真正的表现如何呢？下面我们就借华硕TUF GAMING A520M-PLUS来一探A520芯片组的真容。

入门级新甜品，升级面向未来

A320作为伴随AMD第一代锐龙处理器上市的芯片组，已经有了相当长的一段历史。A320主板是无法支持AMD第三代锐龙处理器的，虽然在主板厂商的努力下，在一定程度上解决了这个问题(升级BIOS后不再支持之前的锐龙处理器等)，但在这个时间节点上发布A520芯片组，除了常规的升级换代之外，显然也是为年底即将到来的Zen3架构的新一代锐龙处理器做好入门级平台的准备。A520芯片组和B550一样，不再兼容AMD第一代、第二代锐龙处理器（包括同代的速龙处理器及搭载Radeon显卡的锐龙处理器和锐龙APU)，仅支持AMD第三代锐龙处理器（包括搭载Radeon显卡的AMD第三代锐龙处理器）及未来采用“Zen3”架构的AMD锐龙台式机处理器。

规格对比

	A320	A520	B450	B550
CPU 直出显卡通道	× 16 PCIe3.0	× 16 PCIe 3.0	× 16 PCIe3.0	× 16 PCIe 4.0
CPU 直出存储通道	PCIe3.0	PCIe 3.0	PCIe3.0	PCIe 4.0
CPU直出USB通道	1x USB 3.2 Gen1	1x USB 3.2 Gen2	1x USB 3.2 Gen1	2x USB 3.2 Gen2
双显卡支持	不支持	不支持	不支持	支持
通用通道	PCIe2.0	PCIe3.0	PCIe2.0	PCIe3.0
CPU芯片组上行总线	PCIe3.0	PCIe3.0	PCIe3.0	PCIe3.0
超频支持	不支持	不支持	支持	支持

由于B550芯片组是针对次旗舰产品而设计，目前的中低端甜品级主板依旧还是采用的上一代的B450芯片组，AMD也需要完善整个500系列的主板产品线，所以在成为A320芯片组换代产品的同时，A520芯片组的主板也肩负着替代B450芯片组成为入门级主流产品的任务。

所以整体规格上来看，A520的通用通道（GeneralPurposeLanes）规格也升级到了PCIe3.0，显然B450芯片组PCIe2.0的规格已经不再适合未来处理器的需求。USB接口的支持方面，A520芯片组也提升到了USB3.2 Gen2。相比B550而言，A520去掉了PCIe4.0的支持，在芯片组部分则是缩减了一个USB3.2 Gen2支持和2个SATA接口支持，同时去掉了超频支持。考虑到PCIe4.0对于入门级玩家来说需求不算太高，A520芯片组相比B550芯片组其实并没有太多的精简，对于入门级和甜品级玩家来说已经足够满足需求了。

价格和市场定位方面，A520主板可以下探到400元以下主打入门级，同样也会出现在500元以上的主流甜品价位。由于A520芯片组能够提供一个完整的PCIe3.0 × 4，所以应该会有不少基于A520芯片组且拥有2个NVMe SSD插槽的ITX主板上市，并进一步降低ITX主机的装机成本。搭配搭载Radeon显卡的锐龙处理器，则是A520主板的好选择。

稳定军规设计，入门甜品新选择

本次评测的A520主板为华硕TUF GAMING A520M-PLUS。极具军事迷彩元素的TUF GAMING电竞特工美学设计已经成为玩家们耳熟能详的主板特色，在该主板上也能一眼分辨出其家族化的风格，兰博基尼黄色加上军事迷彩元素，尽显疾速、稳定的硬派风范。

华硕TUF GAMING A520M-PLUS主板能够支持时下热门的AMD第三代全系列锐龙台式机处理器，同时也能对未来采用“Zen3”架构的第四代锐龙处理器提供支持。根据我们的测试，这块主板华硕还额外加入了对第一代/第二代锐龙处理器（及同代搭载Radeon显卡的锐龙处理器）的支持，所以在该主板上使用AMD锐龙5 2400G、锐龙5 3400G以及全新的锐龙4000G系列搭载有Radeon显卡的锐龙处理器组建小钢炮主机非常合适。

作为TUF GAMING系列主板的一员，华硕TUF GAMING A520M-PLUS主板同样搭载了TUF级设计，扎实的Digi+VRM数字供电设计足以满足入门级处理器和甜品级处理器的使用需求。散热方案方面，该主板搭载了VRM供电区散热片，拥有FAN Xpert2+智能风扇控制系统，同时所有板载机箱风扇接针都支持PWM 或 DC 模式，方便调节。

扩展插槽方面，该主板拥有一条PCIe3.0 × 16插槽和两条PCIe3.0 × 1插槽，主插槽上采用了SafeSlot Core+ 高强度安全插槽，保护显卡插槽与显卡不会变形损坏。存储部分，华硕TUF GAMING A520M-PLUS主板搭载了1个22110规格的PCIe3.0 × 4 NVMe SSD接口（支持SATA/NVMe双模式）。由于定位的关系该主板没有搭载WiFi无线网卡，但为玩家提供了一个M.2型无线网络接口，玩家可在后期自行购买WiFi模块进行扩充。网络方面，该主板搭载了Realtek L8200A 1Gb有线网卡，并拥有TUF网络安全防护TUF LANGuard技术，同时还可以使用ASUS Turbo Lan网络加速功能。

I/O接口部分，华硕TUF GAMING A520M-PLUS搭载了USB3.2 Gen2接口（TYPE A），可以提供10Gbps的传输速度，带来更快的文件拷贝和读写体验。同时还配备了4个USB3.2Gen1接口和2个USB2.0接口，足以满足大部分玩家对于USB接口方面的需求。显示接口方面，该主板搭载了HDMI/DVI-D/D-Sub三种接口，对于使用搭载Radeon显卡的锐龙处理器的玩家来说，也基本够用了。灯光部分，主板自带TUF GAMING灯光效果，同时还内置了一组RGB LED接针，支持神光同步。

性能发挥稳定，小钢炮迷你主机好选择

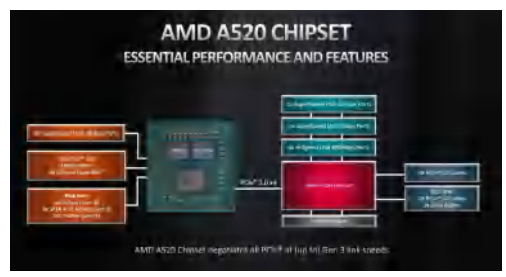
由于B450主板不能支持搭载Radeon显卡的第三代锐龙4000G系列处理器，所以A520主板就成了搭载该系列处理器最具性价比的选择之一。但目前锐龙4000G系列处理器还没有开放零售，所以在本次测试中我们采用了上一代的锐龙5 3400G进行测试。

从整体测试来看，华硕TUF GAMING A520M-PLUS的表现非常稳定，在处理器性能的释放方面表现比较不错，锐龙5 3400G在该主板上和在自家更高阶的芯片组上使用时，性能表现上没有差距，同时供电部分的温度表现也比较良好，能够很好地满足入门级到主流甜品级玩家的需求。而从这里我们也可以看到，采用A520主板搭配入门级处理器确实有着更高的性价比优势。

另外，从主板整体布线来看，我们发现该主板也针对PCIe插槽进行了一定的加强，理论上来说支持PCIe4.0其实没有太大问题。所以也很期待该主板能够通过后期“升级”的方式加入对PCIe4.0的支持，这对于打造小钢炮主机的玩家来说，将是一个比较大的福利。

测试平台

- **处理器:** AMD 锐龙 5 3400G
- **主板:** 华硕 TUF GAMING A520M-PLUS
- **内存:** 芝奇幻光戟 DDR4 3200MHz
- **硬盘:** 西部数据 SN750 1TB NVMe SSD
- **系统:** Windows 10 64bit 专业版 v2004



基准性能测试	
CPU-Z单线程	464.8
CPU-Z多线程	2420.9
CinebenchR15 单线程	163
CinebenchR15 多线程	862
CinebenchR20 单线程	405
CinebenchR20 多线程	1985
3DMARK物理运算	12950

游戏性能测试(1080P,低画质,单位:fps)	
《古墓丽影:暗影》	35
《古墓丽影:崛起》	43.85
《奇异小队》	45
《僵尸世界大战》	66
《战争机器5》	59.8
《极速竞技:地平线4》	54
《绝地求生》	45

总结 补全AMD 500系主板产品线，入门甜品新选择

搭载AMD A520芯片组主板的上市，让入门级和甜品级平台的玩家有了新的选择，同时也给新一代搭载Radeon显卡的锐龙处理器提供了更具性价比的平台保障。从规格上来看，其不但能够很好地接替A320主板在入门级的地位，同样也能为之前使用B450作为甜品级主板的玩家提供良好的支持。同时由于其是新出500系列主板，所以对下一代“Zen3”架构锐龙处理器有更好的支持度。

华硕TUF GAMING A520M-PLUS主板采用了TUF GAMING系列特有的电竞军事风涂装，给玩家带来独特的视觉体验。在保持原有TUF军规认证电容与电感的同时，也为玩家们带来更好的稳定性。作为一款针对主流玩家的产品，该主板的整体配置比较均衡，无论是搭配入门级/甜品级处理器还是搭载Radeon显卡的锐龙处理器都更具有性价比。

驾驭高端平台就选它 航嘉MVP K750电源评测

要想游戏玩得爽,流畅画面不能少,高端硬件要跟上,强悍电源有保障。最近航嘉推出了一款额定功率达到750W的80PLUS金牌电源——MVP K750,其强悍的性能和扎实的做工,能满足绝大多数高端玩家的需求,下面就来详细了解一下这款产品吧。

参数规格

额定功率:750W
风扇:120mm
转换效率:80PLUS金牌
+12V供电能力:单路60A
电压范围:90V~264V
PFC类型:主动PFC
电路结构:LLC+SR+DC-DC
参考价格:759元

750W额定功率,满足高端装机需求

高端处理器、显卡在提供高性能的同时,高功耗是不可回避的话题。特别是对于制程还滞留在14nm的Intel处理器来说,功耗较高的问题更加突出。比如在我们之前的测试当中,酷睿i9 10900K在默认频率下满载整机功耗都将近300W,要是将全核超频至5.3GHz的话,满载整机功耗更是达到420W。同时高端显卡也是个用电大户,RTX 2070S、RTX 2080S推荐至少选择额定功率为650W的电源。此外,下个月NVIDIA新一代的安培架构RTX 30就将上市,虽然我们现在还不知道其真实的功耗状况,但是从目前的信息来看,很大概率也不会比现有RTX 20系列低。所以不管是现在装机,还是等RTX 30系列,在选择电源时额定功率肯定要700W起。

作为一款专为极客玩家定制的高端电源产品,航嘉MVP K750拥有750W额定功率,+12V电路具备60A的大电流输出能力,输出功率可达720W,支持各种高端处理器、显卡都不在话下。除了额定功率够大之外,航嘉MVP K750在转换效率上也没扯后腿,产品通过了80PLUS金牌认证,典型负载效率达到90%,节能省电。

延续航嘉MVP系列的优秀做工

MVP一直是航嘉旗下的高端产品系列,自然在做工、用料上都是非常优秀的水准,航嘉MVP K750也不例外。产品采用了封闭式电感的主动PFC,增强抗干扰能力,有效降低磁损耗。成熟稳定的LLC谐振+SR同步整流金牌架构,精心调校谐振腔,打造高效能基础。DC-DC数字稳压设计,+5V和+3.3V均为独立稳压输出,保证各路输出稳定不漂移。大量采用高品质固态电容和一线大厂电容,可以有效降低纹波。以上这些扎实的做工便于平台硬件的所有性能都得以充分发挥出来。

同时航嘉MVP K750在稳定性上的表现也不差,产品支持90V~264V宽幅电压的输入,面对各种恶劣的供电环境均能游刃有余,特别是在夏天,不惧电压不稳的情况。完整的一二级EMI,有效过滤杂波干扰。拥有过电压保护、过功率保护、短路保护以及过电流保护在内的四重保护设计,随时保护供电的安全。此外,航嘉MVP K750还提供了一年包换、三年质保的售后政策,用户的使用无后顾之忧。

散热、低噪音兼顾,还有独门绝技

在电源工作时,风扇会一直运转,成为了机箱噪音的一大来源,所以如何兼顾散热和低噪音是打造电源时不得不考虑的一个问题。航嘉MVP K750不仅对电源内部风道进行了优化,采用的是带有智能温控功能的液压轴承风扇,会根据电源的温度状况自动调节风扇转速。在此基础上,产品还通过精心的调校,有效滤除电子噪音,实现了双重静音的目的,带给玩家更为安静的使用体验。

航嘉还注意到,如果关机时电源风扇同步停转的话,内部硬件的热量来不及排出,持续存在的高温会带来元件的老化。所以MVP K750上加入了60秒延时冷却的功能,也就是在关机之后风扇电源会继续运转60秒,将电源内部聚集的热量全部排出,让元件有更长的寿命。

电源的铭牌

全模组设计,走线轻松

对于航嘉MVP K750这样的高端电源来说,全模组设计肯定是少不了的,带来便于走线、方便线材管理等一系列的优点。同时航嘉MVP K750采用了新全黑网管线材,美观又耐用。在对走背线的支持上,产品的CPU线长达到650mm,主板线长达550mm,能满足绝大部分游戏机箱走背线需求。

前面提到高端平台、显卡因为功耗较高,在选择电源时除了要关注额定功率之外,供电接口的设置也不可不查。航嘉MVP K750提供了双8PIN接口,支持高端主板双8PIN或8PIN+4PIN的供电需求。同样配备双8PIN显卡接口,对于AMD和NVIDIA的高端显卡也有很好的支持。

电源的风扇

装机实测:运行稳定且噪音低

测试平台

处理器:Intel 酷睿i7 10700K
内存:芝奇皇家戟DDR4 3200 8GB×2
显卡:RTX 2080S
主板:ROG MAXIMUS XII EXTREME
硬盘:西部数据 SN750
电源:航嘉MVP K750
操作系统:Windows 10 64bit专业版

我们使用酷睿i7 10700K+RTX 2080S搭建一套非常高端的游戏平台。在测试时将酷睿i7 10700K的频率超至全核心5.2GHz,并且用AIDA64和FurMark让CPU和显卡这两个用电大户都处于满载状态,此时整个平台的功耗最高,对电源的持续稳定输出能力是个很大的考验。

航嘉MVP K750的表现非常不错,在持续的考机测试过程中,未出现自动关机、蓝屏、报错等问题。通过AIDA64检测各路电压输出,几乎都没有什么波动。当然得益于有双重优化的散热风扇,噪音低且没有听到有明显的电流噪音或是其他高频噪音,非常的安静。

全模组线材设计

总结 性价比不错的大厂电源

目前不少750W电源的价格才300~400元,但是对用户来说,高端硬件都买了,没必要在电源上节约成本,毕竟大厂产品在做工、性能上优势明显,多不了多少预算,整个平台的运行稳定性就会有很大的提升。

航嘉MVP K750就是大厂产品中竞争力非常突出的一款,其额定功率大、转换效率高且具备做工扎实以及完备的安全防护措施。而且航嘉MVP K750 759元的价格,还算是同类产品中比较实惠的一款,如果你对电源品质有较高的要求,又注重产品性价比的话,航嘉MVP K750是个非常不错的选择。

牛大叔购机经验谈

红米游戏本的低配款更值得考虑

前些日子红米发布了 16.1 英寸的 Redmi G 游戏本，有几种配置：

●i7 10750H/GTX 1650Ti/16GB/512GB/144Hz 屏，到手价 6499 元；

●i5 10300H/GTX 1650Ti/16GB/512GB/144Hz 屏，到手价 5699 元；

● i5 10200H/GTX 1650/16GB/512GB/高色域屏，到手价 4899 元。

在价格方面，相对于其他品牌的酷睿平台游戏本，还是比较有竞争力的。

该机玩游戏时（处理器和显卡双负载时）是标准性能释放，并不极端；不过单负载时，至少 i7 款的处理器性能释放还不错，可以到 70W。整机散热没有什么问题，应对起来比较轻松。

不过，这三个配置中，我们觉得最低配更具竞争力一些，因为通看整个游戏本市场，4899 元也算低价，而且还能拥有 16GB 内存和 GTX 1650 显卡，以及一块高色域屏，直接把锐龙 U 和酷睿 U 机型给压制了——管你是什么处理器平台，管你是全新锐龙集显还是 MX350，游戏性能在 GTX 1650 面前都得跪！而且 GTX 1650 已经可以玩《守望先锋》这类游戏了，大型游戏只要舍得降低特效 / 画质，也是可以玩的。总体就是：价格和锐龙 U、酷睿 U 轻便机型相近，但性能强不少！

至于剩下两个配置，虽然相对于其他品牌的酷睿平台游戏本价格优势明显，但随便一颗 R5 4600H 就让这两颗处理器跪下了，总体来说，配置重复度高，相对于锐龙 H 平台优势就不大了。另外，在这个“笔记本 8 核元年”，花太多的钱去买 4/8 的 10300H，很尴尬；而 i7 10750H 作为 6 核高频处理器，配合 GTX 1650Ti 又给人不带劲的感觉，怎么也得是一个 GTX 1660Ti 吧。

最后再说一句：该机虽采用 16.1 英寸屏幕，从视觉上比 15.6 英寸更舒适一些，但重量上也有所增加，裸机 2.5kg，如今就算比较重的了。对这一点，大家事先要有准备，不要买了后又抱怨是板砖。

Redmi G 的接口布局还非常合理，USB2.0 接口布局在机身左侧可用于接鼠标（然后绕线到右侧）；USB3.0 都在右侧；另外电源接口，以及视频、网线接口都在机身后部，不会干扰到用户

高频问题解答

联想吃光了 6/12 和 8/16 锐龙 U 处理器，最便宜 4600U 本只要 3199 元

Q: 大叔，我发现 AMD 的锐龙 U 中，R5 4600U 及 R7 4800U 很厉害，分别是 6 核 12 线程和 8 核 16 线程处理器，所以我打算买采用它们的笔记本。而朋友给我说只有联想有这两种处理器的笔记本，请问是真的吗？另外，R5 4600U 最便宜的机型多少钱？

A: 是的，就目前来说，似乎只有联想有搭载 R5 4600U 和 R7 4800U 处理器的机型，代表机型是小新系列，但也有更便宜的，比如扬天 S550（14 英寸机型）。而最便宜的搭载 R5 4600U 的笔记本是联想 IdeaPad 14s 2020 锐龙款，其 8GB/256GB SSD 配置促销价低至 3199 元！

其实，AMD 还有其他的 6/12 和 8/16 锐龙 U 处理器，分别是 R5 PRO 4650U 和 R7 PRO 4750U，但也只有联想 ThinkPad 品牌有使用。

总体来说就是：联想吃光了 AMD 的 6/12 和 8/16 锐龙 U 处理器，无论是家用端还是商用端，把目前的产能给吃光了。

别的 PC 厂商一颗 R5 4600U 处理器都没有，联想则多到随便用，3199 元就能拥有

神舟 AMD 桌面处理器游戏本登场

Q: 请问牛大叔，神舟目前有采用锐龙 H 处理器的游戏本吗？还是说只有英特尔平台的？

A: 之前神舟的游戏本都是英特尔平台的，不过近日上线了 AMD 平台款型——战神 A7000 系列。只是处理器不是移动处理器，还是玩的老套路，使用桌面处理器。

目前 A7000 的配置和价格分别是：

● R5-3600/RTX2060/15.6 英寸 144Hz 高色域/8GB/512GB，价格 7399 元；

● R5-3600/RTX2070/15.6 英寸 144Hz 高色域/8GB/512GB，价格 8499 元。

另外，神舟旗下的炫龙品牌也推出了 AMD 桌面处理器游戏本，型号为炫龙 M7-E6S3L 和 M7-E6S3。其中，M7-E6S3L 主配置为 R5 3600/RTX 2060/144Hz 高色域屏，其 8GB/512GB 款 7894 元（促销价格 7299 元）；而 16GB/512GB款为 8099 元（促销价格 7499 元）。M7-E6S3 主配置为 R5 3600/RTX 2070/144Hz 高色域屏，其 8GB/512GB款 8499 元（促销价格 7899 元）；而 16GB/512GB 款为 8599 元（促销价格 7799 元）——是的你没有看错，貌似 16GB 版促销价格还便宜 100 元。

中档轻薄本中，YOGA S740/14s 是不错选择

Q: 牛大叔，我的预算也就 5500 元左右，打算买一台办公本，主要是办公、网上看剧，最高负载就玩个 LOL，想买外观酷点、设计漂亮点的笔记本，功能多更好，请问您推荐那款？

A: 如果你希望外观酷且设计漂亮，又要追求功能丰富，那么肯定考虑联想 YOGA 系列，最具代表性的就是 S740（英特尔平台）和 14s（AMD 平台）。这两款机型是同模，YOGA S740 代表配置是 i5 1035G1+MX250，而 YOGA 14s 的代表配置是 R7 4800U/16GB 内存，这两个配置的价格都在 5200 元左右。

这款机器的设计非常漂亮，很精细，远好于小新系列，而且采用了四面窄边框的高色域屏，同时还具备用户感应（TOF 传感器，也称近距离传感器）和人脸识别登录功能，可实现“用户离开自动黑屏锁屏”和“用户靠近自动亮屏 + 人脸识别登录”的炫酷体验。

而且该机的性能释放也不错，无论是英特尔款还是 AMD 款，都能畅玩 LOL。具体就看你喜欢什么平台了。对了，最后提醒一句，尽量买“深空灰”款，这个颜色最酷也最漂亮。

商用电脑

R5 4600U版的ThinkBook 14s价格便宜，但不要指望高性能释放

Q: 牛老师，我在机关单位工作，单位电脑很慢，所以我打算自己买台商用本来办公，看中了 ThinkBook 14s，3999 元，AMD R5 4600U，感觉很划算。不知道该机性能释放如何，另外有没有什么坑？

A: 是的，从配置价格比来说，R5 4600U/16GB/512GB SSD 的组合，3999 元的确很不错。不过该机的性能释放很普通，远不及小新系列——毕竟是商用机，所以高性能释放也不是主要诉求。至于“坑”，的确谈不上，反正 ThinkPad 该有的那些东西（比如摄像头物理挡板）都有，另外也有指纹识别（和电源键整合）。但你也不要有太多奢望，现在连 ThinkPad 都没有什么拿得出手的东西了（包括键盘手感），就更别说 ThinkBook 了。但是日常使用、多媒体娱乐、简单玩玩 LOL 是毫无问题的。

商用本单台购买和单位批量采购价格大相径庭

Q: 牛大叔，前些天我联系了淘宝上的商用经销商，购买 Latitude 5000 系列的笔记本，淘宝商家问我是单位采购还是个人购买，我一下慌了神，难道有什么猫腻？我该怎么说？

A: 猫腻谈不上，但是价格上肯定是有区别的。简单来说就是：单位采购，比如 6 台以上，价格折扣会高不少。举个例：之前我帮朋友单位采购的 Latitude 商用本，京东上的零售价是 5699 元，淘宝上，个人零售价是 5199 元，而我们一口气买了 8 台，价格只要 4680 元，增加到 3 年上门服务，也就 5000 元一台。

另外，你看有些主流的商用本，新平台的可能比老平台的同款贵上 1000 元，但在批量采购时，价格差异通常也就 400 元左右。

还有，如果批量采购数量较多时，还可要求商家对系统和预装软件进行定制，他们拿软件的价格比你自己去买零售版本要便宜不少，这样也能省下真金白银。

目前 AMD 移动锐龙平台游戏本仅少量几款 RTX 2060 机型

Q: 牛叔，我开学就要进行多媒体方面的学习了，所以要买台高性能本。感觉 AMD 平台性价比不错，但为什么显卡都很低端呢？最高能买到 RTX 2070 机型吗？

A: 非常遗憾，目前 AMD 移动锐龙平台暂时没有 RTX 2070 这个级别的显卡，最高端的就是 RTX 2060，而且只有华硕天选、机械革命蛟龙 /P、火影 T5/T7A 等少量机型。就连联想的拯救者和惠普的暗影精灵 6 都没有 AMD 移动锐龙 +RTX 显卡的机型（尽管他们已经嚷嚷了很久要出）。

当然了，如果你非要 RTX 2070+AMD 平台，也不是没有办法——前面介绍的神舟战神 A7000 和炫龙 M7-E6S3，采用 AMD 桌面 R5 3600 处理器搭载 RTX 2070 显卡，性能也很强，而且性价比也不错，不过造型是有点难看。如果不能接受，建议等等，我们相信开学后会有“新气象”。

最强整合平台又有新装法 锐龙5 3400G+A520配置推荐

	型号	价格(元)
CPU	AMD 锐龙 5 3400G	1049
内存	芝奇 Aegis DDR4 3200 8GB×2	378
主板	华硕 TUF GAMING A520M-PLUS	599
SSD	威刚 XPG 威龙 -S11 Lite 500GB	429
硬盘	希捷酷鱼 BarraCuda 1TB	299
电源	航嘉 JUMPER400	249
机箱	航嘉 GS500C	169
插座	航嘉 SST307C	109
总价		3281

站长点评:现在很多中端用户在装机时会觉得 B450 太老而 B550 价格又太高，如今 A520 的出现给玩家增添了一个新选择。本期站长就用全新的 A520 加上锐龙 5 3400G 打造出一套目前最强的整合平台,供大家在装机时参考。

锐龙 5 3400G 采用了 12nm FinFET 工艺制程的 ZEN+ 架构搭配 VEGA GPU 的组合。处理器部分由于采用了 ZEN+ 架构,所以产品在内存兼容性、内存延迟和缓存延迟方面都会有更好的表现。同时锐龙 5 3400G 拥有 4 核心 8 线程设计，3.7GHz~4.2GHz 的频率,配备了 4MB L3 缓存,同时还支持 PBO 自动超频技术,内存方面最高支持 DDR4 2933MHz。显示部分锐龙 5 3400G 配备了 VEGA 11 显示核心,拥有 11 个 GPU 核心，共 704 个流处理器，频率为 1400MHz，支持 Display 和 HDMI 输出。虽然频率得到了提升,但是 TDP 依旧保持了 65W 的水平,再加上导热材料为钎焊以及幽灵散热器,锐龙 5 3400G 的温度表现也非常不错。优秀的性能表现加上实在的价格，锐龙 5 3400G 算得上是没有短板,成为了新一代的整合之王。

使用锐龙 5 3400G 之类 CPU 的时候大家一定要注意内存的搭配问题。因为 CPU 中的独显核心在运行时会调用内存作为显存,所以要想整个平台发挥出最强的游戏性能,那么双通道、高频内存这个必须有。考虑到现在内存价格不贵,所以上高频内存的成本也不高。本次站长选择的两条芝奇 Aegis DDR4 3200 8GB 内存加起来还不到 400 元。

由于 B550 在规格、用料上的提升,不少用户都觉得其价格偏高了,所以最近才上市的 A520 或许是大家更好的选择。与之前 A320 产品孱弱的用料不同,这次 A520 在规格、用料上的表现都不错（想要详细了解 A520 的信息,可以查看本期《电脑报》第 14 版）。本次站长给大家推荐的是华硕 TUF GAMING A520M-PLUS，这款产品属于华硕的 TUF GAMING 系列,外观依然是极具辨识度的军事迷彩元素。用料上产品采用了 Digi+VRM 数字供电设计,满足中低端处理器的运行需求。主板的显卡插槽采用了 SafeSlot Core+ 高强度安全插槽,一次注塑成型技术制造高强度插槽包裹金属强化层,保证显卡插槽的高稳定性。另外，虽然定位于入门级产品，主板依然搭载了 Realtek L8200A 1Gb 有线网卡，并拥有 TUF 网络安全防护 TUF LANGuard 技术，保护主板免受雷击和静电的影响。还可使用 ASUS Turbo Lan 网络加速功能让游戏数据始终优先发送,带来较低的网络延迟。总的来说,这款主板的整体配置比较均衡,特别适合打造这种高性价比的入门平台。

让充电更有效率 带快充功能的插座推荐

现在干啥事都离不开手机,可千万不能没电。各家手机也都配备了快充功能,以提升充电的效率。要想随时随地都能快速充电,你不妨考虑一下带快充功能的插座。

航嘉 SST307C

参考价格:109 元

SST307C 是航嘉刚刚推出的一款新品，这款插座提供了 1 个 USB-C 接口和 1 个 USB-A 接口,能输出 5V/3A、9V/2A、12V/1.5A,最高输出功率 18W,支持 PD、QC 快充,搭配支持这两个协议的手机,充电比使用普通 USB 接口快多了,又不用使用充电头及占用插孔,使用起来真的很方便。

作为老牌机电厂商的产品,航嘉 SST307C 在其他方面的表现同样不错。产品外观风格和大家比较熟悉的小 U 一致,外壳做工精致无毛边,整体轻巧便携,白色按键配合蓝色透光外环看起来很有科技感。用料上 SST307C 带有儿童安全门，避免了儿童手指和细小物件误插触点;1mm² 线材发热量更低、导电更安全;一体式铜条大幅降低了插座在工作时的电阻……保证了使用的安全性。另外,邻近插孔之间留足了距离,即便是大块头的插头也不会互相妨碍。如果你有快充插座的需求,可以考虑一下。

紫米 CXP01

参考价格:149 元

这是一款 USB 供电能力非常强悍的插座,提供了 2 个 USB-A 接口和 1 个 USB-C 接口，均支持 PD 快充,其中单 USB-A 接口输出时最大功率可达 18W,可以快速地为手机充电。与同类产品不同的是，产品的 USB-C 接口单独输出时最大功率更是可达 65W,并配备了一条拥有 E-Marker 芯片的 USB-C 转 USB-C 数据线，因此有了紫米 CXP01 就可以抛开适配器,来给笔记本进行供电,非常的方便。

紫米 CXP01 采用简洁纯白的外观，能轻松融入家居环境。6 组孔位的设计扩展性能很强,满足多种电器的接驳需求。另外,紫米 CXP01 在内部通过升级儿童安全门、提升材料阻燃性、加粗电源线芯并且通过了 3C 认证等措施,保证了产品的品质以及在使用时的安全性。

如果你要求插座不仅仅能支持手机快充，还想通过 USB-C 接口给笔记本供电的话，就可以选紫米 CXP01。

飞利浦摩天轮 PD 快充插座

参考价格:79 元

这是一款专为桌面应用优化的插座，产品采用了独特的六面体结构，在提供 3 组五孔插孔、2 个 USB-A 接口以及 1 个 USB-C 接口，可以同时连接 6 个设备的基础上，体积仅 65mm×65mm×61mm,减少 20%的空间占用,还有放置结构稳固,不易倾倒的优点。此外,插座顶部为一体式镜面设计,侧面采用了机械拉丝工艺,整体外观也比较耐看。

在充电功能方面，该插座的 USB-C 和其中一个 USB-A 接口支持快充功能，但 USB 输出最大功率为 18W，两个 USB 接口同时使用时，最大输出功率为 15W。单 USB 接口使用时搭配 PD/QC 线材，可实现 PD/QC 快充,不再需要连接充电头了。

在内部用料上升级儿童安全门、提升阻燃性能、加粗电源线芯以及过温保护、过流保护、过压保护、过充保护等,在安全性和稳定性上的表现也不错。

抓紧假期的尾巴,周边游必备存储卡买一波

学生朋友们即将迎来新学年,不如赶紧抓住假期的尾巴,进行周边游、避避暑吧。既然要出门,爱拍照的小伙伴势必已经跃跃欲试,画质远超手机的单反相机当然得有,而可以装下超多照片的大容量存储卡也是不可缺少的。那么,趁着现在存储卡价格喜人,赶紧选购一款随身备用吧!

选存储卡,速度和容量是关注重点

对于普通家用数码机和卡片机来说,使用普通卡和高速卡其实区别不大;对于入门级和中端以下单反相机来说,U1速度的闪存卡足以应对,再高也感觉不到差别;只有使用高级专业数码单反机,同时又需要快速抓拍或高速连拍十几张照片的情况下,才真正需要用到专业的高速存储卡。

说到这里,可能有很多人就开始纠结了:存储卡这么多标志,到底怎么买?编辑给大家整理了一张表,将主流标识的含义列举了出来。

如果你需要录制视频,就应该关注存储卡的U3和V30标识,它意味着这款存储卡视频录制的写入速度达到了30MB/s以上,绝对能提供你可以直观感觉到的快速体验,同时,就算是拍摄4K超高清画面,也不用担心存储速度不足导致掉帧丢帧。如果选择速度差距很大的慢速存储卡,你会明显感觉到效率差别。

存储卡不同标识的意义

标识	含义
Class10	满足全高清视频的录制和播放。
I	这是一款使用UHS-I标准接口的卡
V30	视频录制写入速度达到30MB/s以上
U3	最低写入速度30MB/s
A2	支持在存储卡上直接安装APP,A2标识则表示在随机读写上达到读4000 IOPS、写2000 IOPS
A1	支持直接在手机上安装APP,A1标识则表示在随机读写上达到读1500 IOPS、写500 IOPS,并实现10MB/s顺序写入速度

如果你只是使用普通单反相机拍摄JPG格式照片,选择Class10、UHS-1的存储卡就足够用了。毕竟图片占用的存储空间相差并不是很大,即使在速度上有轻微差异,在写入数据的时候,感觉也不会太明显。

在容量方面,如今大多数存储卡都提供32GB、64GB、128GB、256GB几种可选,也有部分产品提供了512GB规格。如果你选购一张512GB的存储卡,就算存放码率为100Mbps的4K视频(1分钟视频大约750MB容量),512GB也能存储680分钟左右;如果用于存4500万像素的RAW图片文件(一张照片大概60MB),可以存储8500张以上。准备一张大容量存储卡,可以让你不间断拍摄4K视频数小时、拍摄照片数千张,这就不需要在外出拍摄时随身携带多张存储卡(当然,及时备份存储卡上的数据还是有必要的),避免了从不同存储卡找素材的尴尬局面。

选SD卡还是TF卡,看个人需求

对于选存储卡,以前我们常说的是单反相机大多选用的是SD卡或者CF卡,而无反相机、无人机航拍等等则是用TF卡的。考虑到用户的使用习惯,很多TF卡在售卖时都搭配了SD卡托,这样一来,TF卡就可以一卡多用。另外,如果你的手机还能支持TF卡扩容,那就更好了,完全不用担心手机空间不够用了。

不仅如此,现在很多TF卡、SD卡在上市包装里直接搭配了USB转换器,这样就可以随时拍摄随时转移到电脑里保存,也不用担心存储卡里的数据因为不小心删除而丢失。

另外,根据自己平时拍摄的素材量来选择容量,在拍摄之前可以设置不同的文件夹,当天拍摄的资料就可以自动归类到相应的文件夹里,在进行数据导出时也不用再花更多的时间进行归类整理。

选存储卡为笔记本扩容,要注意这些

存储卡除了作为照片、视频拍摄的主力工具,如今还有越来越多的人将它作为笔记本扩容工具。如果你的笔记本恰好有多余的 TF 卡或者是 SD 卡插口,现在很多品牌存储卡不管是在速度还是容量上都能满足作为电脑数据临时暂存盘的需求。但是在选购之前,一定要确认笔记本的卡槽是支持 UHS-I 总线还是 UHS-II 总线,好购买对应的 TF 或者 SD 卡,避免造成资源的浪费。毕竟,不同总线接口的存储卡在价格上和速度上都有很大的差异。另外,如果你的笔记本扩容插槽为 SD 卡标准,此时千万不要选择 MicroSD 存储卡 + SD 卡套的形式,请你老老实实选择标准的 SD 存储卡。随着笔记本的移动使用时间越长,可能导致 MicroSD 存储卡和卡套之间金手指接触不良,长期使用很容易出现存储卡过热甚至烧毁,数据丢失的话损失就更大了。

选购点拨

好马配好鞍,才能事半功倍。正如存储卡对于相机、手机而言,最匹配的总能提高存取效率。如果你是专业摄影师,不要吝啬预算,挑选一款高端专业存储卡,才不辜负你的摄影梦;日常使用,主流速度存储卡已经足够支撑,容量问题则根据自己平常的数据量来决定。当然,如今存储卡容量也越来越大,你想要选一款当作电脑的扩容存储设备也未尝不可。

满足不同拍摄需求,这些可以买

存储卡可能并没有U盘、移动硬盘用得那么频繁,也不会有那么多人去关注它的价格变动。事实上,闪存市场的合约价变化,也会影响存储卡的价格变动。如果你不知道怎么选,不妨看看这几款吧!

金士顿 Canvas React Plus SD存储卡
参考价格:1519元/256GB

金士顿 Canvas React Plus SD存储卡可以提供极快速度,用于创意人士使用的行业标准专业摄像机,支持拍摄 4K/8K 视频和高分辨率照片。Canvas React Plus SD存储卡采用最新的UHS-II标准和顶级的U3和V90速度等级,支持连续突发模式拍照,记录速度高达260MB/s,摆脱速度缓慢和失帧问题,轻松实现创意,能拍摄影院品质的高分辨率内容。同时配合随附的金士顿MobileLite魔宝莱 Plus SD读卡器可以最大限度改善工作流程并提高效率。凭借高达300MB/s的传输速度,轻松增强后期流程并处理繁重工作负载。

闪迪至尊极速U3存储卡
参考价格:129元/128GB

闪迪至尊极速U3存储卡读取速度高达160MB/s,可以大幅节省传输高精度图像及4K超高清视频的时间。写入速度高达90MB/s,捕捉高速运动画面也完全不用担心会掉帧、卡顿。不仅如此,它符合A2标准,能够支持快速运行APP,是安卓智能手机、运动相机、无人机的理想存储伴侣。随卡搭配SD卡托,实现一卡多用,更方便。

三星EVO升级版+ TF存储卡
参考价格:629元/512GB

三星 EVO 升级版+TF存储卡凭借更大的容量和更高的速度,释放设备潜能,支持 4K 超高清视频。512GB EVO升级版+具有高达100MB/s和90MB/s的超高读/写速度,只需约38秒即可将3GB视频传输到笔记本电脑中。存储高品质照片和视频,并可快速共享。无需过于担心容量。512 GB大容量内存足以容纳24小时的4K超高清视频、78小时的全高清视频或150300张照片,放肆装吧!

氢 OS 11 开发版体验:这味道,很一加!

经过近一周的预热,一加正式推出了全新的氢 OS 11 系统,并且在随后放出了开发者预览版,首批适配了 OnePlus 8 系列。

在本次更新中,一加拿出了 AOD(息屏常亮显示)、全新暗色模式等诸多更新,但是对于“加油”来说,这些更新看起来并不那么亮眼,一加到现在才拿出来,似乎也只是“终于等到你”。

那么,这些功能在一加手机上又会有怎样的表现呢?我们也在第一时间给手上的 OnePlus 8 刷入了氢 OS 11,并且深度体验了几天,为大家带来了这篇体验小报告。

迟到的AOD,氢OS有何不同?

首先给大家提前吃一颗定心丸:就我这几天的体验而言,几乎没有发生过 APP 闪退、异常发热、掉电快等等“友商”的开发者预览版常见的问题,绝大部分(理论上是所有,反正我没发现)功能都可以正常使用,这个版本的稳定性已经不错了。

由于本次升级无需“双清”操作,所以升级后手机内的资料也是可以保留的,即便如此,我们还是建议大家提前进行备份。

在氢 OG 沟通会上,一加花了近半的时间来说 AOD,可见它的重要程度,所以,我们第一个主要体验的项目肯定是它。

其实,此前的 OnePlus 8 系列手机就已经支持息屏显示,只是当时轻触屏幕之后,显示一段时间就会消失,没有做到“Always”。而升级到氢 OS 11 之后,提供了全天开启或分时段开启,以及轻触点亮的选项,也就是说将选择权交给了用户。

不仅如此,变化最大的地方还是新增了 10 个时钟样式,坦白说,在所有支持 AOD 的手机中,个人觉得氢 OS 11 提供的样式种类和美观度都可以排在前列,如此多的选择,足以满足你的个性化需求了。

但是我最喜欢的,还是这套叫做“时光”的 AOD,它将一天的 24 小时分为一条“时间轴”彩带,你每次唤醒手机使用,就会在彩带上留下一段空缺的痕迹,以此来记录你每天使用手机的频率。一天下来,也就绘制出当天的使用情况,让你了解自己用了多久手机。

虽然这看似一个普通的设计,但我这几天使用下来,有一个明显的感觉就是,它不会像其他手机的“屏幕使用时间”一样,用严谨的数据、图标给你压力,但是又会让你潜意识地减少使用手机的时间,是一种很温和的提醒。

没有单手模式的单手优化

继续来聊屏幕的话题,现在的智能手机因为全面屏的普及,屏幕尺寸几乎都在 6 英寸以上了,在屏幕变大的同时,手机厂商为了能让用户更流畅地使用单手操作,也是花了许多的心思。

不少机型都可以通过手势操作,让屏幕缩小到更适合操作的区域。但氢 OS 没有沿用这样的方法,而是对绝大部分系统应用进行了重制,将顶部 35%的部分主要用于显示区域,而核心操作区域都放在靠下方 65%的部分。

官方的说法是“根据 1.618:1 黄金比例进行设计,更符合人体工学”,不管这些虚的,在实际操作中,像我的大拇指几乎就可以扫过所有需要点击的地方,绝大部分按钮都可以在不调整握姿的前提下点到。

虽然原生应用的操作更优雅了,但是第三方应用仍然未做调整,而这些软件的按钮布局也不是一加能够左右的,所以,在这种情况下,那些能够缩小屏幕的“单手模式”还是要略胜一筹的。

建议老板都送员工一加手机

在发布会上,重点提到的还有禅定模式 2.0。在这个版本中新增了海洋、太空、草原三个主题,如果只是这样,顶多只能叫做禅定模式 1.9。

为了配得上这个 2.0 的大版本更新,氢 OS 11 这次加入了多人禅定模式,你可以邀请其他好友和你一起“入定”。而具体操作是首先建立一个禅定房间,然后通过微信、短信等社交方式分享给其他好友,点击链接即可进入房间。

入定后,仍然是只能接听电话(或拨打紧急电话)、使用相机,在倒计时完成之前,用户不能主动退出。而参与者虽然不限机型,但是仅仅是通过页面链接进入禅定模式的,由于权限不够,所受的限制只是在页面内不能进行操作,但是也可以随时关闭页面,缺乏约束力,一切只能靠自觉了。

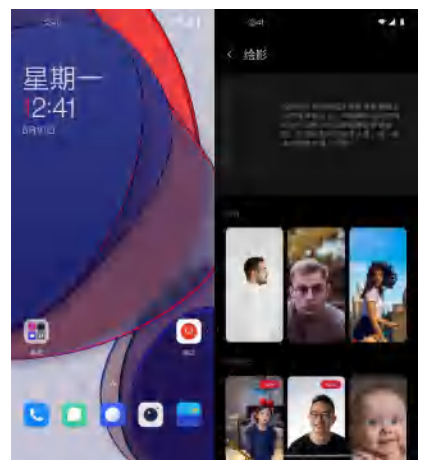
如果后期开放独立 APP 供其他机型下载,也是一个不错的主意。

在我的强烈要求下,这两天团队成员每天都会按时一起“入定”,潜心工作,效率的确提高了不少。所以,我建议每个老板都选择一加手机,并且邀(qiang)请(po)团队成员一起加入禅定模式,这样就不怕工作进度完不成了。

又一次全球“加油”共创的结晶

从这次更新来看,一加在氢 OS 上更多的还是在做视觉设计上的改变,一些功能看起来也是在“追赶友商”,但是我也看到了一加的诚意——无论是 AOD、单手模式、黑暗模式等,都不只图“有”,既然要做,就将它做到最好。

有个比较直观的例子,比如这个全新的壁纸,就进行了专门的设计,据官方表示,设计团队受到蒙德里安在艺术表达上的启发,设计应该回到本质,要做出面向所有人的“包容性设计”。比如在桌面动态壁纸上就进行了大胆的设计,但你盯着它看是不会动的,它会随着时间推移慢慢发生变化,也就是说,你早上、中午、晚上看到的都会不同。



在不少人的印象中,一加的氢 OS 是最接近原生 Android 的操作系统,吐槽它缺乏本地化应用,然而现在的氢 OS,已经不是我们印象中的样子了,比如负一屏,这次就进行了许多优化,此前也加入了快递信息等内容,还有 NFC 刷公交、语音助手、游戏模式等,够本土化了吧?

另外,一加在社区中举办了产品经理挑战大赛,有非常多的“加油”参与为氢 OS 提建议。获得冠军的是一名社区用户 Leandroo,而他是一名来自荷兰的设计系学生,一加和他一起经历了 130 多次的尝试,最终选择了这个偏一点点蓝的黑色(色号 #1F1F1F)。

并且还在界面中设计出了更多的层次感,让用户在长时间使用中不会因为全黑而觉得不舒服。这套方案通过了 WCAG(内容无障碍指南)的双 A 认证,让有视障的用户,也可以在晚上享受暗色模式带来的体验,同时不需要牺牲可阅读性。

所以,目前我们看到的版本,也都是经过一加和全球“加油”们共同打磨过的——是的,前面也提到,这其中不少功能(比如时光 AOD 就是和全美第一设计学院 Parsons 的学生一起创作的)都是和“加油”一起打造的,我所说的一加味,也正是因为有这么一个一加社区,即使是“论坛”这个形式看起来已经过时,但是这么多“加油”都聚集在这里,一加也愿意一直维护这个社区,是比较难得的。

总的来说,氢 OS 11 这次在原有的基础上做了许多视觉上的更新以及功能补齐,并且在一加 8 系列手机上得到了很好的适配,并没有什么明显 BUG,用主力机来升级也是完全没问题的。

但正因为只是补齐,相较于友商的操作系统还是有一些差距,像是大家都在拼命做的 AI 功能,在氢 OS 上体现并不多,像是语音助手也都是直接将 OPPO 的 Breeno 搬了过来。但是也正是如此,氢 OS 11 的每一步都是稳扎稳打的,将一切调试好之后才拿出来,所以等正式版上线的时候,我建议每个加油都第一时间进行更新,尽快享受到这些全新功能。

为何玩游戏用第十代酷睿更爽？其实这是有原因的

Intel 第十代酷睿台式机处理器已经上市，由此激发了新一波升级热潮。而为什么大部分玩家都认准 Intel 处理器玩游戏体验更好？可能不少新手朋友还不太清楚，那么本文就从硬件与软件方面来进行全面的分析，给大家一个清晰的解答。

为什么Intel的处理器在游戏性能方面有优势？

很多新手朋友都听资深玩家说过，处理器频率越高游戏性能就越好，这个道理其实一直都适用，而这要从游戏引擎的编写说起。简单来说，游戏编程更喜欢单线程，如果使用多线程引擎的话，子线程与主线程之间需要进行频繁的数据传递，造成主线程经常要停下来等待子线程的反馈，而游戏中大多数据随机性很强（例如计算 NPC 的运动、与周围环境的互动），这样就降低了线程调度的效率，反而会导致游戏速度降低。

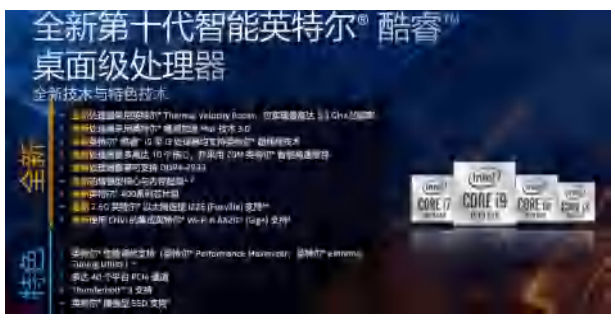
要解决这个问题，需要对游戏引擎进行全方位的改写与多线程优化，这对于小规模的游戏开发商来讲难度太大。而如果游戏采用单线程引擎的话，那么显然只需要提升处理器的单核性能（主要就是频率），就能有效地提升游戏运行的速度了，这就是游戏“高频至上论”的由来。

当然，随着技术的进步，现在也有很多游戏开始针对多核心、多线程进行优化了，但处理器频率对游戏性能的影响，依然是非常明显的。高频率的处理器不但能让游戏帧速更高，也能大幅降低游戏画面帧与帧之间的延迟，同时让玩家的操作延迟也变得更低，从体验来讲就是更加“顺滑如丝”了。

那么，为什么说 Intel 处理器玩游戏更爽呢？前面已经说过，处理器频率越高、游戏体验越好，在第九代酷睿中，已经有全核心睿频频率高达 5GHz 的 Core i9 9900KS 出现，而到了第十代酷睿，发布的型号中也有多款睿频频率达到或超过了 5GHz，Core i9 10900K 睿频频率甚至高达 5.3GHz。此外，第十代酷睿在支持高频内存方面也很出色，搭配一线品牌的 Z490 主板甚至可以支持 DDR4 5000+ 以上的内存，这对于提升游戏流畅度也是非常有帮助的。考虑到越来越多的游戏针对多核心多线程进行了优化，Intel 在第十代酷睿台式机处理器上普及了超线程技术，主流级的 Core i5 也升级到了 6 核心 12 线程的规格，应付大型 3D 游戏绰绰有余，从这一点来讲，第十代酷睿确实从硬规格上为游戏作了更深入的优化。特别值得一提的是，第十代酷睿还加入了全新的睿频 MAX 3.0、Thermal Velocity Boost（TVP）、薄芯片 STIM 等黑科技，可以在游戏中保持更高的工作频率，从而获得更加出色的游戏体验，这一点相对第九代酷睿也是一个明显的升级。

最后，Intel CPU 一直是游戏厂商标准开发平台，拥有无与伦比的游戏兼容性和优化度。资深玩家肯定记得，早在 1997 年，Intel 就推出了大幅提升 CPU 多媒体性能的 MMX 指令集，然后市面上就涌现了大量支持 MMX 技术的游戏，Intel 的 CPU 在这类游戏中能够获得非常好的流畅度表现。2002 年，Intel 又率先发布了 HT 超线程技术，能够让 CPU 模拟出多一倍的线程数量，从而获得更强的多线程性能，当时的游戏大作宣传海报上也纷纷打上了支持 HT 超线程技术的标记。可以这样说，Intel 一直在致力于开发可提供更强游戏性能的 CPU 技术，而游戏开发者们也正是以 Intel 的 CPU 技术为标准平台进行开发，因此 Intel CPU 拥有更好的游戏兼容性与优化度。

总的来说，Intel 处理器不管是在硬件设计还是软件优化方面，都为游戏做好了充足的准备，而第十代酷睿无疑是当下游戏玩家的制胜利器，非常值得选择。那么接下来，我们就来看看第十代酷睿旗舰 Core i9 10900K 的游戏实战表现吧！

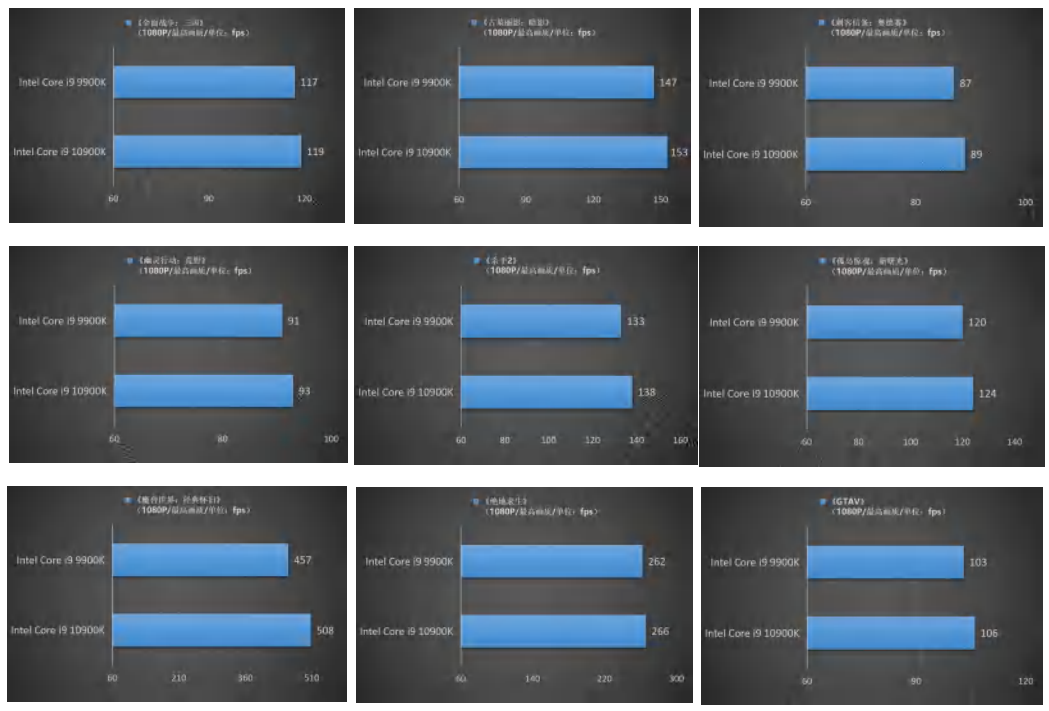


Intel 第十代酷睿最高睿频高达 5.3GHz

更高频率=更好的游戏体验！

测试平台	
处理器	Intel Core i9 10900K Intel Core i9 9900K
散热器	技嘉 AORUS LIQUID COOLER 280
主板	技嘉 Z490 AORUS XTREME 技嘉 Z390 AORUS XTREME
内存	技嘉 DDR4 3200 16GB×2
显卡	技嘉 AORUS RTX 2080Ti XTREME WATERFORCE 11G
硬盘	技嘉 PCIe Gen4 1TB
电源	技嘉 AORUS AP850G
操作系统	Windows 10 64bit 1909 专业版

本次测试我们选择了第九代酷睿中的旗舰 Core i9 9900K 来进行对比，这款处理器最高睿频达到了 5GHz，游戏性能本来就很强，而第十代酷睿中的 Core i9 10900K 不但最高睿频达到了 5.3GHz，核心数量也提升到了 10 个，硬规格方面的升级幅度也是非常大的，相信能够提供更加强大的游戏性能。



从前面的游戏实测可以看到，越来越多的游戏大作不光从更高的处理器频率上获得了更高的帧速，对处理器线程的数量要求也变得更高。而第十代酷睿在这两方面都进行了升级，因此肯定会提供更好的游戏体验。实测结果表明，10 核心 20 线程、最高睿频高达 5.3GHz 的 Core i9 相对上代的 Core i9 9900K 有 3%~6% 的游戏帧速提升，而且从实际操作体验的效果来看，更多的线程数也带来了更平滑的游戏帧速，完全没有遇到卡顿的情况，玩起游戏来自然是更爽了。当然，对于游戏主播来讲，10 核心 20 线程的 Core i9 10900K 更是可以保证在直播串流的时候提供流畅的游戏帧速，毕竟它的多线程性能相对 8 核心 16 线程的 Core i9 9900K 又提升了一个级别。

总结 追求顺滑游戏体验，第十代酷睿当然是靠谱之选

更高的频率、强力的核心性能、支持高频内存、拥有业界出色的游戏兼容性与优化度，这些都是 Intel 第十代酷睿在游戏方面的硬性优势，保证了 Intel 处理器始终能为游戏玩家提供流畅顺滑、不卡顿的游戏体验——这么多年来游戏玩家的口碑已经证明了一切，Intel 处理器在游戏方面确实很有实力，值得游戏玩家选择。

当锐龙线程撕裂者 3960X 遇上 4 块 PCIe 4.0 固态硬盘，你猜有多快?

我们知道，AMD 与 Intel 都针对内容创意生产需求推出了高性能的 HEDT 平台处理器，其中旗舰级的第三代 AMD 锐龙线程撕裂者已经做到了最多 64 核心 128 线程的夸张规格。那么为何针对内容创意设计应用的高性能处理器需要如此高的规格呢?AMD 锐龙线程撕裂者还有哪些特性是专为内容创意设计而生的呢? 且看我们的分析与实测。

专业设计师的性能重器:AMD锐龙线程撕裂者

★多核心满足专业设计软件上不封顶的性能需求

第三代 AMD 锐龙线程撕裂者针对主流内容创意软件的需求而设计。首先，它采用了先进的 7nm ZEN2 架构，IPC 相对上代 ZEN+ 架构增加了 15%，而 7nm 先进工艺的引入，使得它在频率方面也有了提升，同时具备超大的缓存，因此同频性能已经超越了竞品。其次，第三代 AMD 锐龙线程撕裂者采用 CCD 与 I/O Die 分离的结构，更适合大幅增加核心数量，这也是为何它能做到业界最高的单处理器 64 核心的重要原因，而超多的核心无疑能在内容创意制作工具中获得更高的工作效率。

★支持 256GB 内存，满足设计软件运行刚需

第三代 AMD 锐龙线程撕裂者不但支持高带宽的四通道模式，还能最高支持 256GB 内存容量(32GB×8)，这个上限已经超过了 Adobe 的推荐内存容量，为未来的需求做好了准备，更大的内存无疑能大大提升操作流畅度与输出效率。此外，第三代 AMD 锐龙线程撕裂者处理器同样支持 ECC 内存，这对想要组建工作站的专业用户来说是一个好消息，不过 ECC 的具体支持与否交给了主板厂商来决定，所以有这个需求的用户在选择主板时需要注意。

★支持超多 PCIe 4.0 通道，存储扩展能力强悍

我们知道，专业设计师用户对于电脑存储系统的容量和速度都有很高的要求，这样在设计软件中实时预览时才不会因为素材文件体积太大导致读取卡顿影响效率，而带宽远高于 PCIe 3.0 的 PCIe 4.0 标准明显能为设计师电脑的存储系统带来巨大的效率提升。第三代 AMD 锐龙线程撕裂者拥有 88 条 PCIe4.0 通道，其中有 72 条 PCIe 4.0 可以提供给玩家使用，因此可以扩展大量的 PCIe 4.0 固态硬盘组建超高速的 RAID 系统。从目前市售 PCIe 4.0×4 固态硬盘的性能表现来看，读取速度达到 4900MB/s、写入速度达到 4200MB/s 非常轻松，那么使用 PCIe 4.0×16 的扩展卡（一张卡插 4 块 PCIe 4.0×4 固态硬盘）的话，组建 RAID0 就可以实现突破 20000MB/s 的读写速度，而一套第三代 AMD 锐龙线程撕裂者 +TRX40 主板的平台，可以插三块这样的扩展卡组成磁盘阵列，磁盘性能可以说是空前强大。

实战测试:来见识一下AMD锐龙线程撕裂者3960X专业性能真正实力!

高性能内容创意处理器规格对比

	AMD 锐龙线程撕裂者 3960X	Intel 酷睿 i9 10980XE
制造工艺	7nm	14nm
核心 / 线程	24/48	18/36
默认频率 / 最高加速频率	3.8GHz/4.5GHz	3GHz/4.8GHz
高速缓存	140MB L2+L3	24.75MB L2+L3
内存支持	四通道 DDR4 3200	四通道 DDR4 2933
TDP	280W	165W
参考售价	10699 元	13999 元

测试平台

处理器:AMD 锐龙线程撕裂者 3960X
Intel 酷睿 i9 10980XE
内存:芝奇幻光戟 DDR4 3200 8GB×4
主板:技嘉 TRX40 AORUS XTREME
技嘉 X299X AORUS MASTER
显卡:技嘉RTX2080SUPERGAMINGOC8G
硬盘:技嘉 AORUS Gen4 NVMe 1TB×4
电源:技嘉 AP850GM
操作系统: Windows10 64bit 专业版 1909

3D 渲染输出测试

	AMD 锐龙线程撕裂者 3960X	Intel 酷睿 i9 10980XE
Cinebench R15 单核 / 多核	209/6014	203/3733
Cinebench R20 单核 / 多核	521/13813	449/8750
Blender 基准测试(单位:秒 / 越低越好)	340	498
Corona Render 基准测试(单位:秒 / 越低越好)	39	54
V-Ray CPU 渲染	37753	28475
POV-Ray 3.7 基准测试	11911	7418

视频剪辑应用测试

	AMD 锐龙线程撕裂者 3960X	Intel 酷睿 i9 10980XE
Adobe Premiere Pro CC 2019 8K to 4K 软件模式 (单位:秒 / 越低越好)	83	95
Adobe After Effects CC 2019 粒子效果渲染输出 (单位:秒 / 越低越好)	188	273
达芬奇 16 6K to 4K(单位:秒 / 越低越好)	44	110
Handbrake 1.2.2 4K to 1080P 单进程 / 四进程 (单位:秒 / 越低越好)	31/51	33/70

由于在核心 / 线程数量方面拥有绝对的优势，我们可以看到 AMD 锐龙线程撕裂者 3960X 在所有主流 3D 建模 / 渲染输出、视频剪辑 / 输出测试中的性能表现都明显超越了竞品顶级旗舰 18 核心 36 线程的 Intel 酷睿 i9 10980XE，可见其在专业设计应用方面，的确能提供远超竞品的工作效率与生产力。此外，AMD 锐龙线程撕裂者 3960X 在价格方面也拥有明显的优势，用户可以将节约的 3000 多元预算用来升级内存、PCIe 4.0 高速固态硬盘，从而获得更流畅的使用体验以及更高的工作效率。如此算来，AMD 锐龙线程撕裂者 3960X 平台无论是绝对性能还是性价比，都是这个档次设计师用户更优秀的选择。

特别测试:空前强大的PCIe 4.0固态硬盘4盘RAID 0体验

Crystal Disk Benchmark 测试

		AORUS Gen4 NVMe 1TB×4 RAID 0 模式		AORUS Gen4 NVMe 1TB PCIe 4.0×4		主流 M.2 512GB PCIe 3.0×4	
Seq Q32T1	MB/s	读:15379	写:15272	读:5009	写:4452	读:2495	写:1872
4KiB Q32T1	MB/s	读:1896	写:1685	读:521	写:507	读:507	写:135
4KiB Q1T1	MB/s	读:113	写:215	读:59	写:198	读:70	写:188

前面我们也提到 AMD 锐龙线程撕裂者 3960X 可以提供 72 个自由使用的 PCIe 4.0 通道，对于设计师用户来讲，用它来扩展 PCIe 4.0 固态硬盘，组建磁盘阵列应该是最常见的应用。那么，我们就来看看用 4 块 PCIe 4.0×4 固态硬盘组建 RAID 0 性能会有多强大。从测试来看，4 块 PCIe 4.0×4 固态硬盘组建的 RAID 0 持续读写速度都超过了 15000MB/s，这个速度对于普通的 PCIe 3.0 固态硬盘完全就是“降维打击”，在拥有如此性能的磁盘系统上读取专业设计的大型项目文件或素材，那效率必然也会有巨大的提升。而只支持 PCIe 3.0 的平台确实已经过时，不但 AMD 率先推广 PCIe 4.0，连 Intel 方面也表示下一代酷睿平台将会支持 PCIe 4.0，那么现在的专业设计师用户组装高性能生产力工作电脑，也就再没有选择只支持 PCIe 3.0 平台的理由了。因此，就目前来看，全面支持 PCIe 4.0 的 AMD 第三代锐龙线程撕裂者平台确实是追求极致磁盘性能的最优选择。

总结 第三代AMD锐龙线程撕裂者专为高效内容创意设计而生

让我们再来简单总结一下第三代 AMD 锐龙线程撕裂者在专业设计应用方面的优势。

★领先业界的多核心+高 IPC，符合专业设计软件上不封顶的性能需求

第三代 AMD 锐龙线程撕裂者得益于 7nm 先进架构，IPC 大幅提升，同频性能和每瓦性能都超越了竞品，核心数量更是遥遥领先，这无疑能在专业设计软件应用中带来更高的工作效率，而且面对未来要求更高的专业软件时也能游刃有余。

★支持 256GB 大内存，操作与输出效率大增

第三代 AMD 锐龙线程撕裂者支持 32GB×8=256GB 内存，对于特别吃内存的专业设计软件来讲，拥有巨大优势，能在实时操作和渲染输出过程中获得更流畅、更高效的体验。

★支持超多 PCIe 4.0 通道，存储性能当下无可匹敌

第三代 AMD 锐龙线程撕裂者+TRX40 主板可以提供最多 72 条 PCIe 4.0 高速通道，轻松组建 PCIe 4.0 固态硬盘磁盘阵列，获得上万 MB/s 的持续读写速度，能大大提升专业设计应用载入项目文件和素材文件的速度，实现真正流畅的“所见即所得”，大幅提升工作效率。

综上所述，第三代 AMD 锐龙线程撕裂者确实堪称“设计师利器”，其中 24 核心 48 线程的 AMD 锐龙线程撕裂者 3960X 在规格与价格方面拥有不错的平衡，设计师用户仅需两万多元即可打造一套高性能生产力主机，工作效率远超同价位竞品机型(包括苹果电脑)，值得设计师朋友优先考虑。

报到无忧,大一新生入学用APP推荐 >23
玩转一番大作,微软的XGP游戏订阅 >26
Vlog的这些器材如何挑 >27

ARM 加速被收购:拿什么打破“成长”天花板?

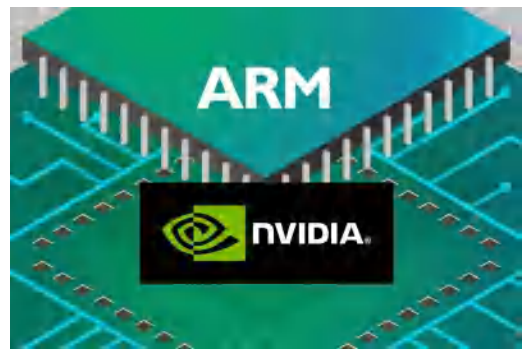
文/陈邓新

芯片历史上最大一笔收购正在提速。

2020 年 8 月 17 日,外媒报道美国知名芯片公司英伟达收购芯片知识产权授权公司 ARM 的步伐在加快,双方进入排他性谈判阶段。有知情人士透露,ARM 估值或将达到 400 亿英镑,相当于约 524 亿美元。

公开资料显示,ARM 公司是移动端的科技巨擘,全球 90%以上的移动芯片都使用了 ARM 架构,涵盖苹果、高通、华为、三星等公司的处理器。

虽然这笔收购尚未有最终定论,但英伟达顺利拿下恐是大概率事件,届时其在芯片领域将掌握更大的话语权,如此一来 ARM 的中立性如何延续?更为关键的是,ARM 如何突破天花板困境?



中立性要被打上问号吗

“软银的业绩好比坐了一次过山车。”某私募投资部经理陈听涛如是说。

陈听涛进一步表示,2020 年第一季度软银巨亏 946 亿元,为其上市以来的首次亏损,然而到了第二季度盈利 826 亿元,短短一个季度就上演了否极泰来的逆袭,“第二季度全球主要股市多有估值修复行情,特别是科技股气势如虹,另外也与软银高达 4.5 万亿日元(近 3000 亿元)的大规模资产出售计划有莫大的关系。”

尝到甜头之后,软银董事长兼首席执行官孙正义对 2016 年耗费 320 亿美元收购的 ARM,态度也有了悄然转变。

此前,孙正义曾公开表示:“我们正在进行谈判,并在谈判期间考虑(ARM)重新上市的可能。此外,我们也考虑部分或整体出售 ARM。”

如今,孙正义似乎放弃了上市这个选项,铁了心要卖 ARM。

“鉴于疫情还在蔓延,因此未来软银盈利仍存在不确定性。”究其原因,孙正义依然处于谨慎中,“每一天都像是在打一场战争。对我们来说,现金就是我们的防御工事。”

对此,外界也表达了担忧。

一方面,倘若英伟达借助 ARM 弥补其在移动端的短板,重返手机芯片市场,后者的中立性或可能受到挑战,毕竟是靠卖 ARM 架构生存的,而获得许可的多数公司将变成英伟达的竞争对手,这么一来竞争者们难免会有所顾虑:是否会遭遇差别对待。

ARM 联合创始人赫尔曼·豪瑟日前悲观地表示:“他们可能会放弃 ARM。”

另外一方面,ARM 成为美资公司之后,美国监管层对国内芯片市场的影响力投射会进一步强化。据 ARM 公司的公开信息显示,ARM 在中国地区的合作伙伴超过 200 个,销售了超过 160 亿颗基于 ARM 架构的芯片。

“这意味着一旦风云有变,或做大做强之后,国内 IC 公司拿不到 ARM 授权的可能性陡增。”陈听涛称。

在超算、车载处理器领域,英伟达是 ARM SoC 的坚实拥护者

走不出业绩滞涨困境?

ARM 既有近虑,也有远忧。

据软银财报数据显示,ARM 公司 2017—2019 年的营业收入分别为 18.31 亿美元、18.36 亿美元与 18.98 亿美元,同比增速没有超过 4%。

(Millions of yen)

	Three months ended June 30			
	2019	**2020**	Change	Change %
Net sales	45,931	**49,202**	3,271	7.1%
Segment income (income before income tax)	(11,173)	**(13,340)**	(2,167)	-

据软银 2020 年第二季度财报,ARM 的净收入还处于上扬状态

风投人士 Vesting 告诉锌刻度,ARM 陷入营业收入滞涨的困境:“作为一家科技公司,你可以亏损,也可以现金流为负,但一定要彰显公司的成长性,资本市场更青睐性感的高成长公司,而 ARM 微乎其微的增速难以取悦资本市场,这或许就是孙正义没有强行 IPO 的原因之一。”公开数据显示,软银曾为 ARM 制订了 IPO 计划,时间定为 2023 年。

ARM 的困境,与其打法有莫大的关系。

Vesting 表示,ARM 挺进 Intel 腹地的战略也不如预期。

当 ARM 在移动端趋于饱和之后,其就将目光瞄向了桌面端与服务器端,这是 Intel 的基本盘,也被视为 ARM 的下一个业绩增长极。

不过,虽然取得一定的成绩,但并未上演势如破竹的剧本。

“有段时间 ARM 声势浩大,仿佛打破 X86 在 PC 的垄断指日可待,但实际上进展缓慢,一是其性能虽然不断进步,但与英特尔仍有一定差距,二是没有革命技术难以颠覆一个成熟的 PC 生态体系,所以说 ARM 依然面临严峻挑战。”一名知情人士称。

战略之外,商业模式是另外一个缘由。

ARM 的收入主要由两部分组成,一个是初期特许费,譬如华为 ARM V8 永久授权,另外一个是版税,也就是每制造一颗基于 ARM 架构的芯片,都要付一定的费用,2019 年 ARM 一共向 6.4 亿芯片抽取了 1.02 亿美元的版税,平均每颗芯片为 0.16 美元,ARM 架构芯片的市场规模做大了,但 ARM 公司从中并没有直接汲取多少养分,而 IC 公司的覆盖面终究是有限的,特许费的天花板比较明显。

换而言之,ARM 粗看是两条腿走路,细看则是跛脚走路。

对此,ARM 也心知肚明,据外媒报道 ARM 近期要求提高版税,一些客户的版税可能提高 4 倍之多,渴望从版税着手破解营业收入滞涨的难题。

“版税收入的想象空间颇大,但实际潜力并不乐观,行业普遍流露不满。”Vesting 认为 ARM 提价之路不会一帆风顺,“移动终端芯片市场其实是由苹果、三星、高通、华为、联发科等少数巨头把持,他们的议价能力较强,而中小企业又能榨出多少油水?还有一点,涨价能不能持续下去?如果不能,那问题并未从根本上解决。”

事实上,多数国产中小芯片公司原本手头就不宽裕,ARM 狮子大张口,恐令上述公司的生存更为艰辛。

未来三大架构呈鼎足之势?

此背景下,国产芯片公司转投 RISC-V 阵营或是一个突破口。

“RISC-V 是图灵奖得主 David Patterson 教授主导开发的,技术领先性没问题,目的是要让硬件开发跟开源软件一样不被大型商业公司垄断。”一名雪球投资者公开表示,RISC-V 具备架构新、开源、反应速度快等特点。

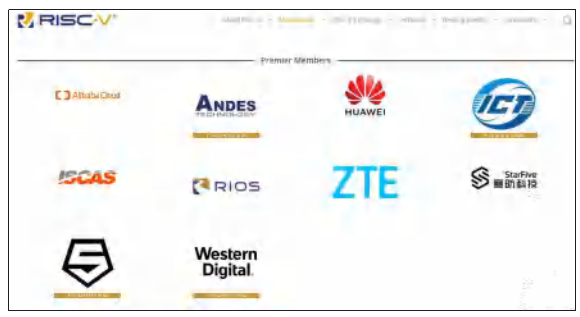
而 David Patterson 在 2020 年 4 月接受媒体采访时表示:“正如今天的 Linux 是专有操作系统的强大竞争对手一样,我希望开放的 RISC-V 架构在未来五年内成为专有架构的非常强大的竞争对手。”

为了打消外界的顾虑,RISC-V 基金会甚至决定将总部从美国迁至瑞士。

一名市场人士称:“无论是 X86 或是 ARM 都拥有太多专利,国人难以绕开,因此拥抱 RISC-V 实为上策,当下华为海思、紫光展锐、阿里巴巴都切入赛道进行了布局,依托中国市场的支撑,未来或许可以与 X86、ARM 呈现三足鼎立之势。”

据《RISC-V 市场分析:新兴市场》报告显示,预计到 2025 年,采用 RISC-V 架构的芯片数量将增至 624 亿颗,2018 年至 2025 年复合增长率高达 146%。这些芯片将主要应用在工业市场、PC、消费电子和通信市场等。

睿思芯科创始人谭章熹也认可这个观点:“过去在中国,买 IP 做封装、做解决方案的厂商并不少,而能够自主研发 IP 和完成底层处理器设计的非常少。基于 RISC-V,这一点很可能迎来变化。”



中兴、华为、阿里云都是 RISC-V 的高级成员

不过,RISC-V 当下的不足也比较突出:一是安全性、碎片化等技术问题仍有待完善;二是生态仍处于雏形中,无法与成熟的 X86 和 ARM 生态相提并论,这需要耗费时间慢慢积累与突破。

另外,具有自主架构的龙芯似乎也活得越来越滋润。

据中科曙光 2020 年中报显示,其从龙芯采购 4636.20 万元芯片,而去年同期为 39.65 万元,预计全年采购 3 亿元,实际上 2017 年龙芯全年收入也不过 1.5 亿元。

A 股职业投资者李元海告诉锌刻度:“龙芯在 C 端没有什么变化,在 B 端探索也比较缓慢,不过在 A 端发力较为突出。”

不可否认的是,无论 ARM 未来的命运如何,国产芯片公司都需练好内功。

拥抱开学季①

报到无忧,大一新生入学用 APP 推荐

日月如梭,时光荏苒,一转眼又迎来了新的开学季。很多学子又要踏上新的求学之路,特别是那些要到外地上大学的大一新生。他们很多人是第一次出远门求学,那么在去学校报到之前该注意些什么?到了学校后该怎样快速融入大学生活?又该怎样快速熟悉当地城市?其实借助一些APP,就能更好地拥抱这个全新的开学季!

出行不慌张——预订出行车票/机票

在准大学生们收到录取通知书后,就知道了学校的报到时间,因此在正式报到前就要及时预订好出行的车票/机票。火车是新生们最常用的出行方式,火车票预订借助12306即可,这里要注意的是一定要预订学生票,特别是远程出行的新生,购买学生票有较大的优惠。

启动12306后,按提示进行注册和实名认证,在注册个人信息的时候,旅客类型注意要设置为“学生”(图1),这样在下次购票的时候才能选择学生票。如果之前已经注册过12306账户,可以在登录后进入“个人信息→旅客身份”进行更改。

返回购票页面,选择出发日期、出发和到达城市(如果学校所在城市没有火车站,请选择离学校最近的一个车站),勾选下方的“学生票”,然后在搜索页面选择自己需要搭乘的车次(12306支持选择靠窗位置),按提示提交订单即可完成预订。

小提示:因为新生购票优惠凭证是大学录取通知单,而且大部分城市并不支持ATM取票,所以大家在出行前一定要携带自己的身份证和大学录取通知单到车站人工窗口取票,以免耽误出行。

对于选择汽车出行的新生,每个省份的订票官网和针对大学新生的优惠规定并不相同,请订票的新生自行到当地车站咨询。对于选择飞机出行的新生,由于每个省的航空公司针对新生的优惠规定也不相同,建议在预订机票前向各个航空公司询问清楚。

机票的预订建议使用航空公司的官网APP或微信公众号,比如福建的新生可以使用厦航的微信公众号预订机票。打开厦航官网https://www.xiamenair.com/zh-cn/,扫描并关注公众号,进入公众号后点击“预订→机票预订”即可(图2)。

小提示:因为大学新生报到的时间是固定的,强烈建议提前进行机票预订,越早预订享受的折扣越多。此外在预订优惠航班时要看清航班到达的时间,新生出行切勿选择到达时间是夜晚的班次,同时尽量选择直飞航班(可以在预订时进行筛选)。

1

2

报到不迷茫——了解新学校

很多新生都是第一次开始独立生活,在大学的集体宿舍生活和在家里的生活有许多不同,而且不同的学校有不同的规定。那么在报到之前该怎么了解和熟悉自己学校的各种情况?这些常见问题可以通过百度贴吧向学长、学姐们进行查询和询问,在手机浏览器上直接访问百度贴吧,然后在搜索页面输入自己的学校名称,找到学校贴吧进入浏览即可。

比如每年的开学季,很多大学贴吧里都有热心的学长、学姐们开辟专门的新生知识帖,并且还会建立各种QQ群(加群时一定要注意分辨,建议只查看吧主推荐或者建立的QQ群),大家一般只要在置顶帖子即可看到,也可以加入新生群主动询问各种事宜(图3)。

如果贴吧里的帖子很多,大家可以使用贴吧的搜索功能,如果精华帖子的内容很多,则建议在帖子前点击“只看楼主”,可以只查看楼主发表的帖子,更容易在长帖子中找到有用的内容。

另外一个了解新学校情况的去处则为学校官网论坛,几乎每个大学都有自己的论坛或留言板。比如厦大嘉庚学院的新生,可以在手机上直接访问https://www.xujc.com/mb3/index.php?c=Msg&m=search查看留言板。作为新生既可以在此查看其他学生的发帖内容,也可以直接询问发帖,这些准官方的回复可以让新生们对学校有更多的了解(图4)。

3

4

小提示:贴吧、论坛都是开放的社群,里面内容鱼龙混杂,作为新生一定要学会甄别,切勿被一些不怀好意的人诈骗。同时在群里询问问题时注意使用礼貌用语,毕竟很多群都是学长、学姐们义务建立和维护的,不帮是本分,帮你也并不是义务。

出门别忘事——用好记事APP

通过上述方法,可以知道很多去新学校需要注意的事项和需要携带的物品。不过很多新生都是第一次出远门,新生报到需要携带很多生活用品和必带资料,因此在正式出行前最好做个文本备忘录。文本备忘录借助手机自带的便签即可搞定,比如华为手机用户可以使用备忘录组件,点击“设置→备忘录→速记→已开启”,同时将备忘录速记功能放置在屏幕右侧位置(图5)。

5

6

7

这样以后用户随时在桌面的右侧将备忘录往左拉,即可立即启动备忘录,按提示打开需要记录的事项并保存即可。以后需要查看时,只要随时在桌面上激活即可,而且默认备忘录的内容还会自动同步到华为云服务中,方便用户在电脑上查看和同步(图6)。

如果你的手机上没有相应的便签,那么可以使用“Floating Stickies”APP,它和华为备忘录类似,也可以“漂浮”在桌面上方运行。启动该APP后,会自动停靠到屏幕左边(缩小成一支“笔”的形状),以后在桌面随时将笔形标志外拉,点“+”新增便签即可开始记录,完成记录后往内收可以自动最小化,很适合用来随时记录各种事项(图7)。

iPhone用户也自带备忘录,启动备忘录后可以支持文字、图片、涂鸦的输入,还可以创建表格、添加附件(支持Word、Excel、txt等常见文档),方便用户在出行前记录各种事宜。

小提示:好记性不如烂笔头,使用上述便签APP虽然可以随时记事,不过对于一些重要事情还是建议再记录于随身携带的纸质记录本上。既可以将它作为备份,也便于在不方便查看手机的情况下(如手机没电了)查看记录事项。

下转24版

上接23版

乘坐公交不盲目——用好市内交通APP

大部分高校和城市的车站、机场都有一定的距离,因此很多新生到了目标城市后还需要借助市内交通工具到学校。当然很多学校都有迎新的大巴车,但是作为学校所在的城市,最常用的出行工具还是公共汽车或地铁,作为新生还是很有必要在自己的手机上安装一些当地城市的市内交通类 APP,因为在后续的生活中必然会用到这些工具。

市内公交的查询建议使用“掌上公交”,它可以方便地查询全国大部分城市的所有公交线路,并且还可以显示即将到达(方便知道自己还要等待多少时间)的公交线路时间。如果你不熟悉当地城市的公交线路,启动该 APP 后点击“去哪”,它会自动定位你当前的位置,在“终点”输入学校的位置,点击查询即可找到去学校的路线了(图 8)。

在学校生活一段时间后,如果已经熟悉公交线路,那么可以在首页直接输入需要乘坐的线路,这样可以在 APP 界面看到即将到达的车辆,点击地图还可以非常方便地进行导航,比如步行到最近的公交车站或目的地(图 9)。

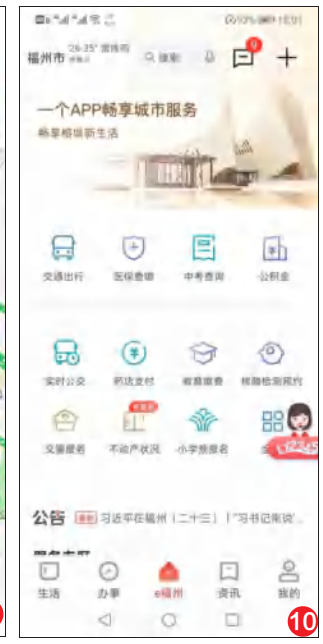
对于公交车的乘坐则建议优先选择当地的公交出行 APP,比如福州市学生可以下载 E 福州(支持 9 折乘坐公交和地铁)。启动该 APP 后进入“我的→交通钱包”,绑定自己的微信或者支付宝作为支付工具。这样以后需要乘坐公交或者地铁的时候,只要在首页点击“交通出行”,然后将生成的二维码对准车载设备扫描即可,其他城市的交通出行工具的使用类似(图 10)。

当然,如果在手机上没有安装相应的 APP,新生们还可以直接使用微信或支付宝进行车费的支付。以微信操作为例,启动微信后搜索“乘车码”小程序,进入乘车小程序后点击右上角的“…”,在打开的菜单点击“添加到桌面”。这样下次需要乘车的时候,启动桌面的乘车小程序打开扫描即可使用了,支付宝的使用类似(图 11)。

除了市内交通出行外,对于一些出行较远的地方(比如机场到学校,或者女生晚上出行),笔者还是建议新生们使用网约车服务。比如可以直接在微信中使用滴滴,启动微信后点击“我的→支付→第三方服务→滴滴”,启动滴滴后会自动定位当前位置,按提示输入(或者地图选点)目的地,然后呼叫快车服务即可(图 12)。

当然在高峰时期,使用滴滴会无法预约到合适的车辆,此时还可以备用一些支持多平台的网约车 APP。比如“高德地图”,打开该 APP 的首页后,点击右侧箭头图标切换到打车,输入起始地址,这样该 APP 会自动列出合作平台的网约车和估价,按自己的需要勾选,即可一键呼叫多平台车辆,这样就可以在高峰期更顺利地预约到网约车(图 13)。

小提示:网约车的车型不同,票价也有差异。比如滴滴的每种车型的费用是不同的,在叫车时建议选择“同时呼叫”,可以在出现多种车型后选择最优惠的车型。夜晚出行(或者女生出行)则建议使用“礼橙专车”(虽然车费较贵,但是安全性较高),长途出行则建议选择顺风车、拼车服务,同时建议上车后开启录音服务。



在校不迷糊——地图APP来导航

很多新生都是在陌生城市上学,因此要更快、更好地融入当地生活,不仅要熟悉学校及其周边,而且还要熟悉当地城市,而利用一些地图 APP 可以快速熟悉当地城市的环境。

很多大学的校园都非常大,对于陌生校园环境的熟悉建议使用百度 APP。启动百度 APP 后,定位到当前校园,点击右侧面板的“图层→3D 俯视图”,在地图上就可以在校园进行导航,比如熟悉一下宿舍到各个食堂的路线、每个公共教室的位置等,在刚到校园时使用百度地图可以很快熟悉整个校园(图 14)。

对于当地城市则建议使用“公交 + 步行(或者共享单车)+ 百度地图导航”的方式,平时可以多乘坐公交车熟悉当地城市,在一些地标性建筑则可以在百度地图上点击“图层→3D+ 全景地图”。这样会切换到街景模式,比如在某商场闲逛,在地图上定位到当前地点,接着点击地图上方的图片进行实景导航,大家只要按照 3D 地图的模式步行导航,就可以很快熟悉商场周边了。当然还可以使用类似的方法熟悉学校周边、城市的一些景点等(图 15)。

生活有目标——综合类APP来相助

很多大学新生是第一次远离父母、第一次开始集体生活、第一次到新的城市,还有很多数不清的第一次。大一新生们在开始新的校园生活时总会遇到各种各样的问题,这些都是人生成长阶段必须面对的,在感到迷茫的时候不妨借助一些 APP 来为自己答疑解惑。

比如知乎是高质量的问答社区,新生们在遇到各种问题时都可以在知乎上查询或者发帖询问。如对新生军训的准备工作和适应性有疑问,打开知乎后搜索相应的话题就可以找到很多“过来人”对新生们的忠告和建议。当然在生活中遇到的任何问题都可以借助知乎进行求助(图 16)。

知乎的“盐选”和“专栏”则拥有更多专业的回答,对于很多疑问,新生们可以在知乎 APP 中切换到这两个标签查看,还可对自己感兴趣或者有帮助的专栏进行订阅,这样可以随时查看大 V 们的心得体验(图 17)。

小提示:遇到迷茫不可怕,大一新生们在入学后要对大学学习做好规划,学习方式也要从被动转为主动,提高自己的学术水平和修养,增强自己的职场竞争力。比如要寻找目标,尽早确定自己的学业发展方向;平时多了解自己的专业,培养专业兴趣;主动尝试加入学生社团,锻炼交际能力等。

小结 **用好APP,做个学习/生活独立小达人**

大部分大一新生都是“00 后”,他们平时大多和父母在一起生活,独立生活能力相对较差,但每个人迟早都要独立生活。对于大部分大学新生来说,离开自己熟悉的城市,进入新城市,进入新校园,就像行“成人礼”一样,这意味着学习和生活都要自己独立面对。年轻人思维敏捷,善于接受新事物,学习新技能速度快,因此在平时生活和学习中只要勤学、多问,并利用手机和各种 APP 协助,就一定可以很快适应新的生活环境和学习环境,最后祝每一位大一新生都有一个快乐的大学生活!

添加各种**增强功能**,让Win10用起更溜

使用过Windows老版本系统的用户,可能都听说过微软PowerToys工具集,该工具集里有很多实用的系统增强工具。但是后来由于各种原因,微软不再更新该工具集了。不过前不久微软又重新发布了该工具集的最新版本,这样通过它用户又可以很方便地为Win10系统添加各种增强功能了。

支持新的文件内容预览

用户先下载安装最新版本的PowerToys(https://github.com/microsoft/PowerToys),安装完成后双击系统托盘中的软件图标,在弹出窗口的“Available PowerToys”选项下面可以看到很多功能,如果要想使用相关的功能,就需要将每一个功能下面的选项进行激活(图1)。

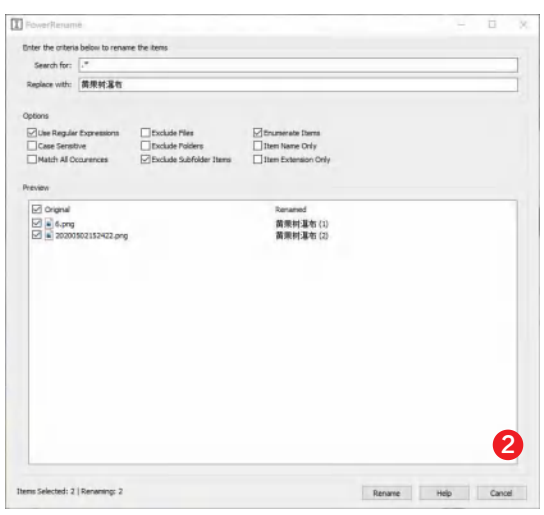
在Windows 10系统里,有一个“文件预览”的功能。这样当用户在文件管理器中选择某一个文件后,就可以在窗口右侧的窗格中对其内容进行预览。但是该功能默认支持的文件格式还较少,而利用这个工具就可以增加对Markdown文件和SVG文件的支持。

快速完成文件重命名

文件重命名也是用户经常遇到的一个问题,比如暑假期间外出旅游拍了不少照片,但是这些照片都是按照数字的方式命名的,时间长了就不知道这些照片拍摄的位置。现在就需要通过重命名的方式,对这些照片添加上拍摄地等相关信息。

先通过鼠标选中要重命名的文件,接着点击鼠标右键,选择菜单中的powerrename命令。在弹出的对话框里,勾选上“Use Regular Expressions”选项,这样在重命名的时候就可以使用正则表达式的方式。接下来在“Search for”的输入框里设置“.*”,这样就表示搜索源文件名称中的所有信息。

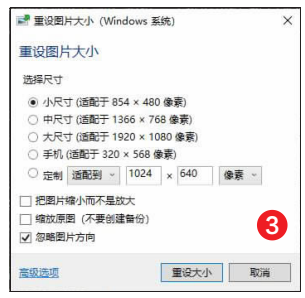
然后在“Replace with”输入框里设置旅游地点的名称,比如“三星堆博物馆”或“黄果树瀑布”等。再勾选上“Enumerate Items”和“Exclude Subfolder Items”选项,这样就可以在窗口的列表中看到源文件名称,以及自定义重命名后的对比效果(图2)。如果没有问题的话点击“rename”按钮,就可以批量对这些文件进行重命名操作。



批量调整指定图片的大小

无论是文档还是网页,为了看上去更加美观,用户往往都需要对图片的大小进行统一的设置。虽然利用图像编辑器也可以实现相应的操作,但是往往需要一张图片一张图片进行设置,而批量设置可以免去这样的麻烦。

先选中要进行批量设置的图片,接着点击鼠标右键,然后选择菜单中的“重设图片大小”命令。这时在弹出的对话框中就可以看到工具默认的尺寸参数,其中包括小尺寸、中尺寸、大尺寸、手机等。用户根据自己的需要进行选择后,点击下面的“重设大小”按钮,就可以批量完成图片大小的设置,该工具默认是将调整后的图片保存到原有图片的文件夹里面(图3)。



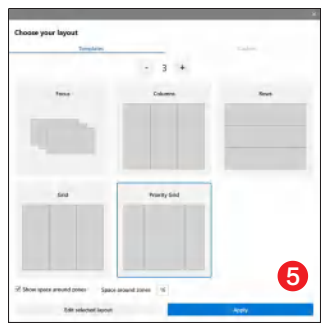
如果默认的尺寸参数中没有合适的选项,那么可以选择“定制”选项,在该选项后面的输入框中,自定义需要的尺寸大小参数。如果用户要长期使用该自定义尺寸参数的话,建议点击对话框左下角的“高级选项”按钮。在弹出的对话框中选择“新增尺寸”选项,然后自定义一个名称后,设置尺寸的大小参数,确定后就可以在对话窗中看到该自定义选项(图4)。以后在批量设置图片大小的时候,就能方便快捷地调用。

小提示:该工具在调整图片大小的时候,默认是将图片转换为原有的图片格式。但是对于某些特殊的图片格式来说,该工具在调整大小后会将它转换为PNG格式。当然用户也可以选择“高级选项→编码中”标签,在“返回编码器”列表中,自定义选择要使用的图片格式。

增加新的窗口布局方式

随着电脑屏幕的尺寸越来越大,用户可以在电脑桌面上摆放更多的窗口。但是Windows 10默认只能将窗口按照平分的方式进行显示布局,这样就限制了多窗口的布局设置。而现在随着PowerToys工具的出现,用户可以根据自己的需要增加窗口布局方式。

先打开PowerToys工具的设置窗口,点击左侧列表中的“FancyZones”选项,接着点击右侧窗口中的“edit zones”按钮。这时在弹出的对话框中就可以看到,工具默认为用户提供了五个布局方案。从中选择一个自己认为不错的布局方案,点击下面的应用按钮进行确认即可(图5)。以后当用户想要对桌面窗口进行调整时,先按住键盘中的Shift键并通过鼠标移动窗口,这样就可以快速完成窗口的布局设置。

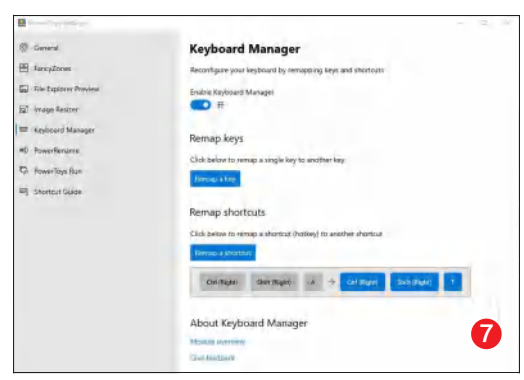


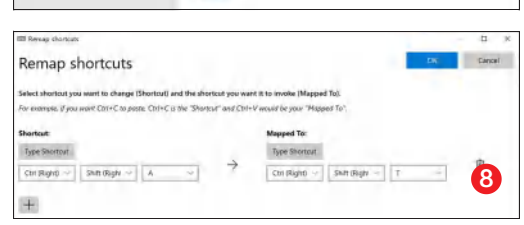
如果用户对工具的布局方案不满意,可以点击“edit zones”窗口中的“custom”标签。接着点击下面的“edit selected layout”按钮,在弹出的对话框中点击加号按钮,这时在系统桌面就会出现黑色边的框(图6)。这个框就代表一个窗口的布局,所以用户可以根据自己的想法,对这个框的位置及大小进行随意的调整。当第一个框的布局完成以后,再点击对话框中的加号,对第二个框进行布局调整。当所有的布局设置完成以后,在“name”里面自定义一个布局方案的名称,最后进行保存就可以完成操作。

自定义修改快捷键信息

我们知道,熟练应用快捷键可以提高工作效率。但是由于各种各样的原因,软件默认的快捷键并不能满足每个人的需求,这时就需要对快捷键进行自定义设置。但是并不是每一个软件都允许用户进行修改的,而现在利用“Keyboard Manager”功能,就可以很方便地实现这一要求。

先打开PowerToys工具的操作界面,点击左侧列表中的“Keyboard Manager”选项(图7)。接着在右侧窗口中点击“Remap a shortcut”按钮,在弹出的对话框中点击加号按钮。这时点击左侧的“type shortcut”按钮,在弹出的对话框中,根据提示按下软件原有的快捷键(图8)。再点击右侧的“type shortcut”按钮,按下自己所需要的新快捷键,这样就完成了一组快捷键的修改,接下来再按照同样的方式点击加号,继续进行其他快捷键的修改设置。最后点击OK按钮返回到操作界面,从此就可以按照新的快捷键进行操作了。





玩转大作,微软XGP游戏**订阅服务**真香

文/罗元

游戏订阅和云游戏服务已经成为流行的趋势,微软、索尼、NVIDIA甚至谷歌、苹果,都希望能在这一市场分一杯羹,毕竟比起单一游戏的销量,游戏订阅是一个稳定且有无限上涨空间的收入来源。目前在这一领域做得最好的当数微软,不但有xCloud云游戏服务,同时还有可支持本地下载安装游戏的XGP(Xbox Game Pass的简称)游戏订阅服务。那么如何才能让国内玩家也享受到这一福利呢?下面笔者就教各位购买XGP游戏订阅服务,薅一把微软的羊毛。

低价玩Xbox游戏,得搞懂XGP

先来解释一下微软的XGP订阅服务的意义。XGP如果翻译过来就是Xbox游戏通行证,开发这种游戏订阅服务的目的是让玩家每个月或每个季度付出一定的金钱,就能在所有Xbox游戏平台上,玩到加入XGP的游戏,其中包括了微软自己开发的游戏,也有部分第三方游戏。当然所谓的Xbox游戏平台,实际上包括了PC和Xbox One主机。

目前支持XGP的游戏还是很丰富的,微软自己开发的游戏包括了《Halo》《微软模拟飞行》《战争机器》《极限竞速》等作品,而第三方作品也有《如龙2》《勇者斗恶龙9》《中土战争》《莎木》等大作。对于普通玩家而言,购买XGP服务最大的好处就是:在不用原价购买游戏的前提下,就能在PC或者Xbox One平台上玩到加入XGP队伍的游戏。但是要注意的是,微软当然不会将Xbox One平台上的所有游戏都免费让大家随便玩,这样会破坏游戏的零售渠道。所以在XGP服务中,一些游戏是有时效性的,在一定时间段里可以自由下载安装游戏,过了这个时间段,玩家就只能购买游戏了,而无法直接下载安装,比如《莎木》。

当然,目前这类只允许购买,不允许玩家直接下载的XGP游戏其实数量并不算太多,大多数支持XGP的游戏,在用户购买了XGP服务后,还是可以免费提供下载安装的。而且即使是只允许购买的游戏,也比玩家单独在微软商城或者Xbox Live平台上购买要便宜一些,一般至少都有八折优惠。

XGP的单月价格不过35元

既然XGP是订阅服务,那么肯定是要收费的。这就和微软以前搞的Xbox Live会员机制一样,而且两者还不冲突……XGP订阅有两种:一种是普通XGP订阅,另一种是XGPU订阅。后者全称为Xbox Game Pass Ultimate,和普通的XGP相比,主要是增加了xCloud云服务,这样玩家就可以在移动平台使用微软的云游戏服务,而不需要再下载安装也能玩到支持XGP的游戏了。

当然考虑到国内的网络因素以及大多数玩家的需求,笔者并不觉得现阶段Xbox Game Pass Ultimate适合国内的玩家,即使真需要在手机上以云游戏的方案玩Xbox游戏,也不是什么问题,只需要在XGP订阅的基础上加钱就行了,这次笔者主要还是介绍PC上的XGP订阅服务。XGP订阅服务的价格并不算贵,在美国是每个月10美元,第一个月特价1美元;中国内地虽然没有这个服务,但是中国香港有啊……

中国香港的XGP订阅服务更便宜,第一个季度只需要10港币,然后每个季度119港币。如果换算一下,你就会发现只需要每个季度付出106元的代价,就能在PC上玩到大量的Xbox平台游戏,这样算下来每个月的价格不过35元,的确相当给力。

手把手教你如何购买XGP订阅服务

对于PC玩家而言,购买XGP订阅服务其实很简单,只需要一台安装了Win10系统的电脑即可,当然由于微软在中国内地没有发布这项游戏订阅服务,所以在Win10系统上还需要进行一些调整,还要下载相应的软件才行。

首先在Win10的设置中,进入“时间和语言”,在这里找到“区域”这一选项。由于中国内地没有XGP相关的服务,所以用户要将区域改为“香港特别行政区”,至于其他部分可以不做修改,只要将区域改为了香港特别行政区,Win10系统的商城内容也会随之从“国区”变成“港区”,这样用户才有机会购买XGP订阅服务。

进入微软商城,搜索名字叫“Xbox(beta抢鲜版)”的应用程序,下载安装即可。这个应用程序里不但有XGP的所有内容,同时如果玩家本身就有微软的账号,并且曾经在Xbox主机平台上登录过,那么还可以显示玩家在Xbox平台上的社交内容。

如果玩家之前已经注册过微软账号,那么在打开这个应用程序后登录账号即可,如果没有注册过,那么在微软官网上注册一个账号即可,这是不区分国家区域的,所有购买微软任何区域的任何产品都可以使用这个账号。

打开Xbox这个应用程序,就会进入软件界面,应用程序的界面分三个部分:分别是Game Pass、社交以及游戏商店。Game Pass部分的游戏都是允许用户在购买XGP后下载安装的,社交部分则是用户的Xbox Live账号的朋友和聊天记录,而游戏商店中的游戏则只能让玩家自己购买,当然其中不少是和Game Pass重合的。

正常安装了Xbox的应用程序,同时也注册登录成功后,微软的广告大法就开始了,开始催你缴费了,而且很诱惑地给你说:第一个月只要1美元哟,亲!虽然是港区,但是不知道为啥软件是全英文界面的,但是当你真正购买的时候,支付界面会变成繁体中文的,并且又一次诱惑你:第一个季度只要10港币哟,亲!

微软的XGP支付方法很友善,可以用信用卡支付,也可以用支付宝支付,这里当然推荐支付宝了,扫码即可搞定,汇率自动给转成人民币扣除。但是要注意的是,微软的XGP订阅是连续付费的,也就是说哪怕你只给了10港币,支付了一个季度的订阅服务,但是微软默认你是连续订阅,所以第一个季度到期后,微软会自动从支付宝扣掉119港币,续订下一季度的XGP服务。

如果你在尝试了XGP后不愿意继续订阅怎么办?其实也简单,在Xbox的这个应用程序右边上方的“档案与设定”选项中,选择“Setting”,然后进入第一项账号部分,用户会在右边看到一个“MANAGE”的字样,点击就会进入微软官网关于用户账号服务这部分的页面。

每个订阅下面都有一个管理字样,用户点击进去就能去管理相关的订阅项目。进入管理页面,用户就能看到XGP订阅的各种选项了。在这里用户可以取消订阅,同时还能更改支付的方式,比如说从信用卡换成支付宝,从支付宝换成信用卡等。

无论是订阅XGP还是之后取消订阅或者更改支付方式,目前来看都是比较简单的。特别要多说一句的是,如果想购买xCloud云游戏服务的话,目前最方便的途径是从手机上下载相关的APP,然后采用订阅XGP类似的操作,就能在手机和平板电脑上以云游戏的方式玩到XGP中的游戏了。不过微软的游戏订阅服务,无论是云游戏xCloud还是XGP,都只适用于安卓平台,苹果iOS并不支持。

写在最后: 从目前全球的游戏订阅服务来看,微软显然是走在最前面的,借助Xbox这个品牌和平台,微软的游戏订阅服务的确做得比较完善,至少在订阅价格、游戏质量、作品数量方面,几乎没有槽点。而且微软的游戏订阅服务既有基于本地运算的XGP,也有基于云服务的xCloud,这样既可以满足PC游戏发烧画质党的需求,也可以满足那些想随时随地都能玩到游戏的玩家的需求。

非主流态度 你会选择一台Vlog相机吗?

文 / 巴特勒

Vlog 即视频日志,它是视频分享生活的一种体现,而相较器材而言,其实我们的想法、创意与故事,才是一个 Vlog 视频好不好看,会不会吸引人的关键。而今我们旗舰级的手机,在视频拍摄方面,已经足够我们日常的分享。

不过,当你发现你的手机无法满足你的想法和需求时,就需要一款相对专业的相机来辅助我们的视频拍摄了。专门针对 Vlog 设计的相机可能并不是把在座的每一位都当成目标用户,但是,最近松下和索尼发布的 Vlog 相机,可能仍会影响你的下一台相机。

Vlog机型的目标客户在哪里

松下和索尼都推出了专门针对 Vlogger 的相机,而大疆 Osmo Action 和 Pocket 更是风靡世界。这好像是突然的一股风,市场上必然已经有了一部分对自录视频设备的需求。

Vlog 相机这个概念可能会有更强一点的生命力,部分原因是需求是由消费者主导的:有销售商在论坛发帖,称在做零售业务时,就有客户会经常问到哪些相机适合 Vlogging。其实,各大相机厂商本应已经推出各种专门应对 Vlog 任务的相机,但从市场上看,反响并不是很强烈,主流的评测也就那么几台,看上去就是普通轻便型的消费机型、微单加上了 Vlog 一点的功能而已。

潮流需要培养

就到目前为止市场上冠之 Vlog 的型号而言,仅仅是这股潮流风向下起步的作品。如果索尼和松下都认为有必要做这块的市场,我们还有机会见到其他厂商的作品,但目前我们对第一代产品的看法偏向于保守的态度,因为如今的影像企业举步维艰。除了一线大厂,二三线的不是转型就是关张,如果不起量,相信新生作品也就是个美好的愿景了。

松下 G100 实践了一些有趣的新构思,但主要还是由熟悉的组件组合出来的。松下在视频机上算是尝到了差异化的甜头,并坚持至今。如何制造出色的摄像机以及如何实现小型化,并且将诺基亚的 OZO 定向音频技术看作是脱颖而出的一个卖点。

同样,除了翻转式屏幕和更复杂的麦克风配置之外,松下 G100 采用一系列熟悉的组件,而且可换镜头的设计让其拓展性非常强大。

索尼这方面也算是 Vlog 的先驱,能及时发现市场需求,并意识到其出色的面部 / 眼部检测技术对于这些用户而言将是一个强大的吸引点。索尼是一家在音频技术方面拥有悠久历史积累的公司,所以 3 组麦克风的设计也就不出意料了,但除此之外,索尼 ZV-1 本质上是基于 RX100 VII 的改进。

其实从 Vlog 本身设计来看,代表性的索尼和松下看上去都仍然是传统相机的结构,依据便携式的体型来进行“改造”。但总体来说,为什么这两款机型能成为标杆,其实还是内外兼修有一些亮点,比如在画质和轻便性上,能跳出传统相机握持的框框,重量也能控制得不错,索尼 ZV-1 的手柄还经过了重新设计,手感更好。画质和防抖稳定系统更是远超手机,比如索尼选择 SteadyShot 模式拍摄 Full-HD / 4K 影片,在行走中也能拍摄稳定画面,源自 α 微单的眼控对焦系统,能够以高精确度和高速度锁定和跟踪被摄体。

融合类的机型要随时改变

在这一时间点上,两条路都可以走:它们可以演变为完全不同的设备,或者去容纳应对各种 Vlog 的特性,做一个集大成者。

例如,如果 Vlog 相机主要是让用户以一臂的距离长期举着、面对自己使用,则没有理由做成传统相机那个样子。还有把手和按钮,如果很难摁到,还做成传统相机那样干吗?这一系列问题都可能会塑造出完全不同形态的相机。

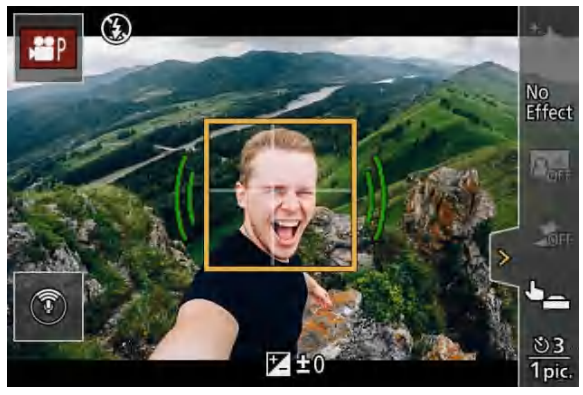
我们能否看到某种奇怪的、融合化的发展,即视频相机类似于早期的创新型数码相机,但设计初衷要面对 Vlog。比如把很多数码相机刚出来时的设计重新找回,以便获得全新体验。有些时候看,大疆的产品对于 Vlog 用户来说,似乎更为有趣。题外话是,大疆的产品现在由总部回收了维修权,一言堂的维修费用是个坑,特别要注意。

另一种选择是,把复杂的麦克风和为自拍设计的对焦系统等功能推广开来,成为整个行业的标配功能。这些利于 Vog 特性的加入,并不一定会让新相机完全脱离传统相机的体验,毕竟给你整上更好的对焦、更好的音频录制,你会不开心吗?

除此之外,对于任何类型的相机来说,构成优质 Vlog 相机的许多基本功能(快速对焦、安静、可靠的人脸检测,不错的电池续航和优秀的画质)都是必不可少的。无论哪条路,Vlog 相机的路刚刚开始,传统相机的日子也还长。

比如佳能的 G7X 机型增加了一些功能,使其更易于 Vlog,从外观设计来看,牙膏厂也确实懒了点,仅仅是对现有模型的改进,而不是主要专为 Vlog 而进行了重新设计,所以和松下、索尼新推出的产品不是同一水平。有网友点评,这部机器的大部分功能很多消费者未必用过,只是小红书炒出来的。

自拍视频这种需求的根源可能是长期存在的,最大的问题是专用的 Vlog 相机能否成为完成这项拍摄任务的最佳工具,如果只是广告词曰“专业 Vlog 相机”,但做出来的东西没有比手机好用多少,那就是糊弄消费者了。



OZO Audio 为实现通用播放及共享而设计,理论上可以不用外接麦克风

主打为轻影音拍摄和影片创作者而设计,配备 4K 高画质录影的 ZV-1 是黑卡系列的衍生品

眼控对焦虽然不是黑科技,但手机拍摄显然没有相机来得迅捷

体验RAW处理工具Darktable的新功能

RAW 格式原始照片的开发者 Darktable 的版本更新了,Darktable 的团队指出:“3.2.1 中有许多新功能和升级,其中包括对 lighttable 的重大修改,lighttable 是该软件的库和图片浏览器。缩略图上有多种新的覆盖模式,包括快速访问组织工具(例如评级、标签等)。”Darktable 基于 GPLv3.0 开源协议,对于用户来说可以免费个人使用或商用。对于只是偶尔需要进行照片后期处理的的个人来说非常合适(需要深度 P 图的话可以结合 GIMP 一起使用)。

最新版本中对数字数据管理进行了改进,元数据编辑器已改进,用户可以体验七个新的收集过滤器以及了解图像信息,这对 RAW 格式玩家来说意义重大。

Darktable 版本 3.2 包括新的 Negadoctor 模块,该模块旨在使摄影师能够捕获胶片底片的数字图像,并使用许多有用的控件和设置对其进行处理。

具体到一些实用性的功能:比如很多上了岁数人的家庭中都有一些底片,对于想翻拍底片的摄影师来说,Darktable 的 3.2.1 版包含一个新模块 Negadoctor,该模块基于上世纪 90 年代开发的柯达 Cineon 感光度测量系统,可以让翻拍更准确。

之前的 Darktable 2.6 中引入了电影功能,以改善动态范围广的场景中的色彩。而电影模块在 3.0 版中进行了重大改进,并且在 Darktable 3.2.1 中得到了进一步改进,新的色彩管理,可以让玩家在编辑过程中改进高光处理。

在图像编辑方面,Darktable 的直方图包含了一些主要的新功能。首先,现在可以调整直方图的高度大小;其次,有一个新的 RGB 调整模式,将显示代表红色、绿色和蓝色各层电平的波形;最后,使用此模式,玩家可以更好地在可视化图像中进行颜色成分的调整,还可对直方图进行重写以提高性能,当然,这得基于你的知识储备足够多才行。

理财学院 欢迎大家加入电脑报理财群:329789299,验证码:陈邓新。

中概股陷入两难? 并非不可变通

@ 董师傅

日前，美国财政部在其官网发布总统金融市场工作组《关于保护美国投资者防范中国公司重大风险的报告》,报告的核心是已在美上市公司最迟于2022年1月1日前满足美国公众公司会计监督委员会开展检查的相关要求。

通俗易懂地说，就是要对中概股的会计底稿进行审查。

然而这与中国的法规格格不入。

跨境证券监管事宜应通过中国证监会进行，现场检查应以中国监管机构为主进行，或者依赖中国监管机构的检查结果;《证券法》第一百七十七条规定,境外证券监督管理机构不得在境内直接进行调查取证等活动，任何单位和个人不得擅自向境外提供与证券业务活动有关的文件和资料。

换而言之，美国不能直接从中国获取有关中国公司的审计底稿，而是需要通过中美之间的监管合作机制间接获得。

事实上，在国际证监会组织多边备忘录等合作框架下，中国证监会已向多家境外监管机构提供23家境外上市公司相关审计工作底稿，其中向美国证监会和美国公众公司会计监督委员会提供了共计14家的底稿。

对此,证监会回应:“我们认为,中国法律法规要求的实质是，审计工作底稿等信息交换应通过监管合作渠道进行,这是符合国际惯例的通行做法。”

如今美国意欲长臂管辖,破坏国际规则。

一名互联网观察人士表示:“中概股如若不满足美方监管要求,恐被美国证监会追责,如若满足美方监管要求又不符合中国监管要求，且将中国会计体系置于天然不能被信任的尴尬境地。”

这意味着，赴美上市的中国公司可能被迫放弃在美国上市。

哈里斯·布里肯律师事务所的中国问题专家史蒂夫·迪金森表示:“受损最严重的将是美国股东,而非中国股东。这项法律会破坏所有人的投资计划。”

不过,这事也不是没有回旋的余地,毕竟美国证监会拥有豁免权,不排除为中概股开后门的可能。

对此，中金公司认为:“在美国上市的中概股超过200只,市值超过1万亿美元,为当地投资者带来丰厚回报。加强跨境监管合作，开诚布公地开展对话与合作,是解决问题的正道。”

另外,也不是没有规避的方法:当下中概股聘请的是四大会计师事务所的中国分支机构，未来纳入一家美国事务所做联合审计即可。

这么来看,中概股的未来仍有变数。

本文仅代表个人观点,跟本报无关。股市有风险,投资需谨慎,本文仅作参考,实际盈亏自负。

Q&A问答

中国核建可以布局吗

@烟波浩渺:董师傅,近期可以布局中国核建吗?K线图出现了“一阳指”,是不是意味着后续要有一波上涨?

@董师傅:“一阳指”是K线图中的经典图形,出现这种图形后续上涨的可能性较大,但也不能排除游资捞一把就走的可能性。毕竟,过去半年没有一家机构为中国核建评级，这意味着后者没有进入主流视野——作为基建蓝筹股，近些年已被市场边缘化,且业绩也不佳。据2020年第一季报显示,中国核建实现营业收入123.35亿元同比下降10.32%,净利润1.32亿元同比降30.90%。不过,公司的前景不算差,根据当前核电在运、在建规模,我国已无法完成十三五规划的2020 年底在运5800 万千瓦、十三五期间开工3000万千瓦的目标,这意味着后续核电建设可能加快。

中芯国际被套不用怕

@岁月如刀:董师傅,抄底中芯国际失败,被套了,想不通呀,业绩这么好,又有政策支持,怎么就跌了?

@董师傅:中芯国际可是科创板的明星,被誉为“全村人的希望”,因此关注度与参与度较高,也导致其估值体系高企,譬如市盈率高达288倍,市值近6000亿元,以现在的基本面的确难以支撑。据中报显示,中芯国际2020年第二季度销售额为9.385亿美元，相较于2020年第一季度的9.049亿美元增加3.7%,同比增速更快为18.7%;毛利为2.486亿美元,较2020年第一季度的2.336亿美元增加6.4%,同比增速64.5%,这个增速出乎资本市场意料之外。更为关键的是,先进制程的收入占比在第二季度持续提升，公司14~28纳米制程收入第二季度占比为9.1%,较去年同期增加了3.8%,且高于上一季度的7.8%。此外,国家为鼓励半导体集成电路行业发展,前不久颁发了《新时期促进集成电路产业和软件产业高质量发展的若干政策》,中芯国际会享受税收优惠,在后续财报中会有所体现。因此,如果将时间拉长的话，作为我国半导体产业发展龙头的中芯国际是值得期待的,短线套牢并不足以为虑。

研究机构	评级日期	最新评级	上次评级
国海证券	2020-08-08	买入	买入
西南证券	2020-08-08	买入	
民生证券	2020-08-07	买入	买入
新时代证券	2020-08-07	买入	买入
光大证券	2020-08-06	买入	
国元证券	2020-08-05	增持	增持

金发科技 70 亿元订单遭爽约

@山涧青:董师傅,前前后后做了金发科技好几次,这次金发科技爆雷被套了,之前赚的都赔进去了,雪球上有人说只要海外疫情没有平息,金发科技就还有希望,还能熬不?

@董师傅:金发科技原本是一家塑料领域的公司,主营业务是改性塑料、完全生物降解塑料、特种工程塑料、环保高性能再生塑料等,2020年才转型生产口罩等防疫物品,从而站到了风口上。之前5月17日,披露与一家美国公司签订了9.75亿美元的KN95口罩订单,预计产生的净利润总额占公司2019年度经审计净利润的50%以上,此背景下公司股价持续上扬。如今因为对方不付款,从而导致订单终止。究其原因为美国正在推动制造业回流,特别是渴望将医药领域的制造业带回美国。从这个角度来看,金发科技没有实际损失,顶多就是无法狠赚一笔,未来不排除获得其他国家口罩订单的可能性,因此过于悲观也不对。从短线来看下跌趋势已成,要有心理准备,或者如果浮亏在10%之内,可以先跳出来观望。

天山股份上演“蛇吞象”

@踏歌千人行:董师傅,请分析一下天山股份,未来可以涨到哪儿?手中有海螺水泥,想换天山股份。

@董师傅:这个无法预测。这次中国建材将非A股上市公司中的水泥资产(中联水泥100%股权、南方水泥99.93%股权、西南水泥95.72%股权、中材水泥100%股权)全部装入天山股份,一举令后者的熟料产能超过3.3亿吨/年，超越海螺水泥成为全国第一大水泥上市公司。截至2019年末,被收购的四家公司合计资产超过2000亿元，这么一来天山股份的总资产将由152.8亿元增加至约2500亿元,被戏称为“中国神泥”,股价也噌噌地往上涨，但如果要论盈利能力的话,还是不及海螺水泥,后者的净利润、净资产收益率、资产负债率等指标相对更为优异。从这个角度来看,你没有换的必要，事实上如果想参与天山股份的重组行情,短线、小资金玩玩即可。

丸美股份遭大手笔减持

@风起湖晚弓:董师傅,当初中了丸美股份新股,到现在也没有卖，最近看到广告说第二大股东要跑路,是不是该卖得了?

@董师傅:理财之家有好几位读者都中了丸美股份新股,到现在还没有卖的可能就剩下你一个了，这份定力了不起,收益也是满满的。自2019年7月上市以来,丸美股份股价最高涨了271.06%，比同类的上海家化的市值还要高,还要受资本市场的青睐,究其原因为国货复兴,国产美妆也在崛起,丸美的广告“弹弹弹,弹走鱼尾纹”也算是家喻户晓了。这次第二大股东L Capital Guangzhou Beauty Lt计划减持不超过公司总股本的6%股份,一方面是丸美股份涨幅的确过大了,另外一方面是可能与其自身资金需求相关。L Capital Guangzhou Beauty Lt是全球奢侈品巨头LVMH集团旗下基金,2020年中报显示,LVMH集团实现营收183.93亿欧元同比下滑27%，营运利润为16.71亿欧元同比暴跌68.4%,净利润5.44亿欧元同比下滑84.9%。从长远来看,只要当下资本热捧的消费行情不结束,丸美股份的未来就依然保留了上涨的可能。

请关注董师傅微博

想了解更多的网络技巧,想追踪董师傅的最新研究成果,不妨关注董师傅的微博。如果有个人上网的心得体会,也可以跟董师傅在线交流。此外,还可以加入电脑报读者交流群:63357672,入群暗号:陈邓新。

中科院出的这款抗幽门螺杆菌牙膏,除了贵点其他没毛病

师姐发现了一个秘密,很多小可爱买牙膏都会看重能不能除幽门螺杆菌这一功能!打个广告,想入手其他好物的小可爱记得加师姐微信(微信号:yhmd0808)哦,同步更新福利群和朋友圈哈。

以菌克菌,舒缓口臭

食物偏辛辣油腻,聚会喝酒,经常熬夜都可能让幽门螺杆菌趁虚而入。而且这种细菌从口腔进入胃部后,会分解出一层氨"保护罩",这种臭鸡蛋的味道,就是口臭,一旦出现很难消除。所以"肠胃不好的人有口臭"是真的!如果你最近总觉得嘴巴很干、苦苦的、戴着口罩能闻到口臭,很可能就是幽门螺杆菌在作怪。

为此,师姐找到了中科院湖州应用技术研究与产业化中心研发出的"新四联抗幽系列"产品,能减少幽门螺杆菌、改善口腔问题哦。今天就给你们推荐他家这款罗伊氏乳杆菌青蒿牙膏,一款专门针对幽门螺杆菌研发的牙膏。

幽门螺杆菌的危害有多大?不用再说大家都明白。所以我们要及早预防、及早护理。

早在 20 年前,中科院湖州产业中心就联合美国科学家展开了深入的抗幽研究。历经千百次的实验、原料筛选,终于改良出了神奇的——克幽罗伊特定菌株。

罗伊氏乳杆菌有五十余种,而这一株,就是他们从近千种天然共生菌株库里分离筛选出的,专门针对幽门螺旋杆菌。在独特的扫描电镜下,可以清晰看到:它竟能精准识别、并粘附住幽菌。

当我们刷牙时,两种菌会结合形成共聚物,之后沉淀、脱落、被排出体外。更重要的是,它只针对幽门螺杆菌,并不会破坏口腔里的有益菌哦。普通牙膏为了有效抗幽,经常会把有益菌一起杀死,造成口腔菌落失衡,加重口腔问题。而新四联牙膏,在抗幽的同时,还能温和养护口腔。

三大植物精华

除了克幽罗伊特定菌株,里头还特别加入了三大植物精华。

抑制有害菌,牙龈出血被舒缓

先说青蒿提取物。里头的有效成分青蒿素,不仅能减缓细菌繁殖,更能温和养护牙龈,悄悄保护我们的牙齿。像我之前隔三贫五就牙龈发酸、牙龈出血,但自从用了新四联,这些问题明显减轻了不少,吃生辛酸辣的东西,牙齿也不会酸麻麻的。

刷走牙菌斑,轻松刷出大白牙

牙膏里还添加了珍贵的乳香提取物,能给口腔提供持久的防护,减轻龋齿和牙菌斑。坚持用会让牙齿变亮白哦。

口腔溃疡不发愁,吃嘛嘛香

配合富含黄酮和多酚类物质的蜂胶提取物,更能舒缓口腔溃疡。专门针对平时爱涮火锅,每次吃完准会口腔溃疡的小宝贝。

新四联还给我们准备了 2 张 HP 试纸。刚入手的都可以自己测测,如果真感染了幽菌也能及时重视起来。把牙垢放入试纸黄色区域内,等待 1~3 分钟就能看到结果。没变色,表示阴性;变红表示阳性,就是感染了幽门螺杆菌。

牙膏有橙色基础版和黄色增强版。基础版适合感染较轻、口臭不严重的朋友。感染较重、带有顽固口臭的,用增强版效果会更显著。增强版还特别加入了醋酸氯已定,有效成分浓度更高、效果也更好。当然,我更推荐两款一起入手。早晚交替着用,口臭、口苦、牙龈出血等口腔问题慢慢就少了。

PS:增强版不建议连续使用超过 1 个月哦。

建议常年口臭、嘴巴易发苦、牙龈易出血的人,都入手试一试呀。其实这款前两周就给大家推荐过了,不过是放在电子版增刊上的,为了能让更多小可爱看见,所以这次师姐把它重新安利给你们!

基础版:89 元
增强版:109 元
手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/xsl1.htm

百年老字号出品,养好身子,只要喝口茶的功夫

三伏天这段日子,师姐在空调房待久了,整个人很不舒服,昏昏欲睡不说,还经常食欲不振没胃口!如果你们也跟师姐一样,那就得喝茶啦。

寻遍全国严选8味草本

写这篇文章的原因是爱养身的同事给师姐推荐了这款清瘴茶,我自己喝完觉得不错所以也转手安利给你们!像我自己,喝一段时间,身体没那么沉甸甸,精神劲儿越发足了。

这款清瘴茶是由百年清心堂联合广东省中医院技术支持单位研发的,大家都知道广东省非常湿热(俺们大重庆也是哈),所以广东省中医院出的茶肯定是对症下药啦。每一包都是老师傅拿 8 种草本药材研制的,包含杏仁、陈皮、赤小豆、生姜、紫苏叶、藿香、麦芽和大枣,除了 8 大草本精华,没有多余成分。这些材料,都是团队踏遍全国,经过精挑细选才敲定的,也是它这么好用的重要原由之一。

为发挥出更好的功效,清瘴茶除了原料考究外,在生产方面更坚持采用传承百年的工艺。严格按照三煎三煮、四次浓缩、高温浓缩的工序,一步步炼制成浸膏。熬出来的原液,色若墨香,每一滴都是浓缩的草本精华。

师姐看了一下它的介绍,根据《伤寒论》中的理论,再由老师傅提炼成"酸温服饵法",服饵法是汉晋经方中利用药食同源防病治病、延年益寿的独特智慧,酸温服饵法正是对治各种复杂的虚实夹杂、寒热错杂、表里同病、难以调和矛盾体的妙器。师姐看完不明觉厉!虽然对中医没有专研,但听起来就很厉害的样子。

每天 1 小袋,即冲即饮

独立的小包装,外出也能随时随地、开袋就能喝。也可以像师姐这样兑着热水喝,加点糖或蜂蜜,口味会更丰富一些。每盒有 6 条,可以一次一条,也能拿几条冲一壶,这样一来,全家都能喝它养身子。

虽有些小贵,但就算连续喝上一周,也比你每天喝冷饮、奶茶便宜,对身体又好。因为这个是草本熬制的,所以可以理解为你去中药店抓药,换算成中药剂量来说正好一周,同时还可以观察效用,这样一算还是挺合理的!

价格:48 元
手机淘宝扫一扫
icpcw.com/qzc.htm

如果大家不方便扫描二维码,可以在我们的微信订阅号(电脑报帮选)中发送关键字"2033"(也就是对应的报纸期数),师姐会给你提供购买地址哦。

有了它，在家也能享受“油炸”美食

记得以前读书的时候，每次去肯德基必点的一定有香辣鸡翅和炸薯条，一层层金黄色酥脆的外皮包裹着鸡肉，一口咬下去，脂香四溢，香酥味美，再搭配一杯冰镇可乐，那酸爽不谈了。虽然知道这不健康，但是偶尔放纵一下，满足一下味蕾还是可以的。现在有了这款空气炸锅，我在家也能享受到炸鸡和薯条的美味了。

身体健康排第一，食品安全需重视

近些年来，不断爆出一些油炸食品安全问题的新闻，例如路边摊上的油炸锅里的油是长期使用不换的，长期炸食物的油是会产生有害物质的；地沟油横行，黑心商家为了挣取更多的钱不惜牺牲消费者的健康；食材不新鲜，但是经过油炸之后，消费者看不出其中的问题等等。所以这些油炸食品安全问题时刻提醒着二哥少吃油炸食品，但是作为一名吃货的我忍不住对它的冲动，所以我购入了这台空气炸锅！俗话说得好，自己动手丰衣足食。自己动手做，不仅尝到了美味，还有些许成就感，还可能成为你以后一种吸引异性的技能。

可能有很多朋友就会质疑二哥，吃油炸食品不是会致癌吗？这里二哥给大家科普下相关知识，任何毒副作用和致癌性都是一个量变产生质变的过程，不长期或大剂量接触，人体是可以代谢掉或者自我恢复的，不用太担心。外边的路边摊主要问题在于不卫生和不健康，而且我们用的这款空气炸锅的原理是能够做到少油甚至无油的，你以往吃一次油炸食品，摄入的油脂可能抵得上我吃七八次用它做出来食物的油脂了。因为空气炸锅的加热是靠空气，而不是靠油，而且还能在把食物做熟的同时把食物自带的油逼出来，达到快速酥脆的效果，和传统油炸食物具有相似的外表和口感。

一锅全能，操作简单

这款山本空气炸锅整体以黑色为主色调，3L 大容量，放在橱柜上也算得上颜值担当，摸起来也非常有质感。防烫把手搭配食品级不粘锅内胆和可拆卸烤架，使用起来安全，也容易清洗，背面还有一个快速散风的槽口，单从配件能看出设计师考虑得非常周到。

它操作起来也非常简单，上面是一个温度旋钮，80~200℃广域扩温，下面是时间旋钮，60 分钟随心定时。煎炸烘烤样样精通，例如香辣鸡翅、香烤鱼块、煎炸饺子、孜然鸭腿、吐司面包……想到这，二哥不禁吞了下口水，想必大家也有了同样的画面感。有了它相当于你同时拥有了烤箱、煎锅、面包机、微波炉，功能非常强大。最后你所学的只有一件事情，就是记住不同的食材需要多少温度和多少时间去完成它神圣的使命。

360° 空气循环还能逼出油脂，减少我们的油脂摄入量，厨房小白赶紧趁这次活动入手这款山本空气炸锅，不仅早餐做起来方便，还能满足你吃油炸食品的愿望。

价格：199 元
微信、手机京东扫一扫：
go.icpcw.com/zhaguo.htm

二哥浅谈iOS 13.6.1升级后的感受

已经更新 iOS13.6.1！很多小朋友还没有从 iOS13.6 的喜悦中缓过劲来，iOS13.6.1 是否值得升级，当二哥发现苹果推送 iOS13.6.1 版本的系统立马就给手里的 iPhone SE2 进行了升级，给大家简单聊聊升级后的感受。

此次 iOS 新版本只有 100 多 MB，以修复 BUG 为主，解决了导致部分显示屏色调偏绿的散热管理问题，以及可用存储空间不足时不需要的系统数据文件可能无法自动删除的问题。如果平时遇到了绿屏或者可用存储空间不足的用户，建议升级至 iOS13.6.1 系统。

iPhone SE2 升级新系统后流畅性有比较显著的提升，通过几天的使用主观感受手中的 SE2 电池续航时间有小幅改善，可能 11、11Pro、11Pro Max 会更明显。另外，有读者反映 iPhone 新系统升级后杀后台的问题得到了一定的改善，感觉屏幕操作也更加顺滑。但是二哥发现 iPhone SE2 的发热量较之前的 iOS13.6 有一定的增加。

这些升级中有许多填补了 iOS 与 Android 的差距，但 iOS 14 也凸显了苹果相对于其竞争对手的显著优势：和以前机型的兼容性。虽然 Android 手机制造商开始提供长达三年的支持，但 iOS 14 将再次支持所有兼容 iOS 13 的 iPhone。是的，这意味着 2015 年的 iPhone 6S 将在 2021 年继续进行功能和安全更新。这是很好的。

今年 iPhone 12 系列将会延期上市，目前给出的爆料是 10 月初。而之前有消息称 iOS 14 应该不会等待 iPhone 12 一起发布，预计会提前亮相。如果在 iOS 14 正式版发布之前没有遇到什么重大的 BUG 问题，估计苹果也不会再更新 iOS 13 了，这可能会是 iOS 13 最优的一个版本。新版本在修复之前版本中存在的 BUG 方面的确非常有诚意，从目前使用体验来看 iOS13.6.1 系统非常值得升级。其他的各种细节，大家可以关注电脑报后续可能推出的更深度内容。

想了解更多手机电脑的知识，欢迎关注二哥的微信号（so2-so2）

微信扫一扫
加二哥好友

如何利用DNA破案 >32
Scratch之自动走迷宫 >33
Scratch画彩虹 >33

名侦探科学手册

With contact between two items, There will always be an exchange——Locard exchange principle
凡走过必留痕迹——罗卡交换定律

很多推理小说的狂热者曾幻想过一场“完美犯罪”，比如《唐人街探案》里的秦风。

在推理小说大师创造的世界，罪犯巧妙的设计与侦探缜密的逻辑推理仿佛一场无声博弈。

柯南·道尔笔下的夏洛克·福尔摩斯擅长捕捉细微之处的蛛丝马迹，比如通过脚步声判断对方的着装，或者根据胡须中的烟灰辨别香烟来自哪家商店。贝克街 B221 号是罪犯无处可逃的黑洞；阿加莎·克里斯蒂笔下的罪犯惯用“毒杀”，波洛神探不断搜寻着暗藏于被害者血液中的惊人线索；日剧《非自然死亡》里，法医用巧妙的方法让无声的证人“说话”，揭露藏在死者身后的秘密。

准备好，进入犯罪现场

这些，不仅存在于文学作品中——通过微小的线索提取大量有价值的信息，这正是犯罪现场调查（CSI，crime scene investigation）所做的事。的确，超酷的。

走近CSI

犯罪现场调查从真正开始发展至今只有 100 年，大量的工作基于一个准则：罗卡交换定律。

当你进入房间，拿起杯子喝一口水，或者只是坐在一把椅子上，都会留下一点自己的痕迹。法国犯罪学家埃德蒙·罗卡最先提出，只要人进入一个环境，必定与受害者或者环境发生物质交换。“凡走过必留痕迹”，这就是著名的罗卡交换定律。因此在犯罪现场调查中，非常重要的一环就是勘察现场和收集证据。

每个玻璃渣的形状都是独一无二的，由此可以判断它们碎掉之前是什么东西，又被何物打碎。同时，破碎窗户上的裂纹可以指示射击来自窗外还是窗内。

现场的指纹可以通过撒上细粉来提取，而来自衣服的纤维则一般用胶带收集，血迹的轨迹可以反映出现场的打斗情况。

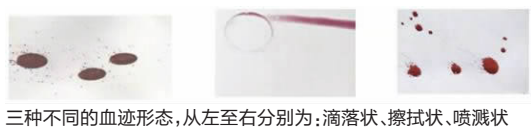
武器和子弹也很重要，上面可以找到武器的序列号以及枪支型号。在被发现的第一时间，物证需要被拍照，之后装袋编号带走，完成进一步分析。它们是还原案发现场一举一动的关键。

信息时代的取证，还有特殊的一环被称为电子取证。对电脑、手机中的数据进行恢复和分析，或许可以锁定某些不在场证明。你可能想不到的是，有些狡猾的罪犯会把违法资料储存在 Xbox 里，因为那里往往会被调查者忽略。

玻璃、毛发、纤维、唾液、血迹、汗液，这些都是 CSI 需要留意的物证

在子弹表面撒上细粉，来提取指纹及其他细节信息

通过分析血迹来还原案件被称为“血迹形态分析”


三种不同的血迹形态，从左至右分别为：滴落状、擦拭状、喷溅状

无声的证人

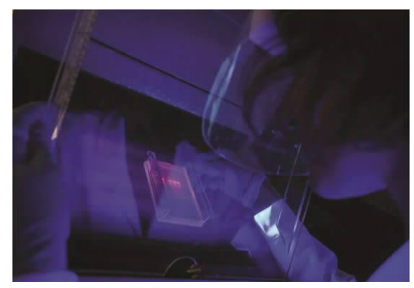
还有最为关键的证据——受害者。

如果追溯到古代，第一位著名的法医鉴定学家是大宋提刑官——宋慈，算是法医鉴定学界鼻祖级的人物。在他的著作《洗冤集录》里，记载了很多法医鉴定有关的真实案件。被杀的人不能再说话了，但他们的身体却可以告诉调查者很多重要信息。没错，这也是 CSI 工作的一部分。

显微镜下的头发（通过发根结构可以判断头发是否为自然脱落，如果上面含有毛囊，则可以用来提取遗传信息）

死者是谁?

生物样本信息可以回答这个问题。含有细胞毛囊的头发、牙髓，甚至是鼻涕中混有的少许血液，都可以提取出受害者完整的 DNA 数据。少量的样本，配合 DNA 扩增的生物学技术，再在特定的光源下显现，就可以读出很多遗传信息。而骨头大小和形状，则可以确定受害者的年龄和性别。


荧光显色下的 DNA 电泳条带

死因何来?

毒物学家会首先检测血液中的有毒物质类型和剂量，确定遇害者是否来自毒杀。有些毒物无法在血液中被提取，别急，还有肝脏。肝脏是人体代谢毒物的器官，那些在血液中消失的毒物却可以显露于肝脏之中。

四甲基联苯胺可以与血红蛋白发生颜色反应，帮助警方判断所提取样本是否为血迹

如果是钝器所伤，那么伤口的颜色和细节可以指示出凶器的尺寸和质地，还可以区分出受伤发生于生前还是死后。此外，指甲缝也很关键——如果曾发生过挣扎和搏斗，那里多半会提取到凶手的皮肤碎屑，并可以进一步锁定 DNA。

通过分析被害者胃中的食物，调查员可以判断出他们最后一次吃饭的时间和地点，进而推测出遇害之前的行为。

让子弹飞

除了医学和生物学，物理学在 CSI 中同样占据了重要地位。一项结合了空气动力学、爆炸动力学、刚体动力学等多项专业技术的领域——弹道学，能放大一颗小小的子弹背后的故事。

其中，内弹道学主要研究子弹离开枪之前的过程。由于枪管中的凹槽会摩擦子弹，专家因此可以通过子弹上留下的条纹样式来判断发射子弹的枪支类型。与之相对应的终端弹道学则研究子弹打中目标的过程。

如果你在物体上发现了两个弹孔，如何判断哪个是入孔，哪个是出孔呢？答案是，子弹的入孔一般会比出孔更小、更整洁，而出孔通常会有齿状的粗糙边缘。有时，调查员还会用细绳来模拟子弹的运动路径，计算出弹道和射入角度，同时确定杀手的位置。

你可能会想，当罪犯掌握了犯罪现场调查员的刑侦套路，是不是就可以对症下药地设计反侦查计划，由此实施一场“完美犯罪”呢？

但你更要相信“魔高一尺道高一丈”，再狡猾的反侦查手段终将被识破。毕竟，“罗卡交换定律”告诉我们，无论再怎么小心，实施犯罪的过程一定会留下点什么，哪怕是刻意销毁证据的过程。

就像东野圭吾笔下的嫌疑人 X 最终还是会现身。在刑侦技术不断发展和信息数据网络的不断健全下，总会有铁证让罪犯“事实胜于雄辩”。

（本文经授权转载自“把科学带回家”微信公众号，有删节）

如何利用 DNA 破案

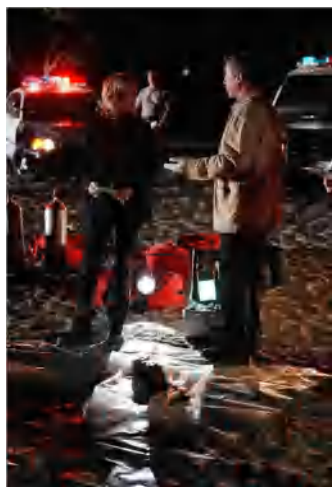
文/比邻星

很多惊天悬案的侦破都和 DNA 证据有关。比如不久前杭州的碎尸案、去年侦破的几十年悬而未破的南医大杀人案。在犯罪现场调查中，来自嫌疑人身上的都是关键的物证。比如指纹、血液、汗液。但我们都知道指纹很容易拿来锁定身份，罪犯也知道。逐渐进化的罪犯们学会了不留下指纹的反侦查手段。相比之下，对罪犯而言，DNA 证据才更为防不胜防。

不过，法医学家会告诉你，DNA 很好用，也很难用。这话怎么讲？

找到那一滴血

指纹只存在于指尖，你身上的每一个细胞里都有 DNA，是男是女、今年多大了、有没有先天疾病，都清清楚楚地写在上面。只要罪犯不小心在现场留下点什么，好比说一根连着毛囊细胞的头发，一滴血，少许精液或者头皮屑。只要有细胞在，就有提取出 DNA 的可能性。在法医学领域有一个重要的职业——犯罪现场调查员（CSI）。或许你的法医启蒙正是来自那部同名美剧，但现实中的 CSI 更接地气——他们会出现于案发现场记录、泡在法医实验室里检测。然而并不会与犯人直接接触，或者说，不参与推理、审讯、抓捕。这是个绝对理性的职业，其使命就是记录下真实的现场，还原铁证。



美剧《犯罪现场调查》（第一季）剧照

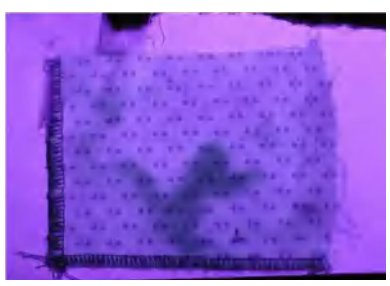
我猜你应该没有试过用紫外灯照射过自己的口水和尿液。事实上，这些体液都是自带荧光的物质，比如尿液、精液、唾液。CSI 会将黑光灯（能发出紫外线的灯）、蓝色 LED 手电、绿色 LED 手电等配合特定颜色的滤光片使用。这是因为在不同波长的激发光下，体液会释放出特定颜色的荧光。

荧光越来越明显。这就意味着，哪怕罪犯自作聪明地打扫了犯罪现场，看上去干净的表面在蓝光下就是另一番景象了。

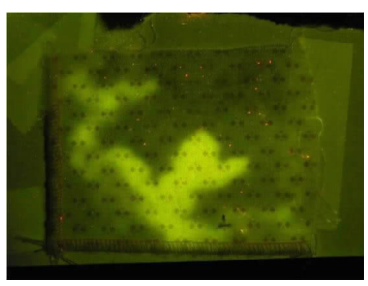
注意，血液是不发荧光的。但如果你是个刑侦迷，应该已经知道，喷洒鲁米诺溶液可以让血迹显出蓝色荧光。

寻找现场的 DNA，有时需要点特殊手段。比如黑光灯

这是在自然光下沾有体液的一块布。看好了别眨眼。

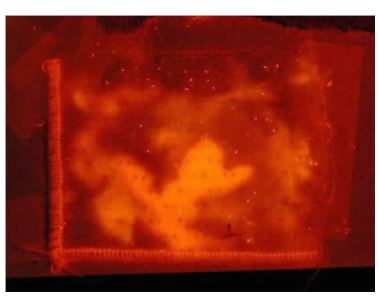


这是紫外线下的，还不够明显



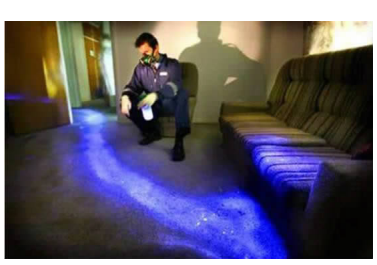
这是 415nm 下的紫光，配合黄色滤光片

450nm 的蓝光，配合橙色滤光片



535nm 的绿光，配合红色滤光片

绿光 LED 配红色滤光片下的血迹



喷洒鲁米诺溶液的血迹

比对哪段DNA

有了生物组织样本，提取其中的 DNA 便不是什么难事。哪怕痕量样本也能通过 PCR 技术扩增。小编曾是一名生物狗，圈内流传着这样一句话：“少壮不努力，长大 PCR。”这只是句调侃，大意是讲 PCR 技术在实验室中已经足够常见且标准化。

PCR 仪，一台没有感情的 DNA 扩增机器

既然这么简单，是不是只要有了 DNA 就万事大吉了？莫急。如果警方已经有了怀疑对象，事情依然可以向下推进。我们需要将现场的 DNA 序列与嫌疑人的进行比对。你可能会下意识地以为，把现场的 DNA 序列测出来，再把嫌疑人的序列测出来，用电脑一比，齐活儿。生物狗又要告诉你，全基因组测序成本确实不小。人有 23 对染色体，超过 30 亿个碱基对，目前已知编码了 2 万个基因（人类基因组计划是个大工程，已于 2003 年完成）。关键是每个人 99.9%的基因序列都是一样的，显然测出全部 DNA 序列的方法太笨了，需要选几个有个性的。

巧了，这些有个性的偏偏还不是有编码意义的序列，也就是被排除于 2 万个基因之外。它们简称 STR（short tandem repeat），中文名为短片断重复序列。“短片断”是由 2~6 个碱基构成的，具体的重复数，每个人不太一样。在 DNA 比对中，只需要把这些 STR 位点大量扩增，再比对嫌疑人与现场样本的 STR 重复数是否相同就行了。目前用于比对分析的 STR 位点共有 20 个。如此便能精确对标，大大减小了工作量。假如把每段 STR 比作一颗彩虹糖，那么每袋糖里黄色、绿色、橙色糖豆的数量各不相同。

如果警方一通比对，发现怀疑错了人，又该怎么办？

建立DNA数据库

FBI 有个指纹数据库，the Integrated Automated Fingerprint Identification System（IAFIS）。如果在现场采集到了指纹，数据库经过 1 天左右的分析，就能给出 20 个配型类似的候选对象——可能匹配人群中的任何人。这就相当于直接帮警方框定了调查对象。我们可以用类似的思路，访问 DNA 数据库吗？这就是 DNA 分析难用的地方了。FBI 也有 DNA 数据库，简称 CODIS，里面的每个人都收录着 20 个 STR 位点序列。问题是，大部分民众的信息并不存在于 CODIS 中，只有那些已经被警察机关定罪、有前科的人，才会被收录。我国警方也有这样的数据库，信息采集也是类似的流程。世界上最大的国家 DNA 数据库在英国，里面有超过 600 万份档案，只覆盖了英国 10%的人口。

为什么不像指纹那样，建立全民 DNA 数据库？基因信息算是终极个人隐私，它的收集和使用将涉及伦理和法律等诸多问题。其实，这样的信息倒也容易拿到。自 20 世纪 50 年代起，英国出生的婴儿会留下自己的血液样本，主要用途是筛查是否患有遗传病。这些信息被存储在格思里卡上，其中的基因信息在 2004 年印尼海啸中帮助确认了一名丧生的英国人身份。但是，格思里卡的用途上，并没有规定用于法医鉴定这一项。假如通过数据库检索，现场的 DNA 样本没有在数据库中找到匹配项，那么 DNA 比对之路走起来就没那么顺畅了。还好这 DNA 说到底是遗传物质，这一点还大有文章可做。随着数据库的不断扩大，万一罪犯的某个直系或者旁系血亲在警方的 DNA 数据库里留下了信息，岂不是也可以顺藤摸瓜调查出来？前文提到的南医大杀人悬案，正是用这样的思路告破的。而且是遗传高度保守的“Y 染色体”，只传男不传女，在整个家族的男性中都一样。

目前的第二代测序技术更强大了，DNA 刑侦定会有更大的用武之地。上学的时候老师说：21 世纪是生物的世纪。嗯，现在我信了。

（本文经授权转载自“把科学带回家”微信公众号，有删节）

Scratch之**自动走迷宫**

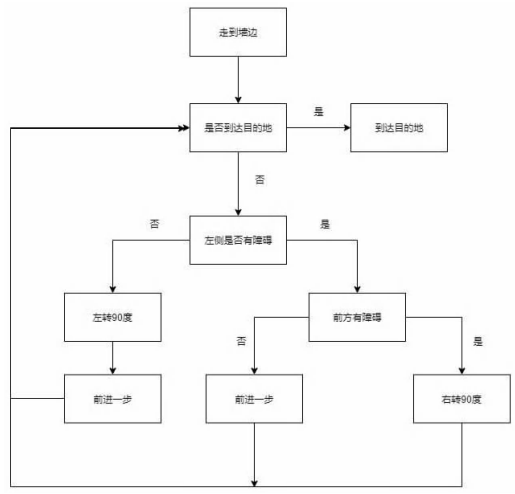
文/陈新龙

如何让程序自己走迷宫是一个挺深奥的问题，涉及生成迷宫的prim算法、深度优先算法，走迷宫的广度优先算法、深度优先算法等。不过那些都有一定难度，我们还是先从最简单的一种算法开始吧，这种自动走迷宫的算法其实是把自己当成盲人走迷宫。这就是“左手法则”，这种法则只针对有墙壁且出口在墙壁上的迷宫（如果出口在大厅中心的情况就不适用了），只要顺着墙壁走，都能走出去。因为出口和入口的墙壁都是闭合曲线，所以这种“法则”在这类迷宫中是通用的。不过“左手法则”的效率太低，只适用于小范围的固定迷宫，而大范围的迷宫用这种算法会耗费大量的时间。未来我也会和大家分享“深度优先”等算法和如何自动生成随机迷宫。

最经典的“左（右）手法则”算法：在一张连通的迷宫图中我们用左右任意一只手一直摸着墙就一定可以走出这个迷宫，也称为绕墙走算法（或摸墙算法），是一种迷宫搜索的初级算法。左手法则的关键点：

1. 走到墙边
2. 监测左边是否有墙壁
3. 监测前面是否有墙壁
4. 左右转向

下面我们把左手摸墙的走法用流程图表示出来，更加方便让大家理解。



代码分析：

程序以网上找到的一个简单迷宫为背景，迷宫墙壁为黑色。圆球角色Ball走迷宫，Bell铃铛为迷宫出口。

我们需要自定义三个函数模块积木，对应左手法则的三个判断（走到墙边，判断左边是否有墙，判断前边是否有墙）。

1. 走到墙边

这个功能就是让角色一直沿着既定的方向前进，直到碰到墙壁。这里可以使用侦测中的“碰到颜色”积木来实现。

2. 判断左边是否有墙

根据流程图结合代码，要求角色每行动一步就要判断一次左边是否存在墙壁。在这个自定义函数中，我们还要定义一个“左边是否有墙”的变量，如果左边存在墙壁，就将这个变量设为1，否则这个变量值就是0（一直重复判断直到角色最终走出迷宫）。如何判断左边是否存在墙壁呢？我们可以让角色往左边移动一步，然后再侦测一下是否碰到了墙壁（在本例中，墙壁颜色是黑色的，可以使用“碰到颜色黑”作为检测条件）就可以了。当左移一步碰到墙壁，则说明左侧存在墙壁，如果没有碰到墙壁，则说明左边没有墙壁。

因为左移动作只是为了做侦测，并不能真的移过去，所以在检测完毕后还要将角色进行复位。把移动的步数退回来，转过的角度也要转回来。

3. 判断前方是否有墙

这个功能和判断左边是否有墙的方法一致，也需要添加“前边是否有墙”变量，用“碰到颜色黑”为条件。当前进一步碰到墙壁，则说明前方存在墙壁，变量值为1，如果没有碰到墙壁，则说明左边没有墙壁，变量值为0。并退回到原处。

接下来看分析主程序的代码部分，设置变量初始值为0，恢复角色初始位置，设置角色大小方向。走到墙边，然后开始进行角色移动过程的两种判断，重复执行直到角色到达终点也就是碰到Bell，结束循环。在循环的过程中先判断左边是否有墙壁，当左边没墙时向左转，且角色前进一步。这个前进移动非常重要，如果忘记写前进代码的话，会造成角色原地打转的Bug。当左边有墙时，才可以进行前方是否有墙壁的判断。如果前方存在墙壁，因为这时左边前面都有墙壁，我们只能右转，注意只是右转并没有前进。如果判断前方没有墙壁，那么此时就可以放心地前进一步。最终角色会一直沿自己左边的墙壁运动直到终点，走出迷宫。

今天用最简单的左手法则算法完成了自动走迷宫的目标，对算法有了一点最基础的了解，在未来的时间里，我也会和大家分享深度优先算法和递归的算法，更快地走出迷宫。并学会自动生成随机迷宫地图。

Scratch**画彩虹**

如何用Scratch绘制出彩虹呢？我们都知道彩虹有七种颜色，肯定要用画笔工具，但彩虹是由多条不同半径的同心圆组成，如何保证不同色带之间贴紧在一起呢？我将用两种方法来绘制彩虹，希望能给你启发，找到其他更好的方法。

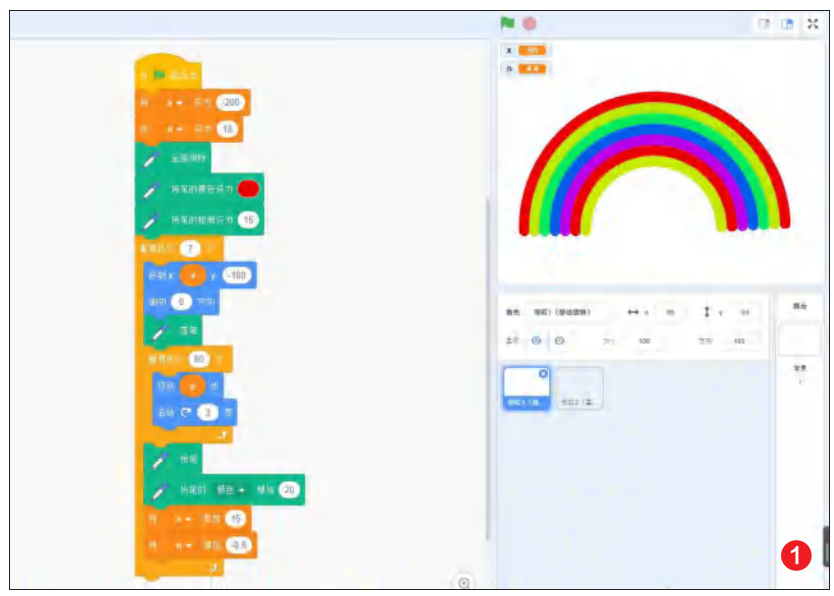
一、移动加旋转法

这种方法应该是最容易想到的方法，设置好画笔的粗细及颜色后，确定好起始位置，用每前进n步就旋转固定角度的方法先画出最外圈红色半圆，然后逐步调整内圈的起始位置和移动步长，保证内层紧贴外圈，找到合适的数值变化规律后使用循环嵌套重复绘制（图1）。

设置两个变量：X代表起点横坐标，n代表移动的步数。并且设置好画笔颜色（红色）和画笔粗细（我们这里定为15）。

由于彩虹有七种颜色，外层循环需要重复执行七次，每次画出一层彩虹，在这层循环里，要确定起点（X，-100）和方向面向0度，落笔，嵌套的内循环需要完成画半圆的任务，重复执行60次，每次移动n步，右转3度（3×60=180°）刚好是半圆，内循环结束时记得抬笔。

将画笔的颜色增加13，这个数值是试出来的，作为内圈彩虹的颜色。



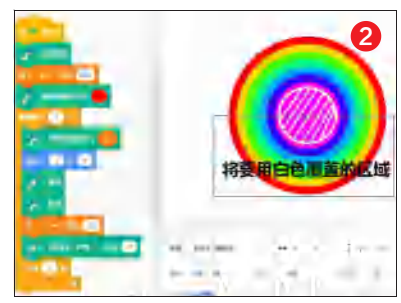
将X的坐标增加15，这是画笔的粗细，这样保证两个颜色的色带刚好贴合。n的步数减少0.8，这个数值也是通过测试得到的。

直到外循环结束之后，七色彩虹也就完成了。

二、画圈删减法

你看彩虹是个半圆形。我们第二种办法是画圆裁剪法，先画七个不同半径（用画笔粗细控制）的同心圆，然后擦除下边一半圆和最内圈圆就成了彩虹了。

这种方法只设一个变量n，用于确定画笔的粗细。先将n设置为260（也是外圈的半径大小），画笔颜色设置为红色。这次只需一层循环，重复7次，执行一次落笔，抬笔，画出一个直径260的红点。然后依次减小n，每次n减25，颜色增加14。当循环结束之后我们可以看到类似标靶的一个图形（图2）。



接下来我们要把多余的部分用白色覆盖掉。把画笔的颜色调整成白色，画笔大小为85，抬笔，落笔，将中心多余的部分给填充成白色。将笔粗细设为260和外圆半径一样，移动到左下角（-130，-130）位置从左往右画一条很粗的白线（图3）。

彩虹的画法还有递归法……你可以查阅相关的资料实现出不同的彩虹画法。

影评

《八佰》

1937年淞沪会战的最后一役,“八百壮士”奉命坚守上海四行仓库,以少敌多顽强抵抗四天四夜。电影《八佰》由管虎导演,是亚洲首部全片使用IMAX摄影机拍摄的商业电影,于2020年8月21日全国影院上映,目前各大城市已有密集点映(部分影院有资格提前上映)。

点评:这部片子编辑也第一时间参加了点映观看,客观来说,不论那个160分钟的版本是什么样的,现在公映的147分钟版不怎么全面,剧情上个人觉得对白太多,影响了整个格局,很出戏。还是有很多没有交代清楚的地方,张译饰演的角色怎么逃跑的过程没交代;姜武饰演的炮兵一炮也没打,最后也没弄明白怎么就义的;身绑炸弹的自杀小分队爆破日军盾牌阵,血肉之间虽然有些催泪,但不符合逻辑,日军不可能蹲在楼下等你七八个活人跳下去炸他,肉体竖旗挡战斗机有些神剧痕迹,处理得有些不严谨,最后自愿留下断后的勇士完全没有一个作战镜头,阵形基本就是送死。总的来说,管虎的布景还是不错,但战争描述的细节功力不如冯小刚,到目前为止国产片《集结号》依然是最佳的。

《蜂蜜之地》

鲜黄衣袂点缀马其顿偏乡的荒芜,与悬崖上野生蜂蜜琼浆的金黄相辉映。喀迪丝是欧洲大地最后一位女采蜂人,与抱病半盲母亲相依为命,依附野蜂为生,坚守“取一半、留一半”黄金定律。游牧民族一家突然而至,打破宁静生活的不只是七个孩子与一众牲畜的喧闹,还有疯狂掏尽蜂蜜的贪婪,以及破坏生态环境的肆无忌惮。历时三年静观人与蜂和谐共处的隐世生活,以自然曦光与幽微烛照辉映大地,美得教人肃然起敬,获辛丹斯电影节世界纪录片评审团大奖。

点评:用三年时间安静地陪伴与记录,广袤天地间的芸芸众生何其渺小,毁坏力却又如此惊人,若不顾自然法则、不敬自然力量之威,短视无知的涸泽而渔、焚林而猎最终只会将灾难引向人类自身。女主真是一个太可爱的人,善意调侃母亲,善待珍爱动物,富有童心,热爱生活,与蛮力掏空资源的邻居显然早晚交恶,拖家带口的邻居一大家子以及搬空的村庄可以深入想及马其顿的历史背景和社会状况;貌似田园风光的背后,是各种人为破坏生态的荒凉。摄影和构图太赞了,室内打光宛如油画,室外逆光如剪影。

读书

《苹果狂潮》

本书首次全面探究了苹果公司那种威力无穷的垂直整合商业模式,阐释其不同寻常的深远意义,并启发读者对它所昭示的社会变革作深刻的思考。

配备了为数众多的应用,iPhone的功能开始急遽扩充,它已经远远不是一台普通的手机或手持设备了。实际上,正如本书作者所言,它将引领我们步入“永远在线”的未来,我们将可通过超乎想象的卓越设备灵活而持续地连接网络,并在任何时间、任何地点做任何事情!这一点,将会对我们的生活产生深远影响。它像一把双刃剑,既会令人难以置信地推动个体和社会的进步,也会牺牲一定的个人隐私和创作自由。

点评:作者描述了一个自己的生活片段,从约朋友吃饭、订餐、打车到最后支付小费,所有的事情全部通过在线搞定。但就这样的生活方式来说,几年前还是梦想,这确实是属于在线时代的生活。“anything,anywhere,anytime”,这是书中提到次数最多的词。任何时间,任何地点,任何事情,都可以在线完成,这就是永远在线时代的标志或者说是口号。“垂直商业模式”也是作者在分析很多在线公司的经营模式的时候提出来的概念,主要思想就是控制权,控制所有核心技术或者资源。

《老无所依》

不同于传统的犯罪小说,作者科马克·麦卡锡关心的不是人类定义下的正义如何运作,而是冷酷无情的时间。而所谓命运,就是时间以历史之名,加诸每个人的审判与正义——“你走过的每一步都是永恒的,根本没法让它消失掉,一步都不行。”科马克·麦卡锡化用了叶芝的诗句作为标题,在那片老无所依的荒原中,每个人都被迫面对同一个问题:一个人要如何决定按照什么顺序来逐步背弃自己的生活?

点评:看科马克·麦卡锡的《老无所依》,好比听涅槃乐队的主唱柯本唱《少年心气》(Smells Like Teen Spirit),是一件痛快并痛苦的事。麦卡锡和柯本虽是两个世界的男人,《老无所依》和《少年心气》承载的也是完全不同的两种力量,但他们对现代文明都表现出头也不回的坚决告别之心。让读者和听众在为文学和音乐手舞足蹈、狂热崇拜之际,深深地窥视到自己内心世界的单薄和愚蠢。

《知晓我姓名》

她不是埃米莉,她是香奈儿·米勒,一个华裔女孩,中文名字是张小夏。她不是符号般的受害者,而将在书写中为自己、为所有曾遭受伤痛的女孩重新获得疗愈、尊严和力量。

点评:天生的写作者,她的触觉极为敏感,逻辑又极为清晰;书写令人锥心的痛苦和愤怒,也书写始终游弋在残缺世界中的美好。而最让我感动的是,她没有被个人的痛苦击垮,而是站起来,将自己融入广阔的受害者群体之中,与他们一起分享价值和力量。对写作者来说,最重要的是同理心,看见那些被社会抹除的人,听见那些被沉默吞噬的声音,唯有如此,写作者才能克服自身的伤痛向更辽阔的世界敞开,她做到了。

漫画专栏

林帝浣
任职广州中山大学,画家,中国摄影家协会会员,《电脑报》专栏作者。

电脑报自营店暑促推荐

手机淘宝扫一扫
cpcwi.taobao.com

D2 英特尔十代娱乐主机

适用:高强度办公,游戏娱乐,平面设计
酷睿I3 10100/8GB内存/120GB固态/机箱可选

手机淘宝扫一扫

D4 全新十代酷睿 I7 主机

适用:游戏娱乐,视频剪辑,平面设计
酷睿I7 10700/8GB骇客神条/120GB M.2/技嘉B460M

手机淘宝扫一扫

二手原装iPhone

7/7plus	1200 元起
8/8plus/X	1800 元起
XR/XS/XS MAX	2900 元起
11/11Pro/11ProMAX	3900 元起

送苹果原装配件

手机淘宝扫一扫

二手原装华为·三星

Mate 20 系列	1800 元起
P30 系列	2000 元起
Mate 30 系列	2800 元起
P40 系列	3400 元起
三星 S10 系列	2600 元起
三星 Note10 系列	3500 元起

手机淘宝扫一扫

原装品质·专业测试·顺丰包邮

二手品质笔记本

轻薄便携本:

超薄、重量轻、小巧、发热低、续航长

Thinkpad X230:12 寸 /i5/4G/120G SSD 以上	1299 元起
Thinkpad X240:12 寸 /i5/4G/120G SSD 以上	1399 元起
Thinkpad X250:12 寸 /i5/8G/120G SSD 以上	1849 元起
Thinkpad X260:12 寸 /i5/8G/120G SSD 以上	2249 元起
Thinkpad yoga260:12 寸 /i5/8G/256G SSD	2438 元起
Thinkpad X1 Carbon:14 寸 /i5/8G/256G	2488 元起
微软 Surface PRO:12 寸 /i5/4G/128G 以上	2199 元起
惠普 1040 G3:14 寸 2K 触摸 /i5/8G/256G	2599 元起

手机淘宝扫一扫

移动办公·影音娱乐

图形工作站:

i7、专业独显、高分辨率屏,散热良好

ThinkpadW530:15.6寸/i7/8G/120GSSD以上	2599元起
ThinkpadW540:15.6寸/i7/8G/120GSSD以上	3199元起
ThinkpadW541:15.6寸/i7/8G/120GSSD以上	3299元起
DELLM4800:15寸/i5/8G/120GSSD以上	2499元起
HPZbook15G3:15寸/i7/16G/512G/M2000M	4738元起

手机淘宝扫一扫

P 图·剪片·设计

二手原装苹果笔记本

用料精良·正版系统·流畅安全

11寸Air:i5,4+128G	2900元起
13寸Air,i5,8+128/256G:	3200元起
12寸MacBook:酷睿M,8+256/512G:	3500元起
13寸Pro,i5,8+128/256/512G:	3500元起
15寸Pro,i7,16+256 / 512G独显:	5000元起

办公·设计·时尚

更多型号:手机淘宝扫一扫

go.icpcw.com/p.com

选机经验 淘二手好货
欢迎加**电脑报二哥**微信好友

还有各类高品质二手配件、显示器等,价格优惠,升级首选! 详情请咨询店内客服。

小编碎碎念

爱了爱了！二十九年前的《电脑报》长这个样子

扫码参与或查看更多读者留言

那一年教室设立了读报角，报架上放着一份新鲜的《电脑报》；那一年单位的图书室，捧着《电脑报》阅读的你身后总有其他的身影，问你最新的计算机知识；那一年你第一次在计算机教室学习电脑课，心情无比的紧张；那一年你走进电脑城，手中紧紧握着《电脑报》，打算为自己配置一台个人计算机，心里满是兴奋，满是激动。

1992 年，《电脑报》正式创刊。也是在这个时候，我们从相遇、相识、相知到相惜，一同在这个快速进步的时代，见证了计算机高速发展的历史进程。如今的你，也许正在为了学业努力，也许正在为了生活奔波，也许正在为了家庭付出，也许你还记得那一份当初陪伴你的《电脑报》！

1992 年的《电脑报》是值得纪念的，是值得回忆的，更是值得珍藏的。如今或许很难再找到一份保存完好的 1992 年《电脑报》，但在最新上市的 1992 年《电脑报》创刊电子典藏版中，我们可以从中找到当时的许多记忆，1500 多篇文章，言简意赅，干货满满，你能从中深刻地感受到计算机发展的变迁，也能品味出大家在 90 年代初期，对于科学 IT 知识的渴求。回首过去，《电脑报》如今依然陪伴在大家身旁，为大家提供实用有价值的阅读内容。

凌风：真的好怀念以前的上下册的电脑报合订本，每年的硬件发展、历史性重大事件、游戏风向标，最后统一排版的各种硬件参数和电脑配件参数，我的电脑知识没有在学校老师那儿学到，几乎都是在《电脑报》上自学到的，《电脑报》是我的启蒙老师！

Porket：2009 年初二，想组装新台式电脑，为了不被电脑城坑，专门买了几期《电脑报》看，从此打开了电脑硬件的新世界大门，另外当年还有《电脑商情报·游戏天地》，这两份报纸算是初中时代最大的消遣乐趣之一。

纷发：好像是从 1997 年开始周周不落地买《电脑报》，最后买的《电脑报》摞起来，要两个人才能搬得动，那时一来被《电脑报》的文章所吸引，二来被《电脑报》上印刷精美的广告所吸引。

只有香如故：2008 年，我还记得《电脑报》有过游戏道具交易价格的版面，看到 DNF 流星落几千元一把，简直是望尘莫及，现在想想依然还是很激动！

如今，伴随着读者需求转变，电脑报也在快速转型成长，除了平面纸质载体，报社已经全面进入新媒体时代，目前除了电脑报官方账号外，还建立有机智猫、钛师父、购机帮你评、蛋黄星球等新媒体平台矩阵，并且通过图文之外的直播、视频等更灵活的方式传播电脑知识和 IT 科技，每年还会在全国多个城市举办十几场线下活动，与读者零距离互动。

但不管是传统的纸质报纸，还是转型后的新媒体，一直铭刻心中的是 1992 年创刊之初那份纯粹的热爱，回忆 1992 年的青春，那一年你是如何与《电脑报》邂逅，你记忆中印象最深的《电脑报》文章是哪篇，或者有什么关于《电脑报》的记忆，扫描二维码在文章下方给我们留言吧，一同追忆当时的青春与热爱！

朋友圈那些“烦人”的评论可以删掉了

最近，微信动作频频，iOS 版和安卓版都陆续迎来更新，在这次更新中，大家十分关注的“拍一拍”功能终于迎来了改进。

“拍一拍”功能刚上线时，大家对它是又爱又恨。因为“拍一拍”这个功能，连好几年都没人发过言的同学群、天天发鸡汤文却无人回应的家族群等等，都开始不同程度地“拍”成一片，为友情和亲情升了一把温。不过，对于一些还没搞清楚状况的朋友来说，拍一拍也带来了不少尴尬，比如本来只想点开一个陌生人的头像看看他是谁，结果手抖拍了拍对方。

如今再也不怕这种尴尬情况发生了，这次“拍一拍”功能新增了 2 分钟内撤回操作，如果你发现拍错了或者对方设置的后缀过于尴尬，就可以赶紧采取撤回操作。

此外，在这次更新中聊天内容功能的操作界面变得更为清晰，微信对话框中聊天气泡菜单改为长方形，可以显示全部操作选项，更一目了然。如果你的聊天内容是一张二维码，想要进行其他操作选项时，识别二维码这一项操作被挪到了最上方，同时还提供翻译图片中文字的操作步骤，更加符合用户需求了。

除了这些功能改进，眼尖的网友们还发现了此次更新中的一个隐藏功能，这个功能也是不少用户期盼许久的，那就是朋友圈中好友评论可以随意删除了。在这之前的版本中，用户是无法删除好友评论的，想删除只能连带删掉整条朋友圈消息。

现在将 iOS 版微信更新到最新 7.0.15 版本后，长按好友在朋友圈下方的评论就可以选择删除了，如果评论你的好友，也更新到了最新版微信，当评论被删除后再看这条朋友圈时，原评论位置会提示“评论已被删除”，不过其他人是看不到该提示的，删除评论时，对方也不会收到消息提醒。

当然了，这个功能微信并没有在更新中提及，这也是为什么说是隐藏功能的原因。我们常说“人言可畏”，总有些人管不住自己的手，不管朋友圈里看到的内容是好是坏，总是要酸别人几句，这就让人感觉很烦。如今可以删除评论了，大家就可以随时清理那些“烦人”的评论了。

《新华字典》最新版来了

各个版本的《新华字典》，有你用过的吗？图自新华网

在发展迅猛的网络时代，熟练使用输入法打字已经成为了现代职场必需的技能之一，随着输入法的越发普及，提笔忘字这种现象也开始见怪不怪了。然而最近《新华字典》最新版本的正式发行引发的一波讨论，一下子就把思绪拉回到了学习认字、写字的童年时光。

作为新中国第一部现代汉语字典，《新华字典》从 1950 年启动编纂，每隔数年都会重新修订一版，到今年正好是 70 年。最新发行的第 12 版与 2011 年的第 11 版相比，主要进行了 8 项内容的修订，包括增补字头、添加新词新义新用法，完善《部首检字表》等。

新增了 100 多个词语，如“初心”“粉丝”“截屏”“二维码”“点赞”等，同时增补了 50 多个字词的新义新用法，包括卖萌、拼车等等。

除了这些常规的修订，第 12 版《新华字典》还在每页都附有二维码，读者可以用手机扫码看书写笔画、听正确读音，这也是《新华字典》首次实现应用程序 App 和纸质图书同步发行。

《新华字典》几乎是每个人上学时拥有的第一本字典，有人回忆，它是上小学时的必带“装备”，最开始还不知道怎么用，只知道这是一位“不会说话的老师”，后来，语文老师开始慢慢教我们查字典的方法，遇到不认识的字，第一件事不再是问语文老师，而是自己查字典。

除此以外，不少父母也青睐于用《新华字典》为自己的孩子取名字。取名字一直是一件让人头疼的事，有些父母从怀孕就开始琢磨孩子的名字，本以为会想出一个十分具有深意的名字，结果临到要生了都还没想好，只好翻翻手边的《新华字典》。

如今，没有人再愿意背着厚厚一大本的《新华字典》，手机成为了更便捷的查询工具，纸质字典的作用大大不如从前，不过《新华字典》也在与时俱进，推出的应用程序 App 更好地契合了人们的生活。

售价 6.00元
6 952284 100010
主管单位:重庆市科学技术协会 | 出版单位:重庆电脑报出版有限责任公司 | 地址:重庆市渝中区双钢路 3 号科协大厦 | 邮编:400013 | 邮局订阅代号:77-19
读者互动微信:danhuang1306 电话:编辑部(023)63658800 | 新媒体:(023)63658868 | 广告部(023)63658999 | 发行热线:023-63863737
国内统一刊号:CN50-0005 | 广告经营许可证号:010015 重庆重报印务有限公司 印刷 报纸如有遗失或缺损，请致电 023-63658769

日期:2020.8.24 **第 33 期**
责编:陈鑫 **组版**:向海蓉 **责校**:杨志刚
投稿邮箱:icpcw.com/e

一个女人所引发的传奇战争

——《全面战争传奇:特洛伊》游戏体验

荷马史诗也算是大家耳熟能详的神话故事了,而对玩家们来说,也许并非对希腊的神话故事有多么通晓,但是要说出一两个典故应该还是没有问题的。而之前的《刺客信条:奥德赛》便是其中一个故事,不过我们这次要说的是以《伊利亚特》中的特洛伊之战为背景的游戏——《全面战争传奇:特洛伊》。

荷马史诗与游戏

《伊利亚特》与《奥德赛》算是荷马史诗中最为著名的两个故事,一个涉及特洛伊战争,一个则是战争之后奥德赛的流浪与回归,二者都有着极高的文学价值。虽说要谈的是游戏,但是对于游戏的背景还是需要有所了解才行,从侧面来说也能了解到游戏所涉的内容是多么的宏大和辉煌。

游戏将涉及"特洛伊木马"这段历史直接搬上平台供玩家们体验,对玩家来说绝对是值得享受的。不过享受《全面战争传奇:特洛伊》(以下简称《特洛伊》)之前,还是有很多疑问要跟大家说明,游戏《特洛伊》虽然也是全面战争系列,但却是属于外传的存在,并非"正统"系列的"全面战争",而上一款全战系列的外传便是《全面战争传奇:大不列颠王座》。这款游戏是与正统系列相差颇大的作品,而且还有很多争议,也有着太多诟病的地方,最后造成了老粉无奈,新粉不爱的尴尬地位,市场的反响也是相当平淡。

说回《特洛伊》,虽然也是作为外传,但是却有着与大不列颠王座完全不同的设定,不仅在步伐上紧随"正统"队列,更是有很多自己独特的元素。

希腊人文与游戏

游戏背景既然选定为特洛伊之战,那么区域就会限制在爱琴海周围,所以想要征战整个希腊的玩家就只能叹息了。爱琴海区域的风格包纳甚广,从岛屿到山地,从平原到森林,到处坐落着村庄与城池,大量的灌木,高密的草丛以及沿海的浅滩,皆让你领略到爱琴海的人文与风景。

游戏场景的互动上制作得十分细致和清晰,例如战场中众多的树林与草丛可以隐蔽部队,而浅滩因为淤泥会减缓部队的行进,同时战场会因为驰骋而过的战车压倒草丛,并留下一路的碾痕,特别是在得到个别神祇帮助进攻城池后,你还能在战场中看到摧毁的城墙与废墟。

说到神祇,不得不说一下游戏的神恩系统。既然是特洛伊之战,那么就说说参与整个事件的几位希腊神祇吧。故事中相关的神祇一共有七位,赫拉、宙斯、阿瑞斯、阿波罗、雅典娜、波塞冬以及阿佛洛狄忒。这七位神祇作为游戏的主神,玩家通过建造对应神祇的神殿和祭坛,以提升神恩,同时还能花费一定资源来进行祈祷或者百牲祭来获得某个神祇的神恩加成。神恩一共分成四个等级,从第二个等级开始就能获得对应神祇赐予你的不同眷顾,满级还能解锁对应的神话兵种与特殊事务官,例如满级的雅典娜神恩会赐予你全体英雄获得不溃以及全军英雄光环 +30%的眷顾,特殊事务官为蛇发女妖。

另外还不得不说因为特洛伊之战而出名的一个典故——特洛伊木马。玩家在游戏中可以通过王家法令解锁出"战争野兽"(一个类似木马的攻城塔),并于攻城战中使用它,此外游戏中还有一个非常有意思的特殊事件,来再现特洛伊木马这一场景,如果玩家启用奥德修斯,或者玩达南阵营其他派系并与奥德修斯结盟,那么在进攻特洛伊的时候奥德修斯就有可能给你提供一个特殊选项来使用木马,战斗开始就会有一部分你的士兵直接出现在敌军城内,配合你里应外合进攻特洛伊城。

传奇战争与游戏

游戏现在一共分为两个阵营,达南(希腊)与特洛伊(后续 DLC 会增加亚马逊阵营)。达南阵营分为四个派系,分别是阿喀琉斯、阿伽门农、奥德修斯与墨涅拉俄斯;特洛伊阵营也分为四个派系,分别是赫克特、帕里斯、伊尼亚斯和萨耳珀冬。

全战从《战锤》开始,每位英雄作为独立角色进入战斗,他们有着强大的实力与属性,强大的英雄甚至能硬刚好几支部队。《特洛伊》同样也延续了独立英雄这个设定,而且不仅有强大属性,还有不同的升级技能,甚至还能通过穿戴装备和饰品来提升自己能力。

《特洛伊》中的派系与全战系列其他游戏一样都有自己的势力特征以及军队优势,同时还有属于自己独有的两个特殊机制。拿阿喀琉斯来说,他的第一个特殊机制为热血沸腾,阿喀琉斯有着四种不同的情绪,分别为自豪、愤恨、悲痛与狂怒,平时正常为自豪,根据玩家采取的行为会进入另外三个情绪状态以获得不同的正负状态,例如狂怒情绪状态下,正面状态为阿喀琉斯的所有军队近战攻击 +40%,战后掠夺资源 +100%,军队补援的速度 +10%,所有部队杀伤 +25%,劫掠、掠夺和洗劫收入 +100%,负面状态下所有资源 −30%,发展 −50,如此你体验阿喀琉斯,那么就可以根据自己的游戏实际情况来采取不同行为以进入不同情绪状态。

阿喀琉斯的第二个特殊机制为当世传奇。地图上会出现一些怀疑阿喀琉斯能力的人,我们可以选择阿喀琉斯带领部队正面击败他们,也可以直接选择对他们进行单挑。单挑的同时会出现三种情况,一个是拒绝单挑,那么要打败他就只能通过第一个方法正面击败,第二个情况是直接认输,第三个情况是同意单挑,并在几个回合之后自动获胜,只是单挑过程中阿喀琉斯暂时无法使用,如果击败所有挑战者就会获得各种不同的奖励。

《特洛伊》的资源与全战系列有很大不同。以往的全战我们能够看到的资源一般为金钱,或者金钱 + 粮食,但是在《特洛伊》中资源被细分为五种,分别是粮食、木材、石头、青铜与黄金。粮食用于征兵与维持,木材用于建筑与扩张,石头是高级建筑所需,青铜是高级兵种的征募,黄金作为全能资源,不仅能购买高级单位还能在交易上提高谈判筹码。

说到交易,这里就简单说明一下。交易系统和刚才我们谈到的资源系统与《帝国时代 2》十分相似,它像帝国 2 中的市场一样,通过以物易物的方式来与其他派系交易互相取得自己欠缺的资源。

《特洛伊》的战斗依旧延续了全战系列的方式,这也是全战赖以生存的主要元素,游戏也采用了全战系列近几作类似的军队加英雄的组合,不过在军队的设定上有点不一样。军队主要以步兵和战车为主,而骑兵则成为了特殊兵种中的"半人马"。

游戏中的特殊兵种除了上面说的"半人马"骑兵,还有"独眼巨人"、"米诺陶洛斯"、"塞壬"以及"鹰妖哈比"等等。而这些特殊兵种在设定上和巨石强森出演的电影《宙斯之子:赫拉克勒斯》中描述的一样,实际就是一些相对拥有强大力量或者特殊能力的"凡人"而已,当然作为军队他们的属性确实要强出很多。

总结

作为一款全战系列的新游,《特洛伊》有不少的新内容,虽说这些新内容也算是一种新的尝试,不过制作还是非常完善的,而且 CA 也说了特洛伊的版本会不断更新,后续应该还会有更多的 DLC 供玩家们来体验。另外《全面战争传奇:特洛伊》虽被 EPIC 平台独占一年,但首发的一天免费领取还是很香的,不知道你们是否有领取,小编我可是第一时间喜+1 了,值得庆贺,值得庆贺。

本周优惠好物 TOP4 一双透气又软底的运动鞋太难找啦

一周又过去啦,大家有在师姐(微信:yhmd0808)这里买到什么优惠好物吗?接下来跟着师姐来看看本周又有哪些反馈比较好的单品吧!想以低价入手其他好物的小可爱记得加师姐微信哦,同步更新福利群和朋友圈哈。

网面运动鞋

现在夏天来了,喜欢穿运动鞋的小可爱一定在找一双非常透气的鞋子,今天师姐就给大家推荐木林森家的这款。男女款都有哒,11 个款式可选,透气网面,耐磨防滑双层大底,黑、白、米色都好看的!

@t***9:鞋子穿上蛮舒服的,尺码也刚好,面料软软的,穿着很舒服。

@t***7:鞋子很轻便,物超所值,也很合脚,以后有需要还会继续回购的。

@咱 *** 尚:鞋子很好,同价位无敌了,穿着透气不臭脚。

@z***7:看着特别有型,上脚很舒服,显得脚特别瘦,走了几步,轻巧得很。

短袖衬衫

最近好像很多小可爱来问有没有短促衬衫推荐,那当然要推荐雅鹿家的啦,这款长袖、短袖都有的,多色可选,可休闲可正式,当成外套也不错!

@我 ***8:雅鹿衬衫质量非常好,和我们信用社工作服一样,穿起来舒服,性价比很高。

@走 ***7:白蓝色,中年人穿着很显年轻,不错,看着也很高大上。

@淘 ***6:雅鹿品牌衬衫质量很好,号码很标准,颜色好看,穿起来舒服极了。

@霞 ***8:这个价格买到这样材质的衬衣真不错啊,大小也合适,准备再买一件替换。

西洋参切片

西洋参又称花旗参,有滋阴补气、清热生津的功效,可用于治疗气虚阴亏,提高免疫力。修正大牌子,口碑很不错,我妈妈平时也有喝这个。

@夏 ***0:人还是要食补最重要,偶尔也用来泡泡水喝,这个补气血很好。

@胜 *** 淘:西洋参泡水喝了几天,感觉挺好的,参味很浓,泡水有回甘。

@灵 *** 元:西洋参很好,参片质量上等,正宗,气味浓、香,喝着好喝。

@s***0:价格划算,是真真实实的西洋参,跟我在店里面买的是一个味道。

猕猴桃

我爱的猕猴桃终于来啦,这款是精品浦江红心猕猴桃,一份是 30 颗,每颗重量是 70g(含)~90g(不含)。每天一个,补充维 C 哇。拿到手记得催熟几天再吃哦。

@疯 *** 驴:这是我吃过最甜的猕猴桃,真的太好吃了,我家先生让我再买一箱呢。

@y***2:收到货的时候是硬邦邦的,然后跟苹果一起放很快就熟了,虽然个头不大,但是好甜很好吃。

@x***n:我一口气吃了好几个哈哈哈,吃完下次准备再买一些。

@s***e:果子很快就收到了,很新鲜,很甜,大部分还是硬的,刚好慢慢吃。

咽炎？阴虚干咳？二手烟受害者康康这份石斛原浆

唯一获得国家药食同源认证的紫皮石斛

肺是人体的呼吸、造血器官，它受损不仅导致呼吸道疾病、脱发，让气色变得很差，还会引发各种隐疾，甚至致命。而老人、孩子、吸烟人群更是易得咽炎、支气管炎、肺炎，就连经常做饭的人，也会因为长期吸入油烟，肺受到的伤害甚至比吸烟还大。

当你的身体出现以下某种现象：胸闷气喘、干咳、鼻塞、易感冒、乏力、低热盗汗、掉发、皮肤干燥，说明你的肺已经不好了，一定要注意。本着养生要趁早的理念，大家现在就可以开始通过食疗做好预防啦！

是药三分毒，与其花几百上千元去买药，不如试试石斛。

之前师姐给你们推荐过石斛护眼贴，应该就知道石斛很厉害嘞。石斛不同于其他养生品，是位居“九大仙草之首”的药用植物，含有丰富的活性多糖，能养肺止咳化痰，彻底清除肺部和呼吸道多年毒素垃圾，堪称“肺部清道夫”。《本草纲目》等医书概括其具有“补五脏，强阴益精、滋肺胃之气液，平胃气，轻身延年”的功效。

安徽、广西、湖北等地都有种植石斛，然而被万人称颂的还是云南高黎贡山的紫皮石斛。高黎贡山的气候暖湿多雨、干湿季明显、昼夜温差大，特别适合石斛生长。至今已有 3000 年的种植紫皮石斛历史，曾经还是历代的皇室贡品咧！

云南高黎贡山的紫皮石斛现在已经被云南申请为国家原产地保护产品，每年只产 100 吨。不仅如此，云南高黎贡山的紫皮石斛还是唯一获得了国家药食同源认证的石斛。今天师姐要给你们推荐的就是这款紫皮石斛原浆。

精选三年石斛种苗制成原浆

这款紫皮石斛原浆只选正宗云南高黎贡山的紫皮石斛，活性多糖含量高达 65%，是普通石斛的 3 倍、其他植物的数倍，营养价值极高，护肺排毒效果很好。不过紫皮石斛原浆不只满足于紫皮石斛的原本营养，而是优中择优。只精选获得有机和 GAP 认证的野生紫皮石斛，0 农药 0 化肥高质量，整个高黎贡山仅有 1000 亩而已。

这还不够，为了追求营养的极致，只挑选有机石斛中的三年石斛种苗制成原浆，此时石斛多糖等活性成分处于巅峰期，营养最好。

上好的野生紫皮石斛，还要配以先进的技术和工艺。鲜石斛采摘后，会在 6 小时之内，就完成杀菌、切片、去寒、萃取等 16 道工序，最大程度保持石斛的营养活性。还会采用高效萃取破壁技术，吸取最精华的部分，5~6 斤紫皮石斛才出 1 斤原浆，看起来一小袋，浓缩的可是大把珍贵的原材料。

除此之外，还用 5%~10%的木糖醇与紫皮石斛原浆调配，木糖醇对于人体吸收稳定性极高，结合后，比直接吃石斛更易于人体吸收！

每一袋石斛原浆都通过国家认证质检中心质检，符合国家标准，绝不会出现市面上用廉价劣质的石斛来做原浆的现象。

一盒是 7 袋装，每袋 30ml，独立包装能随身带着，随时就能喝上一袋，补充营养。虽然有一丢丢贵，但相比市面上几百克的石斛售价就要 1000 元以上，这份每袋石斛含量高达 90%的原浆性价比真的是超高啦。

如果你是“咳嗽、嗓子难受，干咳痰多；抽烟、喝酒、加班熬夜；脾胃虚弱，口臭难以根治，胃疼便秘胀气；希望能养肺清肺，提升抵抗力”其中一类人群的话，师姐建议可以试一试这款石斛原浆哇。

基础款：159元
（领券减10元）
手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/shyj.htm

拜托，别再用发霉的脏筷子吃饭了

筷子，是俺们中国人几乎一日三餐都离不开的餐具。所以细菌、病毒也常常通过它入侵我们的身体！

潮湿、空气中的细菌、神出鬼没的小虫子，很容易令筷子藏污纳垢，时间一长便开始霉变。一旦发霉，就会产生一级致癌物黄曲霉菌，诱发各种癌细胞的产生，严重威胁到我们的健康！你想想，用这样的筷子吃饭，每天得吃进去多少细菌啊。

虽然师姐之前推荐过不锈钢筷子，但为了以防万一，我觉得筷子消毒机还是有必要备一个的，毕竟洗碗机和消毒柜未必家家户户都有，但筷子消毒机就不一样啦，既便宜又不占地方！师姐今天要推荐的就是 POLO 紫光筷子消毒机啦。

使用起来非常简单，把每次洗好的筷子、勺子顺手放进去，它就能在帮你风干的同时，又给餐具消毒杀菌。高速风干 / 烘干 + 紫光消毒，能从根本上杜绝筷子滋生细菌，让我们彻底告别病从口入。

高速风干/烘干

潮湿，是造成筷子发霉的最主要原因。相信很多家庭，清洗完筷子后一般都是“甩一甩”后就直接放进筷子筒，潮湿的筷子加上密闭的环境，底部很容易滋生细菌的！

POLO 消毒机内置了转速为 6000rpm 的高速风干系统。刚清洗完的筷子和餐具不用特意去沥水，直接放进去，就可以被快速烘干，从根源上破坏了细菌生长的有利环境！进阶款内置的是 PTC 加热，把风干变成了烘干，搭配热风循环系统，能将内部温度循环最高至 50℃。

紫光杀菌

第二重保护，POLO 消毒机采用了紫光消毒。通过紫外线强力杀菌，破坏细菌机体细胞分子结构，造成致死性损伤，杀除金黄色葡萄球菌、白色念珠菌、大肠杆菌等多种常见细菌。

虽然小小一个，但除了筷子，刀、叉、勺也能放下不少，一个家庭用够够的了。顺带把收纳的事情也给你解决了，真挺省心的。拆洗起来也非常方便，筷筒是独立的结构，能很方便地从墙面拆下进行清洗并完成沥水。它的功率只有 30W，耗电量极低，一个月电费只要几毛钱的样子！

对吃的东西比较注重的小可爱备一个总没错哒！

价格：69元
（领券减120元）
手机淘宝扫一扫
go.icpcw.com/xdj1.htm

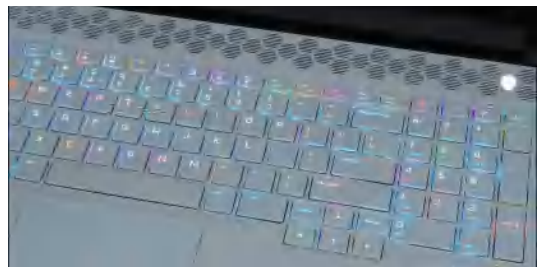
勇猛升级!
第十代酷睿Alienware M17 R3游戏本评测

提到Alienware外星人品牌,懂行的玩家总会心生羡慕地说“哇!顶级游戏电脑”。而作为顶级游戏电脑品牌中的代表机型,搭载第十代酷睿处理器的Alienware M17 R3,能够带给玩家什么激情元素呢?而相对于前作M17 R2,它又有何变化或提升呢?

白色版+RGB灯效呈现完美视觉效果

Alienware M17 R3在模具上相对R2版本并无变化,各种灯光元素依然保留,包括主机后侧的环状灯条,A面的外星人LOGO灯以及C面的电源按键灯,还有就是键盘灯。之前我们评测的M17 R2版是黑色,但很显然,白色版对于个性键盘灯效的契合度更高,明显更漂亮,而且机身不易看出指纹和油渍。

总的来说,有了漂亮的白色机身,酷炫的灯效,以及匠心独具的外观,M17绝对可以吸引相当多的眼球并使其跻身高端游戏电脑行列。



▲我们将大部分按键调成了不同颜色的背光。实际的色彩饱和度比图片呈现的更高,更漂亮。注意,默认的背光色彩都是比较“明亮”的,再配合上白色机身(机身尾部除外),非常“青春养眼”。但注意,该机键盘背光色彩明暗度实际上是可调的,可降低明度,这样就能呈现出更多的颜色和变幻效果。

配置和规格

- ■**屏幕:**17.3 英寸 FHD 300Hz 高色域 IPS 屏
- ■**处理器:**Corei7 10750H(6 核 12 线程,2.6/5GHz)
- ■**内存:**板载 2×8GB DDR4 内存
- ■**显卡:**RTX 2070(8GB)独显
- ■**存储:**1TB KIOXIA 铠侠 PCI-E SSD(可扩展额外两根)
- ■**网络:**Killer AX1650w WiFi6 无线网卡 +Killer E3000 2.5Gbps 有线网卡
- ■**接口:**背部:HDMI2.0、Mini DP1.4、雷电 3、专用外置显卡扩展端口、电源口;
  左侧:2.5Gbps 有线网口、USB3.0、3.5mm 音频口;
  右侧:2×USB3.0 口、TF 读卡器口
- ■**重量:**机身 2.96kg(含 86Wh 电池),适配器 + 线 1.01kg
- ■**服务:**2 年 7×24 小时服务,含上门和部分意外损坏免费保修
- ■**参考价格:**20999 元

300Hz超刷屏,WiFi6与2.5Gbps有线网络

作为顶级定位的游戏电脑,Alienware M17 R3升级了一块来自AUO友达的300Hz超刷高色域屏(100%sRGB),这也是第十代酷睿平台戴尔高端游戏电脑的一个显著卖点——包括其G系列的顶配也是300Hz超刷屏。你完全无需为“你是什么类型游戏的玩家”而发愁,无论是极其快速的FPS(如《守望先锋》),还是一般速度的FPS,抑或是不太追求高刷的玩家,反正300Hz摆在这里,无论什么需求都能轻松应对!

WiFi6无线网卡的优势我们介绍得很多了,不再赘述。但我们要单独强调Killer的E3000有线网卡,这是一款2.5Gbps也就是2500M带宽的有线网卡,而如今有这个速度有线网的笔记本屈指可数。它的意义是什么呢?答案是:如果你的其他电脑要想体验到WiFi6的真·2.4Gbps无线速度(200MB/s以上的实际传输速度),数据另一端必须配合2.5Gbps有线网才行!说得更简单点就是:2.5Gbps是有线网络的未来形态,Ready For Future。

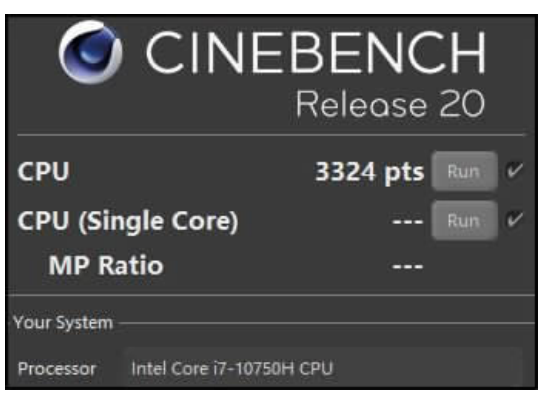
知识解读:现在大量新平台笔记本都带有英特尔的WiFi6无线网卡AX200/AX201,其单个无线连接带宽就能达到2.4Gbps,但问题是这只是“一条够宽的公路”,你要体会到它的极速传输,得有实际的高速数据流才行。而目前家庭宽带最高也就1000Mbps,大量有线网卡也是1000Mbps,根本匹配不了2.4Gbps的无线。所以就目前来说,唯一可行的,就是通过2.5Gbps的有线网络进行匹配。具体原理见右图:

▲只有在这样的网络传输结构下,才能体会到200MB/s以上的真·2.4Gbps无线传输。注意,双路2.4Gbps无线路由器也是不行的,虽然可同时2.4Gbps连接两款笔记本,但实际传输数据时会大幅掉速。具体技术和实现请点击这里查询我们的独家文章。

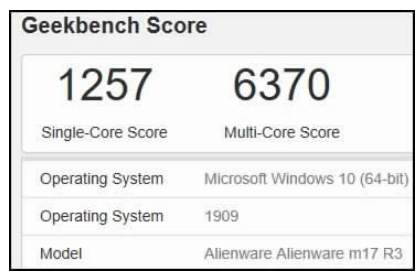
75W性能释放i7 10750H依然能打

Alienware M17 R3搭载的是第十代酷睿i7 10750H,6核12线程,对于游戏而言,这是个更优选择,因为目前绝大部分游戏也就优化到4核及6核。再往上到8核,虽然处理器综合性能更强,但对于玩游戏未必有提升,同时还会提升各项成本,包含散热成本及价格成本(尤其是顶级电脑上)。而实际上,这颗i7 10750H依然向我们展现了强劲的火力:

在开启“高性能模式+风扇全速”的性能设置组合后,M17 R3搭载的i7 10750H爆发功率为90W左右,应用上的稳定输出功率为75W,都远超标准TDP 45W。而作为6核处理器,这一高功率释放也使得其性能在同类处理器中异常凶猛:



▲Cinebench R20基准测试能以88W功率@4.17GHz跑完,得分3324pts,超越了市面上绝大部分(游戏本)i7 10750H的3100pts。而相对于85W爆发/70W稳定输出的第九代酷睿i7 9750H(同为6/12)的2850pts,领先幅度高达17%。



▲Geekbench 5 Pro的得分6370,超越上一代i7 9750H的5800分10%,而市面上绝大部分游戏本的i7 10750H此项得分为6100分,也有4.4%的领先。

Blender 渲染测试对比		
Blender 2.79b BMW 素材渲染	Alienware M17 R3 i7 10750H (6/12)	330 秒
	70W 输出 i7 9750H(6/12)	389 秒
	60W 输出 i7 9750H(6/12)	405 秒
	45W 输出 i7 9750H(6/12)	468 秒

▲3D建模和渲染软件Blender,官方测试素材BMW渲染,耗时5分30秒,也就是330秒,相对于上一代i7 9750H领先了15%~29.5%,这是非常夸张的效率提升。

▲该机的接口分布在左右和后侧,后侧主要是视频接口和扩展口,以及电源口,总体来说接口布局很合理。唯一的遗憾是没有标准SD读卡器而是TF读卡器。

下转Z5版

上接Z4版

115W RTX 2070击败RTX 2080Super Max-Q

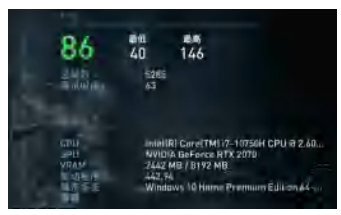
游戏本进入第十代酷睿H平台后,NVIDIA将移动版RTX显卡的规格切分得非常细，每个型号都有相当多的功率版本，比如RTX 2060就有80W、90W、100W、115W四种版本。再结合上五款显卡,其版本之多,选择之困难就可想而知了。比如说:是买高功率的RTX 2070？还是买低功率的RTX 2080？

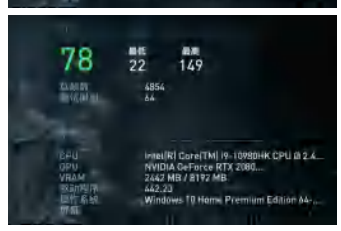
从表格上看,虽然每款显卡都有明显的规格差异,但结合上不同的功率,实际性能表现变得非常复杂,扑朔迷离。

Alienware M17 R3搭载的RTX 2070在单负载下功率为115W,也就是115W版。那么,它的实际性能表现如何？在“RTX显卡丛林中”,它能与谁匹敌呢？让我们用实测说话!

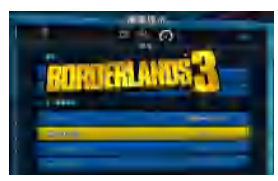
3D性能基准测试软件Unigine2 Superposition,默认1080P中等画质。左图是M17 R3的115W RTX 2070,得分15228。右图是Max-Q版本(80W)的RTX 2080Super,且配合的是i9 10980HK处理器(8/16),得分为15125——是的！2304个核心的RTX 2070战胜了3072个核心的RTX 2080Super,就因为功率释放更高!

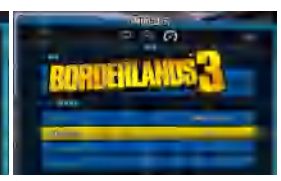
那么,实际的游戏能否胜出呢?





《刺客信条:奥德赛》,FHD@高画质,M17 R3平均帧速86fps,而80W的RTX 2080Super Max-Q只有78fps,RTX 2070标准版领先10%！如果是FHD@最高画质,M17 R3为77fps,80W的RTX 2080 Super Max-Q仅67fps,差距进一步扩大到15%。

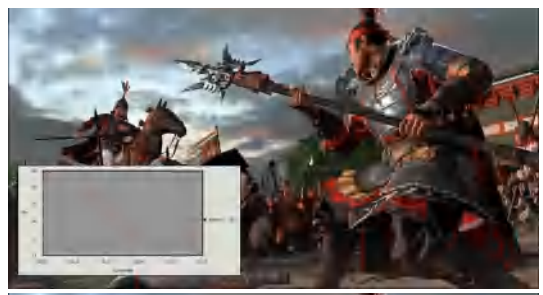




《无主之地3》,FHD@高画质,M17 R3平均帧速85.29fps,依然以3fps的优势胜出!

看到这里，我们基本可以得出结论:Alienware M17 R3搭载的115W RTX 2070标准版，在性能上掀翻了80W的RTX 2080Super Max-Q版!

你可能会说:对比机型的处理器是8/16的,频率会略低一点(的确如此,双考机中,M17 R3的i7 10750H最低也有3.54GHz频率;而对比机型在双考机时,处理器最低频率是3.24GHz),所以测试成绩吃亏。那么,让我们看一个对多核优化出色的游戏:



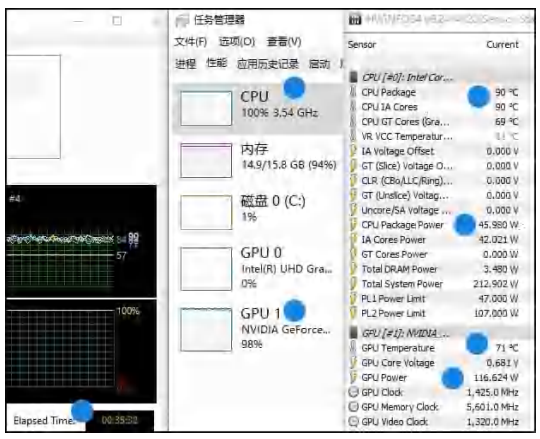
《全面战争:三国》对处理器的多核优化做得很好。在FHD@较高画质下,M17 R3的成绩为90.1fps，而对比机型为91.8fps，终于微幅反超。但若在FHD@最高画质下,M17 R3的成绩为68.7fps，对比的机型则只有67.7fps,M17 R3又再度领先——所以这个项目上,也算是个平手。

总体来看,就算“保守、谦虚一点”,我们至少也可以得出这样的结论:Alienware M17 R3搭载的115W RTX 2070标准版，在性能上击败了80W的RTX 2080Super Max-Q版,游戏表现相当出色!

散热和温度表现

实话实说,戴尔游戏本对于“高温”的定义,一直与国内的主流认识有些不同。去年我们评测的第九代酷睿Alienware M17 R2版,双考机时处理器性能释放虽可稳定在60W上，但内部温度高达100℃,C面最高温度达到了61℃,键盘区中部温度56℃。那么M17 R3版的散热是否改进了呢?

答案是肯定的!至少在我们评测的版本上,散热明显改进!



这是M17 R3双考35分钟后的情况（室温27℃)。双考机的初期4分钟,i7 10750H保持75W左右，最高温度达到102℃。但4分钟后,处理器会逐步走低到标准TDP 45W上，频率3.54GHz并保持稳定，温度最高90℃(在87℃~90℃波动)。而RTX 2070显卡的功率一直保持在115W左右不降,频率1.43GHz(实际游戏中会高得多),温度最终稳定为71℃。

由此可见,M17 R3在处理器部分做了一定的性能策略调整,以换取温度的下降。而这种调整也进一步体现在了C面温度上:

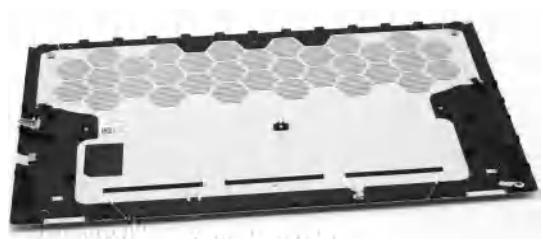
在双考机测试40分钟后,Alienware M17 R3的键盘面温度如上图。最高温处是中部靠上区域,其蜂窝孔处的温度达到了52℃。而按键区域的最高温度为48℃。WASD游戏操控区温度不一,A键37℃,D键42℃,但总体来说只是有“轻微热感”,完全不影响操作。而光标、数字小键盘、空格、腕托和触控板区域,温度都不高。总体来看,R3版的M17在散热表现上提升了不少。

这里要提醒大家:要玩游戏,一定要在Alienware Command Center中设置为“高性能(电源模式)+超频+风扇全速”！“高性能+超频(甭管处理器是否真的支持超频)”可确保性能最大化;而“风扇全速”才能保证

该机的凉爽——如果不开启风扇全速,就算你开着机什么都不做,机身C面顶部的蜂巢区域也能烫手。再次强调——只要在“高性能”模式下,“风扇全速”是必需的!

顺便也要指出个问题：该机自带的Alienware Command Center软件依然非常难用，启动速度慢不说,界面思路不清晰,非常难上手。

Alienware M17 R3坚固的机身内部。相对于R2版的M17,R3版电池更大,达到了86Wh（R2为76Wh)。另外,M.2 SSD插槽从2根变成了3根。空着的两根插槽（见圈选处）中,2280为PCIe only,只能插PCIe总线的SSD,而另一根插槽是2230规格,大家在扩容时一定要注意。



M17R3的底盖内面。这块底盖非常厚实,且四周的卡扣也都很坚固，拆卸时不会像中低价位游戏本那样很容易被弄断。

产品小结及购买建议

●从我们测试的搭载i7 10750H/RTX 2070 115W版的情况来看,Alienware M17 R3相对于R2版,在散热和温度表现上有明显提升，而且处理器和显卡的性能释放都非常强劲,无可挑剔。

●白色版本明显优于黑色版本,漂亮得多(尤其是键盘),且外壳不易看出指纹和油渍。扬声器功率似乎比R2版本更大一些;内部SSD插槽数量增加了;电池容量增加了;300Hz屏非常拉风。

●从配置层面，我们依然不建议大家购买GTX 1660Ti和RTX 2060这类“低配版本”。我们认为RTX 2070版本是购买的“起配”——顶级游戏本的概念就是要各方面都高人一等,可以贵,但配置一定不能“甘于主流”。

●我们评测的这款i7 10750H/RTX 2070版，京东价格20999元,还有300Hz超刷屏的噱头,应该算是M17 R3的“高性价比炫机选择”——和主流游戏本拉开了明显差距,价格又相对合理,性能也足够爆棚。

●提醒大家,该机的内存依然是焊死的,所以购买前一定要考虑清楚,到底要多大内存。

日期:2020.8.24 **责编:**陈鑫 **组版:**向海蓉 **责校:**杨志刚

美图欣赏

vivo X50 Pro

机智猫
TECHMIAO

vivo
PRO
机智猫
TECHMIAO

PRO
AI QUAD CAMERA
机智猫
TECHMIAO

机智猫
TECHMIAO